



STARFACE
COMFORTPHONING



STARFACE ADMINISTRATIONSHANDBUCH

www.starface.com

STARFACE Administrationshandbuch für Version 9.0.3.X / Fassung 03

Die in diesem Dokument enthaltenen Angaben und Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung der STARFACE GmbH darf kein Teil dieses Dokumentes vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht.

©2025 STARFACE GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Adlerstr. 61, 76137 Karlsruhe, <http://www.starface.com>

Einschränkung der Gewährleistung: Für die Richtigkeit und Vollständigkeit des Inhalts dieses Dokuments wird keine Garantie übernommen. Für Hinweise auf Fehler sind wir jederzeit dankbar.

Für alle Internetverweise („Links“), die nicht auf das Online-Angebot der STARFACE GmbH verweisen, gilt: Für die Inhalte und insbesondere für Schäden, die aus der Nutzung oder Nichtnutzung der auf den verlinkten Internetseiten dargebotenen Informationen entstehen, haftet allein der Anbieter dieser Seiten, nicht derjenige, der über Links auf die jeweilige Veröffentlichung lediglich verweist. Wir betonen ausdrücklich, dass wir keinerlei Einfluss auf die Linkadressen, die Gestaltung oder eventuelle Verletzungen geltender Rechte, auch Marken- und Titelrechte und die Inhalte der gelinkten Seiten haben. Deshalb distanzieren wir uns hiermit ausdrücklich von den Linkformulierungen, sowie den gesamten Inhalten aller gelinkten Seiten in diesem Dokument und machen uns ihre Inhalte nicht zu Eigen. Diese Erklärung gilt für alle in diesem Dokument verwendeten Links. Beim Lesen und Nutzen der Links sollten Sie sich hierüber im Klaren sein.

STARFACE ist eine eingetragene Marke der STARFACE GmbH. Alle weiteren in dieser Veröffentlichung verwendeten Marken, Warenzeichen und Firmenbezeichnungen unterliegen dem Copyright der jeweiligen Unternehmen. Eine Nennung von Firmen- und/oder Markennamen erfolgt ohne die Überprüfung auf mögliche Rechte Dritter. Das Fehlen eines Markenschutz- und/oder Copyright-Hinweises berechtigt nicht zur Annahme diese Namen und/oder Bezeichnungen seien frei von Rechten Dritter.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	3
1 Über dieses Handbuch	9
1.1 Besondere Textauszeichnungen in diesem Handbuch	9
1.2 Die wichtigsten Bedienungselemente und Symbole	9
2 Hinweise zu den Betriebsarten	11
2.1 STARFACE als Hardware Appliance	11
2.2 STARFACE als VM Edition	11
2.3 STARFACE als Cloud Service	11
3 Voraussetzungen	12
3.1 Internetbrowser	12
3.2 Einstellungen der Firewall	12
4 Die Erstkonfiguration der STARFACE	13
4.1 Optionale Systemwiederherstellung	13
4.2 Grundeinstellungen vornehmen	14
4.3 Benutzer für den Administrator anlegen	14
5 Allgemeines zur STARFACE Administration	16
6 Systemstatus	17
6.1 Meldungen	17
6.2 Systemübersicht	18
6.3 Auslastung	18
6.4 Diagnose	19
7 Benutzer	20
7.1 Neues Benutzerkonto anlegen	20
7.1.1 Import von Benutzerkonten	20
7.1.1.1 Die Felder der Import-Datei	21
7.2 Zuordnung der Lizenztypen	23
7.3 Benutzerkonten konfigurieren	23
7.3.1 Daten	23
7.3.1.1 Bild bearbeiten	24
7.3.1.2 Benutzersprache	24
7.3.1.3 Fax-Einstellungen	24
7.3.1.4 Vorlage	25
7.3.2 Umleitung	25
7.3.3 Telefone	26
7.3.4 Rufnummern	27
7.3.4.1 Rufnummerneigenschaften	28
7.3.5 iFMC	28

7.3.5.1 Zeitliche Steuerung der iFMC-Nutzung	29
7.3.6 Tasten	30
7.3.6.1 Besetztlampenfeld	31
7.3.6.2 Direktwahl	31
7.3.6.3 Einzelne Rufnummer umleiten	32
7.3.6.4 Alle Rufnummern umleiten	32
7.3.6.5 Rufnummern umleiten	32
7.3.6.6 Gruppe An-/Abmelden	32
7.3.6.7 Ruhe	33
7.3.6.8 Rückruf bei Besetzt	33
7.3.6.9 Park & Orbit	34
7.3.6.10 Rufnummer anzeigen	34
7.3.6.11 Module aktivieren	34
7.3.6.12 Telefonmenü: Adressbuch	35
7.3.6.13 Telefonmenü: Ruflisten	35
7.3.6.14 DTMF	36
7.3.6.15 Telefon-basierende URL	36
7.3.6.16 Leere Taste	36
7.3.6.17 Verschieben und Entfernen von Funktionstasten	36
7.3.7 Gruppen	37
7.3.8 Berechtigungen	37
7.3.9 Skills	37
7.4 Vorlagen	38
7.4.1 Reiter „Telefoneinstellungen“	38
7.4.2 Reiter „Funktionstasten“	39
7.4.3 Reiter „Berechtigungen“	39
7.4.4 Anwenden einer Benutzervorlage	39
8 Gruppen	41
8.1 Neue Gruppe anlegen	41
8.2 Gruppe konfigurieren	42
8.3 Umleitung	42
8.4 Rufnummern	42
8.5 Personenzuordnung	42
8.6 iQueue	43
8.6.1 Konfiguration der Queue-Regeln	43
8.6.2 Konfiguration der Agenten-Einstellungen	44
8.6.3 Konfiguration der Wartemusik und Ansagen	44
8.6.4 Konfiguration der Auswertung	45
8.6.4.1 Aufbau der Reportdatei „cdr.csv“	46
8.6.4.2 Aufbau der Reportdatei „cdrFax.csv“	47
8.6.4.3 Aufbau der Reportdatei „cdrMonitor.csv“	48

8.6.4.4 Aufbau der Reportdatei „cdrVoicemail.csv“	48
8.6.6 Konfiguration des Skill-based Routing	49
8.6.6.1 Kriteriums Typ „Anrufernummer“	49
8.6.6.2 Kriteriums Typ „Angerufene Nummer“	50
8.6.7 Konfiguration der Anrufer-Priorisierung	50
8.6.7.1 Kriteriums Typ „Anrufernummer“	51
8.6.7.2 Kriteriums Typ „Angerufene Nummer“	52
9 Telefone	53
9.1 Erklärung zur STARFACE Autoprovisionierung	53
9.1.1 Besonderheiten bei den Herstellern Snom und Yealink	54
9.2 Einstellungen	54
9.3 Konfigurierte Endgeräte	55
9.3.1 Übersicht über ein Telefonkonto	56
9.3.1.1 Detaildaten	56
9.3.1.2 Erweiterte Einstellungen	57
9.3.2 Manuelles Einrichten eines Telefonkontos	58
9.3.2.1 Neuen Gerätetyp definieren	59
9.4 Firmwares	61
9.5 ID-Anzeige	63
9.5.1 Konfiguration der verschiedenen Rufanzeigen	63
9.6 Sicherheit	64
9.7 IP-Beschränkungen	66
10 Module	67
10.1 Neue Modul-Konfiguration anlegen	67
10.1.1 Protokollierung der Modulkonfiguration	67
10.1.2 Ansage vor Melden	68
10.1.3 CA Certificate for LDAPAS	69
10.1.4 Call-Through	69
10.1.5 Chefsekretärin	70
10.1.6 Klingeltöne	70
10.1.7 Memo an mich	73
10.1.8 STARFACE Archivierung	73
10.1.9 Voicemail Abfrage	74
10.1.10 Zeitgesteuerte Umleitung	75
10.2 Ausführungsreihenfolge von Modulen	76
10.3. Modul Library	77
10.3.1 Modul importieren	78
11 Voicemail	79
11.1 Neue Voicemailbox erstellen	79
11.1.1 Ansagen verwalten	80

12 Konferenz	82
13 Adressbuch	84
13.1 Nutzung des STARFACE Adressbuch	84
13.2 Konfiguration der LDAP-Anbindung	84
13.3 Layout	86
13.4 Nutzung des Adressbuchs mit den Desktop Apps	86
14 Rufnummern	87
14.1 Signalisierung	87
15 Leitungen	88
15.1 Allgemein	88
15.2 Leitungen	89
15.2.1 Leitung für SIP-Provider anlegen	89
15.2.2 Leitung für ISDN-Anschluss extern anlegen	90
15.2.3 Leitung für ISDN-Anschluss intern anlegen	90
15.2.4 Leitung für Analog intern anlegen	91
15.2.5 Leitung für NGN anlegen	91
15.2.6 Leitung für „STARFACE Connect“ anlegen	91
15.2.7 Nummernraum konfigurieren	93
15.2.8 Allgemeine erweiterte Einstellungen	93
15.2.8.1 Zusätzliche Einstellungen für SIP-Provider	94
15.2.8.2 Zusätzliche Einstellungen für ISDN extern	94
15.2.8.3 Zusätzliche Einstellungen für ISDN intern	95
15.2.8.4 Zusätzliche Einstellungen für analoge Anschlüsse	95
15.2.8.5 Zusätzliche Einstellungen für NGN-Anschlüsse	96
15.3 Notrufe	96
16 Routing	98
16.1 Einstellungen	98
16.2 Cost Optimized Routing	99
17 Server	101
17.1 Status	101
17.1.1 Systemupdate durchführen	101
17.1.2 Firmware-Update nach einem Update der STARFACE	102
17.2 Zeit/Datum	102
17.3 Netzwerk	103
17.3.1 SIP Einstellungen	103
17.3.2 Netzwerkeinstellungen	103
17.3.3 Proxy-Einstellungen	104
17.3.4 Netzwerkadapter	104
17.4 Mailserver	105

17.5 Mailservers (mit OAUTH)	106
17.6 UCC/Outlook Add-In	107
17.7 Webserver	107
17.8 Trust-Store	108
17.9 ACME	109
17.10 Backup	110
17.10.1 Vorkonfigurierter Backupprozess „Default“	110
17.10.2 Neues Backup-Konfiguration erstellen	111
17.10.2.1 Erster Schritt	111
17.10.2.2 Zweiter Schritt	111
17.10.2.3 Dritter Schritt	111
17.10.2.4 Vierter Schritt	113
17.10.3 Backup importieren	114
17.10.4 Liste der Backup-Termine	115
17.11 Archivierung	115
17.12 Log-Datei	116
17.13 Lizenzen	118
17.13.1 Neue Lizenzen einspielen	118
18 Auswertung	120
18.1 Leitungsnutzungsdaten exportieren	120
18.2 Verbindungsdaten exportieren	120
18.3 Statistiken	120
18.4 Fax-Journal	121
19 Anlagenverbund	122
19.1 Einstellungen des Standorts	122
19.2 Neuen Anlagenverbund erstellen	123
19.3 Neue STARFACE in den Anlagenverbund aufnehmen	123
19.4 Verbundene Standorte	123
19.5 Standort-Routing	123
19.6 Rechte	124
19.7 Einschränkungen im Anlagenverbund	125
20 Sicherheit	126
20.1 Richtlinien für SIP-Passwörter	126
20.2 Richtlinien für Benutzer-Passwörter	126
20.3 Passwortüberprüfung	127
20.4 Passwortupdate	127
20.5 Telefon-Administrator-Passwörter	127
20.6 Globale Privatsphäreneinstellungen für Telefonie	127
20.7 Filter	128
20.7.1 Gültigkeit eines automatischen Blacklisteintrags	128

20.8 Bearbeiten von Einträgen	129
<u>21 Erweiterte Einstellungen</u>	130
21.1 Wartemusik	130
21.1.1 Neue Wartemusik erstellen	130
21.1.2 Wartemusik zuweisen	130
21.2 Macros	130
21.3 XMPP	131
21.4 Active Directory	132
21.4.1 Verbindung zum Active Directory einrichten	132
21.5 OAuth Login	133
21.6 Microsoft Presence	134
21.7 uaCSTA	136
21.8 CSTA	136
<u>22 Anhang</u>	138
22.1 Ausschalten einer Appliance	138
22.2 RAID-Controller-Manager	138
22.3 Festplatten Monitoring	138
22.4 Tastenkombinationen am Telefon	138
22.4.1 Tastenkombinationen zur allgemeinen Steuerung	139
22.4.2 Tastenkombinationen während eines aktiven Telefonats	139
22.4.3 Tastenkombinationen für zusätzliche Dienstmerkmale	139
22.4.4 Tastenkombinationen zur Steuerung von Konferenzen	140
22.5 Neuinstallation einer STARFACE	140
22.5.1 Vorbereitungen für eine Appliance	140
22.5.2 Vorbereitungen für eine VM	141
22.5.3 Installationsschritte	141

1 Über dieses Handbuch

Dieses Administrationshandbuch behandelt die Themen der Installation, Konfiguration und Verwaltung der STARFACE Telefonanlage. Die Zielgruppe dieses Dokumentes sind Administratoren und Benutzer, welche bereits Basiskennnisse in den Bereichen Telefonie, VoIP und Netzwerktechnik besitzen.

Als Pendant zu diesem Handbuch gibt es das Benutzerhandbuch für STARFACE, das schrittweise durch die Anwendung und die Benutzeroberfläche von STARFACE führt. Das Benutzerhandbuch steht unter [zum freien Download](#) zur Verfügung.

Sollten Sie weiterführende Fragen haben oder zusätzliche Informationen benötigen, insbesondere auch zu Anpassungen und Erweiterungen Ihrer STARFACE Telefonanlage, wenden Sie sich bitte an einen unserer zertifizierten STARFACE Partner.

Bitte beachten Sie, STARFACE ist ein Softwareprodukt, welches ständig weiterentwickelt und verbessert wird. Daher kann es vorkommen, dass die mit dem Produkt ausgelieferte Version des Handbuchs inhaltlich nicht der Version der Software entspricht. Auch das Installieren von Updates oder Patches kann den Funktionsumfang oder das Erscheinungsbild bestimmter Bedienelemente verändern. Wir empfehlen Ihnen daher, im Zweifelsfall die Onlinehilfe von STARFACE zu benutzen und behalten uns Änderungen und Weiterentwicklungen, die dem technischen Fortschritt dienen, ausdrücklich vor. Inhaltliche Anregungen oder Hinweise auf Fehler im Handbuch nehmen wir jederzeit gerne entgegen.

Wir freuen uns, Sie als neues Mitglied der wachsenden STARFACE Community begrüßen zu dürfen, und wünschen Ihnen viel Spaß und Erfolg bei der täglichen Arbeit mit STARFACE.

1.1 Besondere Textauszeichnungen in diesem Handbuch

Innerhalb des Textes werden die unterschiedlichen Aktionen und Beschriftungen der Oberfläche von STARFACE durch folgende Formatierungen kenntlich gemacht:



Schaltflächen auf der STARFACE Weboberfläche	Beispieltext
Beschriftungen der Weboberfläche:	Beispieltext
Tastatureingaben und Dateipfade:	<i>/pfad1/ordner1/</i>
Querverweise innerhalb des Handbuchs	„1.1.1 – Kapitel“
Telefontasten:	* 1 2 3
Hinweise und wichtige Anmerkungen:	
















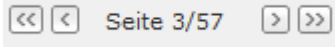


Hinweis: Beispieltext

1.2 Die wichtigsten Bedienungselemente und Symbole

Die folgenden Bedienelemente sind in verschiedenen Bereichen der STARFACE Weboberfläche immer wieder zu finden und es verbirgt sich jeweils eine einheitliche Funktion hinter dem entsprechenden Symbol.

Deswegen werden die Symbole nur hier zentral aufgeführt und nicht in den entsprechenden Kapiteln immer wieder neu beschrieben.

-  Aufruf der Onlinehilfe
-  Bearbeiten

-  Einträge löschen
 -  Untermenüs öffnen, schließen
 -  Neues Element
 -  Detail hinzufügen
 -  Eigenschaft aktiviert
 -  Eigenschaft teilweise aktiviert
 -  Benutzersymbol / Benutzereintrag auswählen
 -  Gruppensymbol
 -  Konferenzraum
 -  Modul(-Konfiguration)
 -  Adressbucheinträge auswählen
 -  Weitere Aktionen anzeigen
 -  Anrufen / Ansage am Telefon anhören
 -  Kontaktflächen zur Positionierung per Drag&Drop
 -  Dialog/Fenster schließen
-  Vor- und Zurückblättern in Listen
-  Ansichtsoptionen für Listenspalten
-  Listenansicht sortieren

2 Hinweise zu den Betriebsarten

Es gibt grundsätzlich 3 verschiedene Möglichkeiten eine STARFACE zu betreiben, diese unterscheiden sich, unter anderem, durch die notwendigen technischen Voraussetzungen, die Anschaffungskosten und die Betriebskosten. Hier kann Sie ihr vertrieblicher STARFACE Ansprechpartner kompetent beraten.

In diesem Abschnitt des Handbuches geht es darum, wie die verschiedenen technischen Umsetzungen zum ersten Mal in Betrieb genommen werden können.

2.1 STARFACE als Hardware Appliance

Wenn Sie über eine STARFACE Appliance verfügen, nehmen Sie das Gerät in Betrieb wie in der mitgelieferten Kurzanleitung beschrieben. Darin sind auch die einzelnen Schritte zur Verkabelung der Telefonanlage aufgeführt.

Bei Hardware Appliance mit Sirrix ISDN-Karte ist zu beachten, dass es, abhängig von der Version der ISDN-Karte, Unterschiede in der Verkabelung zwischen Karte und Netzabschluss bzw. ISDN-Endgerät gibt.

2.2 STARFACE als VM Edition

Die STARFACE VM-Edition ist ein vorinstalliertes System für die Virtualisierungsplattformen der Firma VMware oder Microsoft. Diese VM-Edition kann über die [STARFACE Webseite](#) kostenfrei heruntergeladen werden. Zur Inbetriebnahme lesen Sie bitte vorab die [VM-Dokumentation](#) und danach „4 - [Die Erstkonfiguration der STARFACE](#)“.

2.3 STARFACE als Cloud Service

Im Cloud Service gehostete STARFACE verfügen bereits über eine Grundkonfiguration, so dass direkt mit dem Anlegen der Benutzer und der weiteren Systemverwaltung („5 - [Allgemeines zur STARFACE Administration](#)“) begonnen werden kann. Die Internetadresse der Cloudinstanz, sowie die Zugangsdaten, erhalten Sie vom beauftragten STARFACE Partnerunternehmen.

Hinweis: Ein Zugriff auf die Cloud via SSH bzw. Datenbankzugriff ist nicht möglich!

3 Voraussetzungen

In diesem Kapitel sind die Voraussetzungen dokumentiert, die erfüllt sein müssen, um die STARFACE korrekt nutzen zu können.

3.1 Internetbrowser

Zur Bedienung und Konfiguration der STARFACE dient die grafische Weboberfläche. Diese kann von jedem Rechner mit Internet- oder Netzwerkverbindung genutzt werden. Hierzu ruft man die IP-Adresse der STARFACE in einem Internetbrowser auf. Prinzipiell eignet sich dazu jeder der verbreiteten Browser mit Javascript-, HTML5- und Cookie-Unterstützung.

3.2 Einstellungen der Firewall

Die Übersicht der genutzten Ports und notwendigen Zugriffe für die STARFACE finden sich zentral in der Onlinedokumentation unter:

[Übersicht der Portnutzung der STARFACE](#)

4 Die Erstkonfiguration der STARFACE

An dieser Stelle wird davon ausgegangen, dass Sie bei der Nutzung eines STARFACE Cloud Service die Zugangsmöglichkeit bereits von ihrem STARFACE Partner mitgeteilt bekommen, haben bzw. Ihnen die IP-Adresse der virtualisierten STARFACE VM bereits bekannt ist.

Alle STARFACE Appliance sind in ihrer Grundeinstellung so konfiguriert, dass sie erwarten via DHCP eine IP-Adresse zugeteilt zu bekommen. Um diese IP-Adresse in Erfahrung zu bringen, gibt es mehrere Möglichkeiten:

- Bei allen STARFACE Appliance mit LC-Display wird die aktuelle IPv4-Adresse nach Abschluss des Bootvorgangs im Display an der Gehäusevorderseite angezeigt.
- Bestimmte STARFACE Appliance bieten einen VGA-Monitoranschluss, über den direkt ein Monitor angeschlossen werden kann. Dadurch kann ebenfalls die IP-Adresse der Appliance abgelesen werden.
- Wird ein USB-Stick an eine beliebige STARFACE Appliance angeschlossen, schreibt selbige automatisch eine Datei mit dem Namen „pbxurl.txt“ auf den angeschlossenen Stick. Diese Datei kann danach ausgelesen werden und enthält die aktuelle IPv4-Adresse der STARFACE.

Um die STARFACE zu konfigurieren, geben Sie die ermittelte IP-Adresse der Anlage in die Adresszeile des Web-Browsers in folgender Schreibweise ein:

http://123.123.123.123/

Wobei 123.123.123.123 stellvertretend für die einzugebende IP-Adresse steht.

Nun öffnet sich das STARFACE Erstkonfigurationsmenü im Browser. An dieser Stelle können Sie zunächst die Spracheinstellung für die folgende Konfiguration in der rechten oberen Ecke mit dem Drop-Down-Menü **Ansichtssprache** wählen.

4.1 Optionale Systemwiederherstellung

Um an dieser Stelle eine Systemwiederherstellung durchzuführen, wählen Sie die Schaltfläche **Wiederherstellen** aus und anschließend eine Backupdatei auf Ihrem lokalen Rechner zum Hochladen auf die STARFACE.

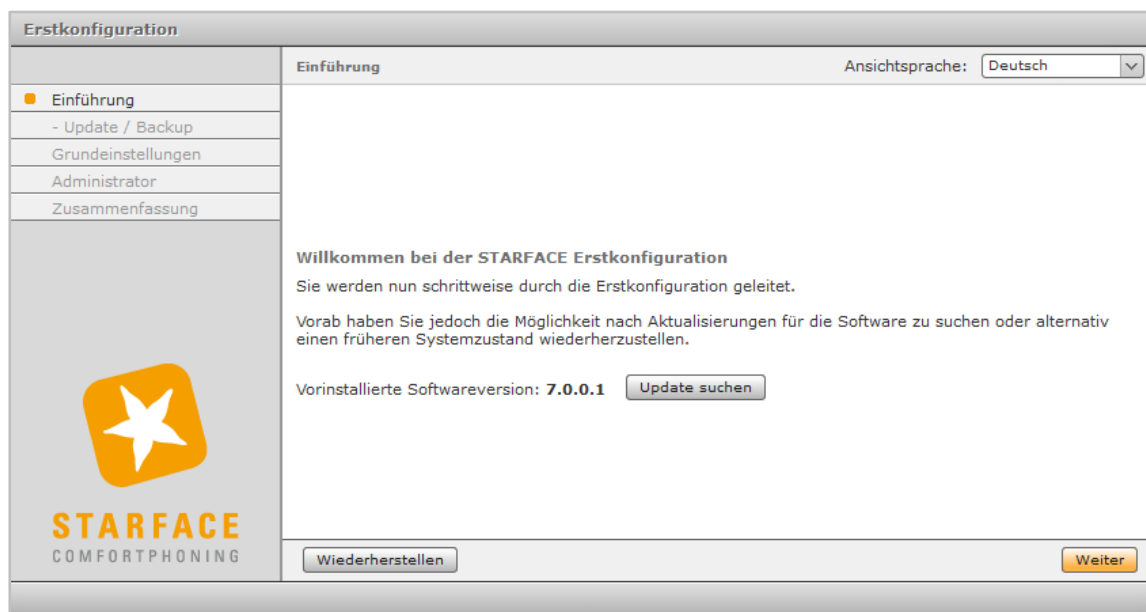


Abbildung 1 - Startbildschirm der Erstkonfiguration

Dabei können nur Backupdateien aus der gleichen oder einer niedrigeren Version der STARFACE eingespielt werden.

Hinweis: Wir empfehlen an dieser Stelle auch immer ein Update auf die aktuelle Version der STARFACE innerhalb des Release durchzuführen. Ohne eingespielte Lizenz ist ein Update immer nur innerhalb des Release möglich

4.2 Grundeinstellungen vornehmen

Die an diesem Punkt getroffene Spracheinstellung des Systems gilt für alle administrativen E-Mails, die Ansagen, den Loginbereich und die Weboberfläche aller Benutzer, die keine eigene bevorzugte Sprache in ihren Einstellungen gewählt haben. Diese Sprache wird auch auf Endgeräten verwendet, wenn kein Benutzer identifiziert werden kann (z.B. bei fehlgeschlagener Anmeldung).

Einstellungen für Amtsleitung: Mit Auswahl des Landes wird die zugehörige Landesvorwahl automatisch übernommen. Bitte ändern Sie anschließend auch die Ortsvorwahl entsprechend ab.

Hinweis: Die Ortsvorwahl wird ohne führende Ziffer (Verkehrsausscheidungsziffer) angegeben. Also z.B. in Deutschland, Österreich und der Schweiz ohne die führende 0.

Interne Rufnummern: Der interne Rufnummernbereich gibt an welche Nummern auf der STARFACE für Benutzer, Gruppen, Konferenzräume und Modulkonfigurationen zur Verfügung stehen. Dieser Nummernbereich kann in Format und Ausdehnung frei gewählt werden (z.B. 10 bis 999 oder 500 bis 520). Wobei es die Einschränkung gibt, dass es keine einstelligen internen Nummern geben darf.

Abbildung 2- Grundeinstellungen der Erstkonfiguration

Hinweis: Es wird empfohlen den internen Rufnummernbereich zwei- bzw. dreistellig zu wählen und die Auswahl größerer interner Nummernbereiche vorher mit ihrem vertrieblichen oder technischen Ansprechpartner abzustimmen.

4.3 Benutzer für den Administrator anlegen

Zur Verwaltung der STARFACE muss mindestens ein Administratorkonto erstellt werden. Weitere Benutzer- und Administratorkonten können später in der Administrationsoberfläche erstellt und verwaltet werden.

Die Login-ID muss für jeden Benutzer/Administrator eindeutig sein, es können also nicht zwei Benutzer/Administratoren die gleiche Login-ID haben. Als Zeichen können nur die Ziffern 0 bis 9 verwendet werden, da sich ein Benutzer auch mit den Zifferntasten eines Telefons anmelden können muss.

Das Passwort muss aus mindestens acht Zeichen bestehen und sollte aus Sicherheitsgründen Ziffern, Groß- und Kleinbuchstaben sowie Sonderzeichen enthalten.

Hinweis: Die Länge des Passworts beeinflusst seine Sicherheit enorm, darum sind längere Passwörter immer vorzuziehen.

Mit Klick auf **Fertigstellen** werden alle eingegebenen Werte der Erstkonfiguration gespeichert und in einer Übersicht zusammengefasst.

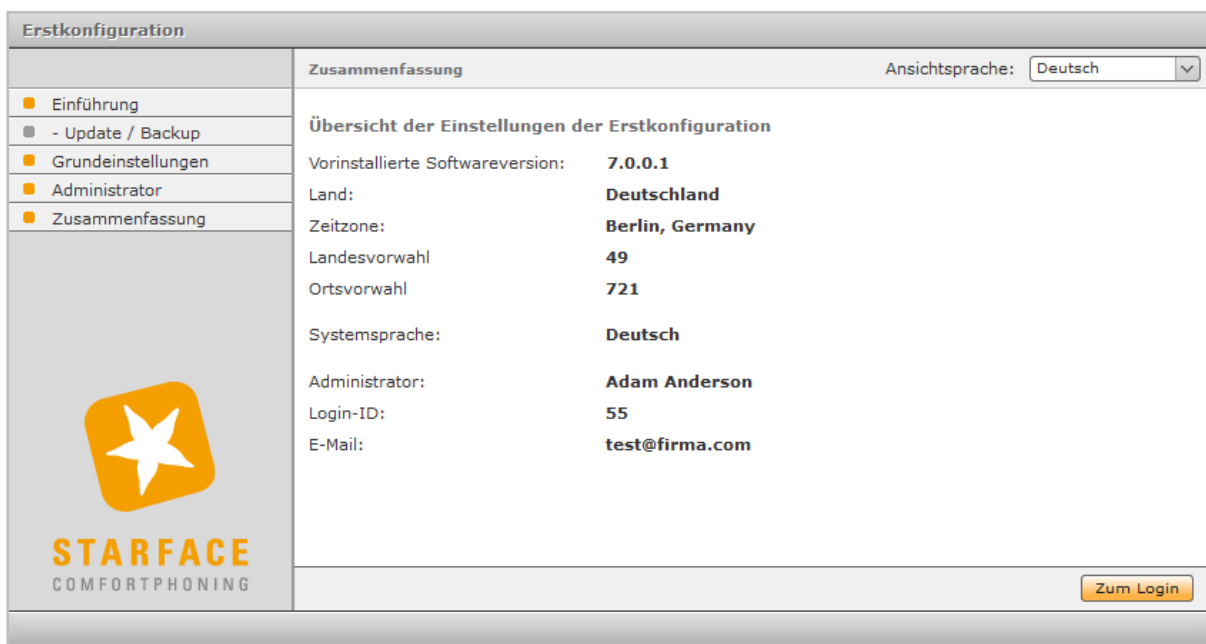


Abbildung 3- Zusammenfassung der Erstkonfiguration

5 Allgemeines zur STARFACE Administration

Im Administrationsbereich der STARFACE können alle wesentlichen Einstellungen des Systems bearbeitet werden. Der Administrationsbereich wird über die Schaltfläche **Admin** der Hauptmenüleiste geöffnet.



Abbildung 4- Auswahl des Administrationsbereiches

Hinweis: Um die STARFACE über den Webbrowser zu bedienen, müssen Cookies und Popups zugelassen und JavaScript muss aktiviert sein.

Systemstatus	Übersicht über die aktuellen Systemeinstellungen / Meldungen
Benutzer	Erstellen und Bearbeiten von Benutzerkonten
Gruppen	Erstellen und Bearbeiten von Gruppen
Telefone	Anbindung von Endgeräten
Module	STARFACE Module
Voicemail	Einrichtung und Verwalten von Voicemail-Boxen
Konferenz	Basiseinstellungen für moderierte Konferenzen
Adressbuch	Einstellungen für das Adressbuch
Rufnummern	Übersicht der zugeordneten internen/externen Rufnummern
Leitungen	Leitungen an der STARFACE (SIP-Provider, ISDN, NGN und Analog)
Routing	Ausgehende Routing-Regeln und Cost Optimized Routing (COR)
Server	Allgemeine Servereinstellungen (z.B. Zeit/Datum oder Lizenzen)
Auswertung	Export von Verbindungsdaten und Erstellen von Statistiken
Anlagenverbund	Einrichten und Konfigurieren des Anlagenverbunds
Sicherheit	Sicherheitseinstellungen der STARFACE
Erweiterte Einstellungen	Wartemusik, XMPP-Server, Macros und Active Directory


Abbildung 5- Liste der Punkte im Administrationsbereich

Auf der linken Seite des Administrationsbereiches befindet sich die Menüleiste, über deren Schaltflächen die einzelnen Einstellungsbereiche geöffnet werden. Das Fenster für den Administrationsbereich kann nach bleiben größer und weiter gezogen werden durch einen Mausklick auf den Randbereich des Fensters.

Die folgenden Kapitel beschreiben deren Funktionen in der Reihenfolge ihrer Position in dieser Menüleiste.

6 Systemstatus


In diesem Bereich stehen für den Administrator verschiedene Übersichten zur Verfügung.

Über die Schaltfläche  in der rechten oberen Ecke ist es möglich den aktuell gewählten Reiter in einem neuen Browserfenster zu öffnen und unabhängig von den anderen Browserfenstern der STARFACE zu nutzen.

6.1 Meldungen

In diesem Bereich werden die folgenden Meldungen aufgelistet, wobei die aktuellen Meldungen immer zuerst angezeigt werden:

- [Automatische Eintragungen in die Blacklist](#)
- [E-Mail konnte nicht versendet werden](#)
- [Fehlermeldungen beim Erstellen eines Backups](#)
- [Fehlermeldungen des RAID-Systems](#)
- [Geringer Speicherplatz auf der Festplatte verfügbar](#)
- [Meldungen des Passwortcheckers](#)
- [Fehlermeldungen im Zusammenhang mit Lizenzen](#)
- [Mailversand wegen geringem Speicherplatz nicht möglich](#)
- [Verfügbarkeit von neuen Updates für die STARFACE](#)
- [Problem beim Download eines Providerprofils von siptrunk.de](#)
- [Meldung über den automatischen Versand des Error-Reports bei einem schweren Systemfehler](#)

Über die Schaltfläche  können 3 verschiedene Arten von Notizen bei einzelnen Meldungen hinterlassen werden.

- Bestätigen
- Erledigen
- Bearbeiten

Es handelt sich bei diesen 3 Punkten ausschließlich um eine Notiz die den Umgang mit der Meldung dokumentiert. Durch das Hinzufügen einer Notiz findet keine direkte Bearbeitung statt. Es stehen noch zwei weitere Optionen zur Verfügung:

- Erneut senden
- Löschen

Der Punkt "Erneut senden" steht nur beim fehlgeschlagenen Versand von E-Mails zur Verfügung und löst eine Wiederholung des Versandversuches aus. Der Auswahlpunkt "Löschen" löscht eine Meldung endgültig aus der Übersicht.

Über den Button "Alle löschen" ist es möglich alle Systemmeldungen auf einmal zu löschen. Die Löschung aller Systemmeldungen generiert einen entsprechenden Eintrag im Status-Logfile.

6.2 Systemübersicht


In diesem Reiter werden die allgemeinen Informationen zur STARFACE zusammengefasst und können auf einen Blick aus- und abgelesen werden.

Lizenzen: Alle wichtigen Lizenzinformationen zur STARFACE (siehe auch „17.8 - Lizenzen“).

Hardware: Alle wichtigen Informationen betreffend der sich im Einsatz befindlichen Hardware.

Konfiguration: Alle wichtigen Eckdaten der aktuellen Konfiguration der STARFACE.

Aktive Modul-Konfigurationen: Übersicht der aktiven Modulkonfigurationen (siehe „10 - Module“).

Eine Hinweismeldung wird durch ein Warndreiecksymbol  gekennzeichnet und kann z.B. die folgenden Ursachen haben:

- -Installierte Version ist höher als die lizenzierte Version des Systems
- -Es ist keine Serverlizenz eingetragen
- -Update-Option ist abgelaufen (bezieht sich auf das Gültigkeitsdatum der Option)
- Es sind mehr Benutzer angelegt als lizenziert sind
- Routing-Priorität ist „COR-Regel“, „LBR-Regel“ oder „Leitung + COR“ und es sind keine COR/LBR-Regeln konfiguriert
- Routing-Priorität ist „statisch“ oder „Leitung“, aber es sind trotzdem COR/LBR-Regeln konfiguriert
- Es sind keine Notrufnummern konfiguriert
- Es ist keine interne und/oder externe Konferenznummer konfiguriert
- Es wurde keine XMPP-Domäne eingetragen

6.3 Auslastung

In diesem Reiter wird live die aktuelle Auslastung der CPU(s) und des Arbeitsspeichers der STARFACE angezeigt. Zudem kann Verwendung der verschiedenen Dienste ausgelesen werden. Die Ansicht aktualisiert sich einmal pro Sekunde selbst um immer aktuelle Daten zu liefern.

Bei hoher Systemauslastung wird die Häufigkeit der Aktualisierung dieses Reiters automatisch heruntergeregelt, um Systemlast nicht zusätzlich zu erhöhen.

Zusätzlich sind auch die folgenden Daten in diesem Abschnitt ablesbar:

Bezeichnung	Beschreibung
Weitere zur Zeit angemeldete Benutzer	Angabe wie viele weitere Benutzer auf der Weboberfläche der STARFACE angemeldet sind
Zur Zeit aktive Rufkanäle	Anzahl der intern und extern aktiven Rufkanäle
Gehaltene Rufkanäle	Anzahl der intern und extern gehaltenen Rufkanäle
Aktive Konferenzkanäle	Anzahl der aktiven Konferenzen auf der STARFACE mit mindestens einem Teilnehmer
Verbundene STARFACE Apps	Anzahl der mit der STARFACE verbundenen Apps
Angemeldete App-Benutzer	Anzahl der Benutzer die via App mit der STARFACE verbunden sind

Tabelle 1 - Übersicht der ablesbaren Informationen

Wenn ein Terminalserver zum Einsatz kommt, können die beiden letzten Werte voneinander abweichen, da es in dieser Konstellation möglich ist das es weniger verbundene App als angemeldete Benutzer gibt.

6.4 Diagnose

In diesem Reiter kann eine PCAP-Datei erzeugt werden, die z.B. zur Diagnose von Problemen auf der Telefonanlage herangezogen werden kann.

Dabei sollte zuerst die maximale Größe der Aufzeichnungsdatei festgelegt werden (Minimum= 1 MB / Maximum = 1000 MB / 0 = 1000 MB). Erreicht die aktuelle PCAP-Datei diese Größe, wird sie gelöscht und durch eine neue PCAP-Datei ersetzt.

Ist die Checkbox „Nur SIP und RTP mitschneiden“ aktiv, wird nur der Datenverkehr mitgeschnitten, der über die folgenden Ports läuft:

- 5060
- 5061
- 10.000 bis 20.000

Dabei werden sämtliche Datenpakete, die von der Telefonanlage empfangen und versendet werden in die PCAP-Datei geschrieben. Ist diese Checkbox nicht aktiv, wird der gesamte Datenverkehr auf der Telefonanlage mitgeschnitten, ohne dass es eine Portbeschränkung gibt.

Über die Schaltfläche **Start** kann die Aufzeichnungen des Datenverkehrs gestartet werden. Eine aktuell aktive Aufzeichnung wird durch eine entsprechende Hinweisausgabe in dem Reiter angezeigt.

Nachdem die Aufzeichnung über die Schaltfläche **Stop** gestoppt worden ist, kann sie über die gleichnamige Schaltfläche heruntergeladen werden. Es ist immer nur möglich die aktuelle PCAP-Datei herunterzuladen.

7 Benutzer

Die Anzahl der maximal erstellbaren Benutzerkonten ist begrenzt durch die Anzahl der eingepflegten Benutzerlizenzen in der STARFACE. Wenn Sie über Benutzerlizenzen verfügen, registrieren Sie diese bitte vorab unter **Server** im Reiter **Lizenzen** (siehe auch „[17.8.1 - Neue Lizenzen einspielen](#)“).

Auf der STARFACE wird zwischen zwei verschiedenen Benutzertypen unterschieden. Zum einen gibt es den vollwertigen Benutzer, der alle Funktionen der STARFACE nutzen darf. Zusätzlich gibt es noch den Benutzer Light, der die folgenden Features / Leistungsmerkmale nicht nutzen darf:

- Anmeldung auf der Weboberfläche der STARFACE
- Anmeldung an den STARFACE Desktop Apps
- Anmeldung an der REST-Schnittstelle

7.1 Neues Benutzerkonto anlegen

Die folgenden Eckdaten sind für einen Benutzer auf der STARFACE sehr wichtig und sind deswegen auch als Pflichtfelder definiert:

- Login-ID
- Passwort
- Vorname
- Nachname
- E-Mail-Adresse
- Interne Rufnummer
- Auswahl des Lizenztyps (Benutzer oder Benutzer Light)

Es kann auch direkt eine Benutzervorlage in dem Drop-Down-Menü "Vorlage" für das neue Benutzerkonto ausgewählt werden. Dadurch wird die Benutzervorlage direkt auf das neu konfigurierte Benutzerkonto angewendet (siehe auch [7.4 - Vorlagen](#)).

Werden Administratorberechtigungen gesetzt kann keine Benutzervorlage für diesen Benutzer ausgewählt werden.

Hinweis: Das Passwort für den Benutzer muss mindestens aus 8 beliebigen Zeichen bestehen und muss zwingend beim ersten Login des Benutzers geändert werden.

Falls zu diesem Zeitpunkt bereits Telefone und Leitungen konfiguriert sind, können dem Benutzerkonto bei der Erstellung auch unmittelbar eine oder mehrere externe Rufnummern oder Telefone zugewiesen werden.

Auch besteht die Möglichkeit, die Berechtigung des Benutzerkontos zur Administration an dieser Stelle zu setzen. Werden Administratorberechtigungen gesetzt kann keine Benutzervorlage für diesen Benutzer ausgewählt werden.

Nach dem **Speichern** oder **Übernehmen** können Sie das Benutzerkonto weiter konfigurieren bzw. abändern („[7.2 - Benutzerkonten konfigurieren](#)“).

7.1.1 Import von Benutzerkonten

Die Importfunktion bietet die Möglichkeit, eine große Anzahl von Benutzerkonten gleichzeitig anzulegen. Hierfür müssen die Daten in einer CSV-Datei vorliegen und hochgeladen werden.

Um eine Import-CSV-Datei zu erstellen, steht ein Template in der Weboberfläche unter **Importieren** zum Download bereit. In dieser Vorlagedatei sind die korrekten Feldüberschriften bereits eingetragen. Zudem findet sich innerhalb der Vorlagedatei ein Beispielbenutzer, der für Tests des Imports oder als Vorlage genutzt werden kann.

Bei dem Bearbeiten des Templates ist zu beachten, dass die Datei mit der Kodierung UTF-8 gespeichert wird.

7.1.1.1 Die Felder der Import-Datei

- login Eindeutige Login-ID des Benutzers
- firstname Vorname des Benutzers
- lastname Nachname des Benutzers
- external externe Telefonnummer im vollqualifizierten Format ohne führende 00
- internal interne Telefonnummer des Benutzers
- mail Eindeutige E-Mail-Adresse des Benutzers
- password Passwort des Benutzers
- licensetype Lizenztype des Benutzers (User oder User Light)

Wird eine externe Telefonnummer für einen Benutzer importiert, wird diese Rufnummer auch als anzuzeigende Nummer für ausgehende Rufe gesetzt (siehe [Telefone für einen Benutzer konfigurieren](#)).

Hinweis: Die externe Telefonnummer darf nicht mit einem + oder anderen Zeichen beginnen, sondern muss zwingend vollqualifiziert ohne führende Nullen angegeben (z.B. 4955667788) werden.

Die möglichen Eintragungen bei den Benutzerechten sind in der unten stehenden Tabelle aufgeführt. Die Reihenfolge der Felder in der Vorlagedatei kann variieren, darum ist in der Übersichtstabelle die Reihenfolge aus der Weboberfläche der Telefonanlage aufgeführt.

Um die aufgeführten Standardberechtigungen zu setzen müssen alle Berechtigungsfelder leer bleiben.

Hauptrecht	Untergeordnetes Recht	Standard	Spaltenname bei Import
Login		Ja	login_perm
Callmanager		Ja	callman_perm
Umleitung		Ja	redirect_perm
	Gruppe umleiten	Ja	group_redirect_perm
Ruflisten		Ja	calllist_perm
	Kommentare bearbeiten	Ja	calllist_comment_perm
Adressbuch		Ja	address_perm
Voicemail		Ja	voice_perm
Einstellungen		Ja	setting_perm
Administration		Nein	admin_perm
	Benutzer	Nein	admin_user_perm
	Gruppen	Nein	admin_groups_perm
	Telefone	Nein	admin_phones_perm
	Module	Nein	admin_modules_perm
	Sonstige	Nein	admin_misc_perm
	E-Mail-Benachricht	Nein	admin_mail_perm
Instant Messaging		Ja	im_perm
	Dateien übertragen	Ja	instant_messaging_send_file
Remote Connect		Nein	remote_perm

Konferenzen		Ja	conference_perm
Fax		Ja	fax_perm
Tasten		Ja	fkey_perm
	Erlaube Anzeige von Umleitungszielen	Ja	fkey_shw_fwd_state_perm
	Erlaube Anzeige des Chat-Status	Ja	fkey_shw_im_state_perm
	Erlaube Modulaktivierung	Nein	fkey_module_key
	Erlaube Anzeige und Pickup außer blockiert	Nein	fkey_show_all_call_detail_perm
	Blockiere Anzeige und Pickup	Nein	fkey_provide_no_call_detail_perm
	Erlaube Anzeige verbundener CallerId	Ja	fkey_show_act_call_perm
	Erlaube Anzeige und Pickup klingelnder CallerId	Ja	fkey_show_inc_call_perm
IFMC		Ja	ifmc_use_perm
	Ändern	Ja	ifmc_edit_perm
Telefon-Login		Ja	phone_login_perm
UCI		Ja	uci_perm
	App Premium-Funktionen	Ja	uci_autoprovisioning_perm
	Integration mit Microsoft Teams	Nein	ms_teams_integration_perm
	Windows Terminalserver	Nein	winclient_terminal_server_perm
	STARFACE NEON Video-Meeting	Ja	neon_video_meetings_perm
Providerseitige Dienstmerkmale		Nein	admin_actioncodes
Anruf aufzeichnen		Ja	call_recording_perm

Tabelle 2 - Übersicht der Rechte (Reihenfolge wie in der Weboberfläche)

Hinweis: Das Recht „Remote Connect“ ist aktuell noch ohne Funktion und wird an keiner Stelle in der Konfiguration der STARFACE beachtet

Um eine Berechtigung explizit zu gewähren, setzen Sie den Wert 1. Um eine Berechtigung explizit zu verweigern, verwenden Sie die 0. Die Administrationsberechtigung (admin_perm) wird nur beachtet, wenn zusätzlich mindestens eine ihrer Unterberechtigungen (admin_...) gesetzt ist.

Das Feld admin_mail_perm zählt dabei jedoch nicht zu den Administrationsrechten.

Hinweis: Wenn kein Wert in ein Importfeld eingetragen wird, werden beim Import die Berechtigung nur erteilt, wenn es sich um ein Standardrecht handelt.

Ein verkürztes Beispiel für die grundlegenden Eckdaten sieht in einem Texteditor folgendermaßen aus:

```
login,firstname,lastname,external,internal,mail,password,(...)
```

```
0028,John,Sample,49721334455,28,user1@example.com>Password1,(...)
```

```
0029,Test,User,43559922,29,user2@example.com>Password2,(...)
```

```
0008,Max,Muster,41338877,24,user3@example.com>Password3,(...)
```

Je Zeile steht für einen Benutzerdatensatz. Die optionalen externen Rufnummern sind hier ausgelassen worden. Eine leere „Zelle“ zwischen zwei Kommata müssen jedoch vorhanden sein.

Ein verkürztes Beispiel für gesetzte Berechtigungen könnte wie folgt aussehen:

```
(...),login_perm,callman_perm,redirect_perm,(...),voice_perm,(...),fax_perm,(...)
```

(...),1,1,0,1,1,0,1,1,0,0,0,1,1,0

An den drei rot markierten Positionen weichen die Werte von den Standardberechtigungen ab. Dieser Benutzer erhält also nicht die Berechtigung für Rufumleitungen, die Verwendung der Voicemail-Box und die Faxanzeige.

Ungültige Benutzerkonten werden in einer Übersicht aufgeführt und nicht importiert. Der Vorgang kann dann entweder komplett abgerufen werden oder es werden mit Auswahl der Schaltfläche **Importieren** nur die gültigen Datensätze importieren.

7.2 Zuordnung der Lizenztypen

Über die Schaltfläche **Zuordnung der Lizenztypen** wird eine neue Übersicht geöffnet, die einen schnellen Überblick über die folgenden Informationen bietet:

- Vorhandene und Zugeordnete Benutzerlizenzen
- Vorhandene und Zugeordnete Benutzerlizenzen Light
- Lizenzzuordnung auf Basis der einzelnen Benutzer der STARFACE

Zusätzlich bietet das Suchfeld die Möglichkeit nach einzelnen Benutzern zu suchen. Es können alle konfigurierten Benutzer über die Schaltfläche **Zuordnen** einem bestimmten Lizenztyp zugeordnet werden

7.3 Benutzerkonten konfigurieren

Nachname	Vorname	Rufnr. Extern	Rufnr. Intern	Primäres Gerät	DND
Anderson	Andreas	+49 111 22222	22	---	
Benderson	Bertha	+49 111 22233	33	SIP/1001.snom320	
Carlson	Carl	+49 111 22244	44	SIP/1003.snom760	
Darson	David	+49 111 22215	55	SIP/1546.WinClient	
Edison	Edward	---	66	SIP/1521.WinClient	

Abbildung 6 - Übersicht der konfigurierten Benutzer

Die Hauptansicht der Benutzerverwaltung bietet eine Übersicht der bereits vorhandenen Benutzerkonten und deren wichtigster Eckdaten.

- Namen [„7.2.1 - Daten“](#)
- Interne und externe Rufnummern ["7.2.4 - Rufnummern"](#)
- Primäres Telefon ["7.2.3 - Telefone"](#)
- DND-Status ["7.2.3 - Telefone"](#)

Mit einem Klick auf oder Doppelklick auf die entsprechende Zeile, kann ein Benutzerkonto bearbeitet werden. Die folgenden Abschnitte beschreiben die Einstellungsoptionen der einzelnen Reiter der Benutzerkontenverwaltung.

7.3.1 Daten

Hier finden sich alle wichtigen Eckdaten eines Benutzerkontos und diese Daten können, einschließlich der Login-ID, in diesem Reiter nachträglich auch durch einen Administrator geändert werden.

Bei einer Änderung der Zugangsdaten (Login-ID und/oder Passwort) erhält der Benutzer automatisch eine Mailbenachrichtigung mit den geänderten Zugangsdaten, wenn die Option „Anmeldedaten per E-

Mail senden“ ausgewählt ist. Zudem muss der Benutzer zwingend bei der ersten Anmeldung nach einer Passwortänderung das Passwort ändern.

Auch kann der Lizenztyp für den einzelnen Benutzer nachträglich geändert werden, solange dem Benutzer keine Features oder Leistungsmerkmale zugewiesen sind, die z.B. einem Benutzer Light nicht zugänglich sind (siehe auch "7 - Benutzer").

Hinweis: Das Passwort für den Benutzer muss mindestens aus 8 beliebigen Zeichen bestehen.

Über die Checkbox **E-mail bei verpassten Anrufen:** kann hier aktiviert werden das der Benutzer per E-Mail über jeden verpassten Anruf informiert wird. Diese Angabe bezieht sich nicht auf verpasste Gruppenrufe.

Hinweis: Mit Ausnahme der Login-ID kann der Benutzer die hinterlegten Daten in seinen Einstellungen auch selbst nachträglich abändern.

7.3.1.1 Bild bearbeiten

Der Avatar dient der Darstellung des Benutzers auf den Besetztlampenfeld-Funktionstasten und an Telefonen die das Feature „Picture-CLIP“ unterstützen. Die gewählte Bilddatei darf die Maximalgröße von 3MB nicht überschreiten und muss im Format „jpg“ oder „png“ vorliegen.

Die Grafik wird beim Hochladen automatisch auf die passenden Abmessungen skaliert. Ein bereits hochgeladenes Bild kann hier gelöscht werden, wenn zukünftig kein Avatar mehr genutzt werden soll.

7.3.1.2 Benutzersprache

Die im Dropdown-Menü **Sprache** gewählte Einstellung gilt nur für diesen Benutzer und passt die Sprache in den folgenden Bereichen an:

- Benutzeroberfläche der STARFACE
- Telefonmenüs auf den Telefonen des Benutzers
- Alle Systemnachrichten, die der Benutzer per E-Mail erhält.
- Ansagen auf der STARFACE

Eine Änderung der Benutzersprache durch den Administrator, wird für den Benutzer erst sichtbar, nachdem er sich auf der Weboberfläche neu angemeldet hat.

7.3.1.3 Fax-Einstellungen

Diese Einstellungen gelten für den Versand von Faxen mittels des Faxdruckers in den STARFACE Desktop Apps. Sind für einen Benutzer keine individuellen Daten hinterlegt, verwendet die STARFACE als Absender die Nummer aus dem Drop-Down-Menü "Angezeigte Rufnummer" aus dem Reiter "Rufnummern".

Hinweis: Die Absendernummer muss im internationalen Format und ohne Leerzeichen und ohne Sonderzeichen eingetragen werden.

Zur Nachverfolgung gesendeter Faxe stehen zwei Optionen zur Verfügung:

- **Sendebericht:** Hierdurch wird zusätzlich ein Sendeb bericht in den Faxlisten des Benutzers bei den jeweiligen verschickten und empfangenen Faxen hinterlegt.
- **Sendebestätigung per E-Mail:** Der Sendeb bericht und das gefaxte Dokument werden an die E-Mail-Adresse des Absenders geschickt.

Sind die Optionen aktiv, werden sie auch dann ausgeführt, wenn eine Faxübertragung fehlschlägt.

7.3.1.4 Vorlage

In dem Bereich "Vorlage" kann eine vorher konfigurierte Benutzervorlage (siehe auch [7.4 - Vorlagen](#)) für einen einzelnen Benutzer angewendet werden. Dafür stehen alle konfigurierten Benutzervorlagen in einem Drop-Down-Menü zur Verfügung. Nach der Auswahl des Buttons "Vorlage anwenden" wird die Benutzervorlage sofort angewendet und die möglichen Änderungen am Benutzer vorgenommen.

7.3.2 Umleitung

Über diesen Reiter können für die Rufnummern des Benutzers Umleitungsregeln festgelegt werden. Es wird dabei zwischen 3 verschiedenen Umleitungstypen unterschieden:

Immer: Die Umleitung greift sofort und der ankommende Ruf wird unmittelbar zu dem konfigurierten Ziel weitergeleitet.

Besetzt: Wenn der angerufene Benutzer sich bereits in einem Gespräch befindet, wird der ankommende Ruf sofort auf das Umleitungsziel weitergereicht.

Zeitüberschreitung: Wird der ankommende Ruf nicht innerhalb des hinterlegten Zeitraums angenommen, wird er zu dem Umleitungsziel weitergegeben. Diese Umleitung greift sofort, ohne dass die konfigurierte Zeit beachtet wird, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- Der Benutzer ist auf keinem Telefon angemeldet bzw. hat kein angemeldetes Softphone.
- Der Benutzer hat die Funktion DND/Ruhe aktiviert.
- Der Benutzer hat keine Telefone/Softphones, die für diese Rufnummer klingeln sollen oder können.

Für eine Gruppe greift diese Umleitung sofort ohne, dass die konfigurierte Zeit beachtet wird, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- Es sind keine Gruppenmitglieder in der Gruppe angemeldet.
- Keines der angemeldeten Gruppenmitglieder hat ein aktives Telefon/Softphone.
- Keines der angemeldeten Gruppenmitglieder hat ein Telefon/Softphone, dass für die Gruppenrufnummer klingeln soll oder kann.

Hinweis: Durch Aktivieren der Funktion **Anklopfen** werden Umleitungen bei Besetzt unwirksam.

Um eine Umleitung für eine bestimmte Nummer zu aktivieren, muss die Checkbox ganz links ausgewählt werden. Als Ziel einer Umleitung kann eine beliebige interne oder externe Rufnummer angegeben werden


In dem Feld „Rufnummer/Name“ kann auch nach einem Namen gesucht werden und aus den Ergebnissen das Umleitungsziel ausgewählt werden. Dabei werden die internen Benutzer auf der Telefonanlage und auch die Adressbücher nach dem eingegebenen Namen durchsucht.

Hinweis: Falls in den Leitungseinstellungen eine Ziffer zur Amtsholung gesetzt ist, muss diese für Umleitungen auf externe Rufnummern im Feld **Rufnummer/Name** nicht mit eingegeben werden.

Es ist ebenfalls möglich einen [konfigurierten Leitungspräfix](#) anzugeben (z.B. **1*) um eine externe Zielnummer über eine bestimmte Leitung anzuwählen.

An/Aus	Angerufene Nummer	Nach	Sek	Voicemail-Box	Rufnummer/Name
<input checked="" type="checkbox"/>	+49 111 77889944	120		Carlson Mailbox	99
<input type="checkbox"/>	44	120		Carlson Mailbox	10

Abbildung 7 - Konfiguration einer Umleitung bei Zeitüberschreitung

Das Symbol  kennzeichnet die Rufnummer einer Gruppe. Eine solche Umleitung für Gruppen können nur Mitglieder der jeweiligen Gruppe mit entsprechenden Rechten sehen.

Es ist ebenfalls möglich als Umleitungsziel eine Voicemail-Box aus dem Drop-Down-Menü zu wählen. Dabei ist zu beachten, dass Rufnummern des Benutzers nur auf Voicemail-Boxen weitergeleitet werden können, auf die der Benutzer auch Zugriff hat.

Ausgenommen davon sind Gruppen-Voicemail-Boxen, denn diese können nur bei der Umleitung einer Gruppenrufnummer als Ziel ausgewählt werden.

7.3.3 Telefone

Angezeigte Rufnummer: +49 721 9841 Primäres Telefon: SIP/2461.SFandroid

PIN für Benutzeranmeldung am Telefon: [Redacted]

Anklopfen: aktivieren Ruhe:

Gerätename	SIP/2461.SFandroid
▼	SIP/2461.SFandroid

Abbildung 8- Konfigurationsbeispiel im Bereich "Telefone"

Angezeigte Rufnummer: Hier kann via Dropdownmenü die Rufnummer festgelegt werden, die bei einem ausgehenden Ruf auf eine externe Nummer signalisiert wird.

Ist im Routing die Routing-Priorität auf **Leitung** gesetzt (siehe auch „16.1 - Einstellungen“) bestimmt die hier ausgewählte Rufnummer, welche Leitung für einen ausgehenden Ruf genutzt wird.

Primäres Telefon: Mit dieser Einstellung wird bei einem Benutzer mit mehreren Telefonen festgelegt, über welches Telefon der Call Manager in der STARFACE Weboberfläche oder der STARFACE Desktop App standardmäßig die ausgehenden Verbindungen aufbaut.

Es ist zu beachten das auch ein Gerät, dass via iFMC angebunden worden ist als primäres Telefon genutzt werden kann (siehe auch „7.3.5 - iFMC“).

PIN für Benutzeranmeldung am Telefon: Hier kann eine vierstellige PIN hinterlegt werden, die immer abgefragt wird, wenn sich der Benutzer an einem Telefon anmeldet. Die PIN muss immer genau 4 Ziffern lang sein.

Wird die PIN bei der Anmeldung am Telefon 3x hintereinander falsch eingegeben, wird die Benutzeranmeldung an diesem Telefon für alle Benutzer für 5 Minuten deaktiviert.

Hinweis: Dieses Feld kann nur genutzt werden wenn die [Nutzung der Telefon PINs](#) aktiviert ist.

Anklopfen: Ist diese Option aktiv, wird der Benutzer während eines aktiven Telefonats akustisch über ein weiteres eingehendes Gespräch informiert.

Hinweis: Durch Aktivieren der Funktion **Anklopfen** werden Umleitungen bei Besetzt unwirksam.

Ruhe: Bei Aktivierung dieser Funktion ist der Benutzer unter keiner seiner Rufnummern mehr erreichbar und alle ankommenden Rufe werden abgewiesen. Ist eine Umleitung bei Zeitüberschreitung für die gerufene Nummer eingerichtet, greift diese in diesem Fall sofort und nicht erst nach Ablauf der konfigurierten Zeit.

Mit **+** öffnet sich die Auswahl der verfügbaren Telefone der gesamten STARFACE, dabei werden grundsätzlich alle verfügbaren Telefone angezeigt, auch wenn diese, z.B. einem anderen Benutzer, schon zugeteilt sind. Nach der Auswahl der Telefone sind alle Rufnummern des Benutzers für dieses Gerät aktiv.

Aktiv: In der Liste der Telefone lassen sich die einzelnen Rufnummern auf Basis der Telefone aktivieren bzw. deaktivieren. Durch Auswählen der Checkbox reagiert das Telefon zukünftig, wenn die entsprechende Rufnummer angerufen wird.

So kann beispielsweise ein Telefon nur bei Rufen auf eine interne Nummer klingeln, während ein weiteres Telefon nur bei Rufen auf die externe Nummer reagiert.

Hinweis: Der Gerätename „FMC/<Nummer>“ kennzeichnet eine über iFMC angebundene externe Nummer (siehe auch „7.2.5 - iFMC“).

Die Checkbox ist konfigurierbar, wenn die Nummer eine der folgenden Rufnummerneigenschaften aufweist:

- Normaler Anruf
- Gruppennummer (Telefonate)

Die Checkbox ist nicht konfigurierbar, wenn die Nummer eine der folgenden Rufnummerneigenschaften aufweist:

- Faxnummer (z.B. Software Fax2mail)
- Gruppenfaxnummer
- Konferenzraum
- Nummer eines Moduls (z.B. Chefsekretärin)

Die Verwendung einer nicht konfigurierbaren Nummer, wird durch die bekannten Symbole (siehe auch „1.2 Die wichtigsten Bedienungselemente und Symbole“) angezeigt. Die eingeblendeten Symbole werden anstatt der Checkbox angezeigt.

7.3.4 Rufnummern

Die Schaltfläche **+** öffnet die Liste der verfügbaren internen und externen Rufnummern. In dieser Liste sind nur die internen Nummern aufgeführt, die noch keinem anderen Benutzer, einer Gruppe, einem Konferenzraum oder einer Modulkonfiguration zugewiesen worden sind.

Angezeigte Rufnummer: Hier kann via Dropdownmenü die Rufnummer festgelegt werden, die bei einem ausgehenden Ruf auf eine externe Telefonnummer signalisiert wird.

Primäre interne Rufnummer: Diese Auswahl dient der Belegung der Funktionstasten.

Primäre externe Rufnummer: Die hier ausgewählte Rufnummer, wird im Anlagenverbund als Ausweichnummer verwendet, falls der Benutzer nicht über die interne Rufnummer erreicht werden

kann. Zusätzlich wird die Länder- und Ortsvorwahl der hier angegebenen Rufnummer ergänzt, wenn ein Ruf ins Ortsnetz ohne vollqualifizierte Nummernangabe erfolgt.

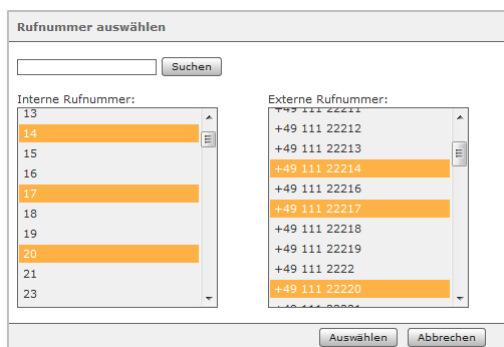


Abbildung 9- Hinzufügen von mehreren Rufnummern

7.3.4.1 Rufnummerneigenschaften

Normaler Anruf: Die Nummer wird, wie eine reguläre Telefonnummer behandelt.

Konferenzraum: Die Nummer wird dauerhaft als Konferenzraum reserviert. Diese Einstellung ist unabhängig von den geplanten Konferenzen („12 - Konferenz“).

Die über diese Nummer geführten Konferenzen können auch über die Tastenbefehle am Telefon gesteuert werden (siehe auch „22.4.4 - Tastenkombinationen zur Steuerung von moderierten Konferenzen“), aber nicht in der Weboberfläche überwacht/verfolgt werden.

Software Fax2Mail: Diese Nummer wird als Faxnummer gekennzeichnet, bei der alle eingehenden Faxe als PDF-Datei an die E-Mail-Adresse des Benutzers weitergeleitet werden. Die Faxe können, aber auch immer noch in den Faxlisten der STARFACE Weboberfläche eingesehen werden.

Software Fax: Die Nummer wird als Faxnummer gekennzeichnet, aber der Benutzer kann die eingehenden Faxe, im Unterschied zu Software Fax2Mail, nur in den Faxlisten der STARFACE Weboberfläche einsehen.

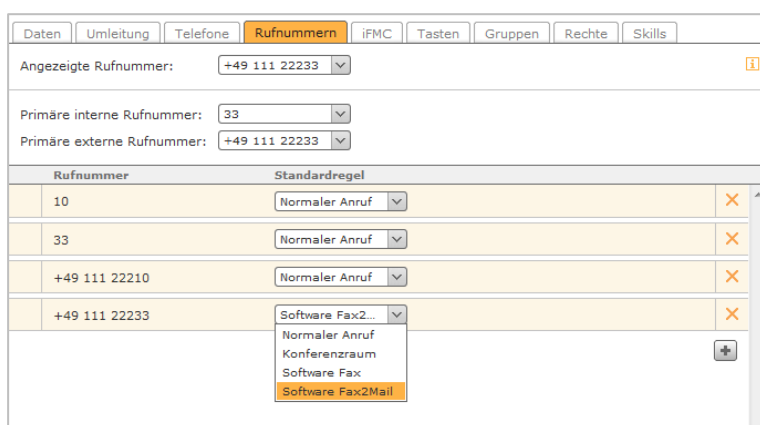


Abbildung 10- Ändern einer Rufnummerneigenschaft

Hinweis: In diesem Drop-Down-Menü können, z.B. durch Modulkonfigurationen, auch noch andere Auswahlpunkte verfügbar sein. Beachten Sie dazu bitte die jeweiligen Modulbeschreibungen.

7.3.5 iFMC

Die iFMC-Funktion erlaubt es dem Benutzer, durch die Eintragung einer externen Rufnummer, ein oder mehrere Endgeräte einzubinden, die nicht über die STARFACE angebunden sind (z.B. Smartphones).

Zur Verwendung von iFMC muss eine vollqualifizierte Zielrufnummer hinterlegt werden und diese Rufnummer kann auf der gesamten STARFACE nur einmal als iFMC-Rufnummer eingetragen werden.

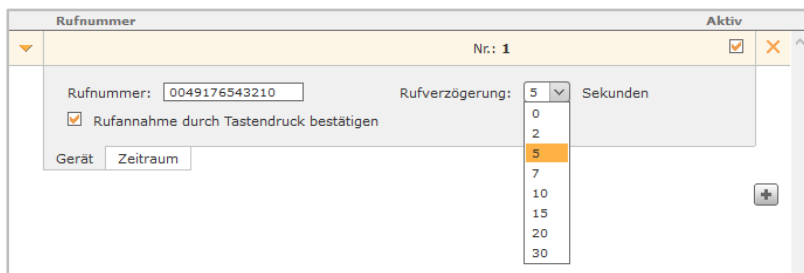


Abbildung 11- Konfiguration eines iFMC

Die iFMC-Konfiguration greift, innerhalb des konfigurierten Zeitraums, für alle eingehenden Rufe auf die internen und externen Rufnummern des Benutzers. Dies schließt auch alle eingehenden Rufe auf eine Grupperufnummern mit ein, wenn der Benutzer zum Zeitpunkt des eingehenden Rufes in der Gruppe angemeldet ist.

Es muss beachtet werden, dass iFMC nicht für ein Endgerät eingerichtet werden darf, auf dem bereits die Softphone Funktionalität durch eine der STARFACE Apps aktiv ist. Die Softphone Funktionalität auf dem Endgerät muss vor der Aktivierung der iFMC-Konfiguration deaktiviert werden.

Es ist auch möglich das via iFMC angebundene Gerät als primäres Telefon eines Benutzers zu nutzen (siehe auch „7.3.3 - Telefone“). Dadurch wird bei einem ausgehenden Ruf von der STARFACE eine Verbindung zur Zielrufnummer aufgebaut und gleichzeitig das iFMC Gerät des Benutzers angerufen. Der Wählvorgang für den ausgehenden Ruf wird dabei über die Weboberfläche der STARFACE oder der STARFACE Desktop App ausgelöst.

Rufverzögerung: Diese Konfigurationseinstellung ermöglicht es eine bewusste Zeitverzögerung zu konfigurieren, die einen Zeitrahmen schafft um z.B. einen ankommenden Ruf zuerst über das an der STARFACE angebundene Telefon anzunehmen.

Die ausgewählte Rufverzögerung greift nicht, wenn dem Benutzer keine an der STRAFACE angebotenen Telefone zugeordnet sind. In diesem Fall wird sofort die iFMC-Nummer gerufen.

Sind zwei iFMC-Nummern eingetragen bleibt das Verhältnis (z.B. 10 Sekunden Differenz) zwischen den beiden Rufverzögerungen erhalten. Die erste iFMC-Nummer wird sofort gerufen und die zweite Nummer nach 10 Sekunden.

Rufannahme durch Tastendruck bestätigen: Ist diese Checkbox aktiv wird bei eingehenden Anrufen am iFMC-Endgerät zunächst eine Sprachmeldung abgespielt, worauf der eigentliche Anruf durch Drücken einer Ziffer angenommen werden kann.

Nach dem Anlegen der iFMC-Konfiguration ist im Bereich **Telefone** ein weiteres Endgerät mit dem Namen „FMC/<konfigurierte Nummer>“ angelegt, das gleich einem normalen Telefon konfiguriert werden kann.

Bitte beachten Sie bei der Nutzung von iFMC die Anzahl der von ihrem Provider zur Verfügung gestellten Sprachkanäle. So belegt z.B. ein ausgehender iFMC-Ruf auf eine Mobilnummer immer noch einen zusätzlichen Sprachkanal, wenn die Nummer des entsprechenden Benutzers gerufen wird.

7.3.5.1 Zeitliche Steuerung der iFMC-Nutzung

Um die iFMC-Funktionalität zeitgesteuert zu nutzen, gibt es in dem Bereich **Zeitraum** der iFMC-Konfiguration die Möglichkeit frei konfigurierbare Zeitpläne zu erstellen, basierend auf Wochentagen und frei wählbaren Zeiträumen.



Abbildung 12- Konfigurationsbeispiel für die Nutzung der zeitlichen Steuerung des iFMCs

7.3.6 Tasten

Die Funktionstasten bieten den Benutzern der STARFACE einfache und schnelle Zugriffsmöglichkeit auf häufig verwendete Standardfunktionen und -aktionen, so z.B.:

- Vordefinierte Telefonnummer anrufen (intern oder extern)
- Rufübernahme (Call Grabbing)
- An- und Ausschalten von Rufumleitungen
- An- und Abmelden an einer Gruppe
- Automatischen Rückruf einleiten
- Anrufe parken
- Ruhfunktion/DND aktivieren bzw. deaktivieren

Viele der durch Funktionstasten abgebildeten Möglichkeiten können nicht nur in der Weboberfläche der STARFACE oder den STARFACE Desktop Apps genutzt werden, sondern auch auf den Funktionstasten des Telefons abgebildet werden.

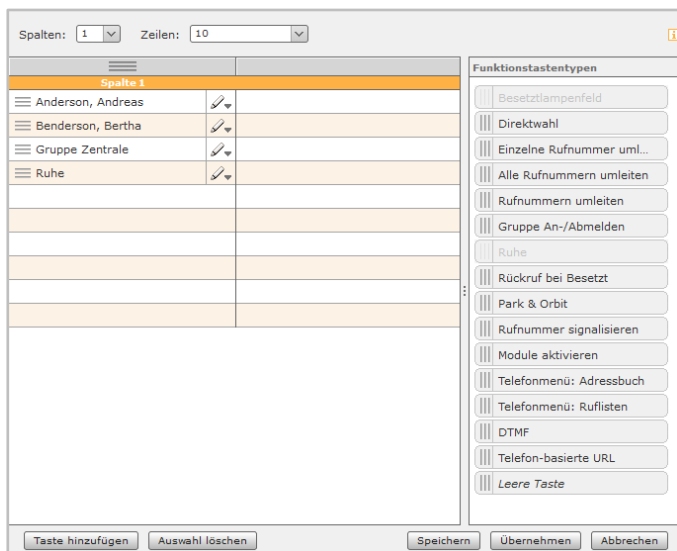


Abbildung 13- Beispiel für angelegte Funktionstasten

Die Konfiguration und Verwendung der Funktionstasten in der STARFACE Weboberfläche und in den STARFACE Desktop Apps sind jedoch unabhängig vom verwendeten Telefonmodell des Benutzers.

Die Übertragung der Tastenbelegung auf das Telefon des Benutzers wird optional beim Speichern bzw. Übernehmen der Konfiguration ausgeführt. Ob eine Nutzung der Funktionstasten am Telefon möglich ist, hängt jedoch vom Telefonmodell ab.

Die Autoprovisionierung in der STARFACE muss aktiviert sein für die Tastenübertragung. Wird ein neuer Benutzer auf einem Telefon angemeldet, aktualisieren sich dort die Funktionstasten nur wenn das Telefonmodell die Option "Hot Desking BLF" unterstützt, ansonsten stehen die Funktionstasten erst nach einem Neustart des Telefons zur Verfügung.

Es kann entweder per Drag&Drop ein Tastentyp aus der Auswahlliste auf der rechten Seite hinzugefügt werden oder durch die Schaltfläche **Taste hinzufügen** im Fenster unten links.

Sollten alle dargestellten Spalten gefüllt sein, besteht auch die Möglichkeit eine neue Spalte anzulegen in dem man eine neue Funktionstaste auf die Trennlinie zwischen den vorhandenen Funktionstasten via Drag & Drop zieht.

Hinweis: Einige Funktionstastentypen stehen nur zur Verfügung wenn bestimmte Voraussetzungen erfüllt sind. So steht z.B. der Tastentyp „Gruppe An-/Abmelden“ nur zur Verfügung, wenn der Benutzer auch Mitglied einer Gruppe ist.

Wird ein Erweiterungs- oder Beistellmodul für ein Telefon genutzt, wird dieses automatisch mit Funktionstasten befüllt, sobald alle verfügbaren Tasten auf dem Telefon des Benutzers befüllt sind. Sollen auf ein Telefon keine Funktionstasten übertragen werden, müssen diese Tasten mit Funktionstasten des Typs "Leere Taste" aufgefüllt werden.

7.3.6.1 Besetztlampenfeld

Dieser Funktionstastentyp wird an die primäre interne Rufnummer eines anderen Benutzers oder einer Gruppe gebunden. Dadurch können verschiedene Status des Benutzers / der Gruppe anhand des Besetztlampenfeldes einfach abgelesen werden:

- Telefonie (Erreichbar / aktiver eingehender Anruf / Besetzt / Nachbearbeitungszeit)
- Gesetzte Umleitungen
- DND
- Avatarbild
- Statusnachricht des Benutzers

Dieser Funktionstastentyp steht auch im Call-Manager zur Verfügung. In verschiedenen, farblich signalisierten, Szenarien löst die Auswahl des Besetztlampenfeldes eine jeweils andere Aktion aus. Die verschiedenen Möglichkeiten sind:

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Grün	Benutzer ist frei	Anruf
Gelb	Eingehender Anruf für den Benutzer	Rufübernahme / Call Grabbing
Rot	Benutzer telefoniert	Anklopfen (wenn aktiviert)
Blau	Nachbearbeitungszeit in der Queue	Anruf
Grau	Benutzer nicht verfügbar	Abbruch oder Abwurfplatz

Tabelle 3 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

7.3.6.2 Direktwahl

Dieser Funktionstastentyp dient der Belegung mit Rufnummern außerhalb der STARFACE. Diese können sowohl manuell eintragen als auch aus dem Adressbuch ausgewählt werden. Auch können damit Steuercodes an den Provider übertragen werden, um z.B. eine Umleitung im Amt zu setzen oder andere Dienstmerkmale zu nutzen.

Dieser Funktionstastentyp verfügt über keine Statusanzeige und steht auch im Call-Manager zur Verfügung.

Hinweis: Eine möglicherweise vorhandene Amtsholung, muss nicht eingetragen werden.

7.3.6.3 Einzelne Rufnummer umleiten

Mit dieser Funktionstaste werden bereits eingerichtete Immer-Umleitungen für einzelne Rufnummer ein- bzw. ausgeschaltet. Wenn die entsprechenden Rechte für den Benutzer gesetzt sind, können auch Immer-Umleitungen für Gruppenrufnummer über diesen Tastentyp gesteuert werden.

Hinweis: Mit dieser Option können nur die Immer-Umleitungen der STARFACE gesteuert werden.

Die Signalisierung der Funktionstaste verhält sich folgendermaßen:

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Umleitungen inaktiv	Umleitungen einschalten
An	Umleitungen aktiv	Umleitungen ausschalten

Table 4 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

7.3.6.4 Alle Rufnummern umleiten

Bei der Konfiguration dieser Funktionstaste besteht die Auswahl zwischen den 3 folgenden Umleitungstypen zu wählen:

- Immer
- Besetzt
- Zeitüberschreitung

Mit dieser Funktionstaste werden alle eingerichteten Umleitungen eines bestimmten Umleitungstyps aktiviert bzw. deaktiviert. Die Aktivierung bzw. Deaktivierung gilt für alle Rufnummern, die dem Benutzer zugeteilt sind, mit Ausnahme der Gruppenrufnummern.

Die Signalisierung der Funktionstaste verhält sich folgendermaßen:

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Umleitungen inaktiv	Umleitungen einschalten
An	Umleitungen aktiv	Umleitungen ausschalten

Table 5 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

7.3.6.5 Rufnummern umleiten

Bei der Konfiguration dieser Funktionstaste können eine oder mehrere interne und externe Rufnummern ausgewählt werden. Wird die Funktionstaste aktiviert, werden alle eingehenden Rufe auf diese Nummer(n) sofort zu dem konfigurierten Umleitungsziel weitergeleitet. Diese Funktionstaste kann nicht für das Umleiten von Gruppenrufnummern genutzt werden.

Die Signalisierung der Funktionstaste verhält sich folgendermaßen:

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Umleitungen inaktiv	Umleitungen einschalten
An	Umleitungen aktiv	Umleitungen ausschalten

Table 6 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

7.3.6.6 Gruppe An-/Abmelden

Mit dieser Funktionstaste kann sich der Benutzer in einer oder mehreren Gruppen an- bzw. abmelden. Die Funktion steht nur für Gruppen zur Verfügung, in denen der Benutzer auch Mitglied ist.

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus / grün	Nicht angemeldet	Anmeldung bei der Gruppe
An / rot	Angemeldet	Abmeldung von der Gruppe

Tabelle 7 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

Hinweis: Es wird empfohlen nicht mehr als 5 Gruppen parallel auf eine Funktionstaste dieses Typs zu legen.

Die An- bzw. Abmeldung an einer Gruppe auf einer anderen STARFACE im Anlagenverbund ist nicht möglich mit dieser Funktionstaste. Die Funktionstaste kann nur für Gruppen auf der STARFACE genutzt werden, auf der auch der Benutzer konfiguriert ist.

7.3.6.7 Ruhe

Mit dieser Funktionstaste wird die Ruhefunktion auf der STARFACE aktiviert, so dass alle ankommenden Rufe für den Benutzer abgewiesen werden. Im Gegensatz zur Ruhe-Taste an einem lokalen Telefon gilt diese Ruhefunktion dann für alle Telefone bzw. Rufnummern des Benutzers.

Ist eine Umleitung bei Zeitüberschreitung für die gerufene Nummer eingerichtet, greift diese in diesem Fall sofort und nicht erst nach Ablauf der konfigurierten Zeit.

Eine alternative Bezeichnung für die Ruhe-Funktion ist DND, vom englischen „do not disturb“.

Dieser Funktionstastentyp kann nur einmal einer Funktionstaste zugewiesen werden. Deshalb ist die entsprechende Auswahlmöglichkeit in der Liste der Funktionstastentypen nach der ersten Tastenerstellung inaktiv bzw. ausgegraut.

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Ruhefunktion inaktiv	Ruhefunktion wird aktiviert
An	Ruhefunktion aktiv	Ruhefunktion wird deaktiviert

Tabelle 8 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

7.3.6.8 Rückruf bei Besetzt

Mit dieser Funktionstaste kann die automatische Rückruffunktion der STARFACE ausgelöst werden. Die Funktionstaste blinkt, wenn die Zielrufnummer eines internen wie externen Rufes besetzt ist. Der Benutzer kann per Tastendruck nun die automatische Rückruffunktion der STARFACE aktivieren. Diese Möglichkeit besteht auch noch bis zu 30 Sekunden nachdem der Rufversuch bereits beendet worden ist.

Die STARFACE wird nun im ersten Schritt 5x alle 10 Sekunden versuchen, die Zielrufnummer zu erreichen. Wenn diese ersten 5 Versuche erfolglos bleiben, weil z.B. die Zielnummer immer noch besetzt ist, wird der Wiederholungsintervall der Versuche auf 20 Sekunden erhöht und läuft für 60 Minuten weiter. Nach Ablauf dieser 60 Minuten deaktiviert sich die automatische Rückruffunktion.

Dieser Funktionstastentyp kann nur einmal pro Benutzer einer Funktionstaste zugewiesen werden. Deshalb ist die entsprechende Auswahlmöglichkeit in der Liste der Funktionstastentypen nach der ersten Tastenerstellung inaktiv bzw. ausgegraut.

Diese Funktionstasten kann in den beiden STARFACE Mobile Apps nicht genutzt werden.

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	„Rückruf bei Besetzt“ inaktiv	Keine Aktion
Blinken	„Rückruf bei Besetzt“ möglich	„Rückruf bei Besetzt“ wird aktiviert
An	„Rückruf bei Besetzt“ aktiv	„Rückruf bei Besetzt“ wird deaktiviert

Tabelle 9 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

7.3.6.9 Park & Orbit

Mit dieser Funktionstaste können Rufe auf vordefinierte Warteplätze verschoben werden. Die STARFACE stellt 100 Warteplätze (00 bis 99) zur Verfügung auf denen jeweils nur ein Ruf geparkt werden kann. Für jeden der Warteplätze muss eine eigene Funktionstaste erstellt werden.

Im Unterschied zum normalen Halten von Rufen, haben hier auch andere Benutzer Zugriff auf die Warteplätze und können die dort geparkten Rufe selbständig übernehmen. Hierzu müssen die Benutzer jedoch über Funktionstasten mit den entsprechenden Warteplatznummern verfügen.

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Warteplatz ist frei	Gespräch wird geparkt
Blinken	Anrufer wartet im Orbit	Gespräch wird angenommen

Tabelle 10 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

Hinweis: Über die Funktionstasten in der STARFACE Weboberfläche können lediglich geparkte Anrufe aus dem Orbit geholt werden. Das Parken von Anrufen ist nur direkt am Telefon möglich.

7.3.6.10 Rufnummer anzeigen

Mit dieser Funktionstaste kann der Benutzer konfigurieren, welche Rufnummer dem Anrufziel angezeigt wird. Es ist ebenfalls möglich, die Rufnummer zu unterdrücken.

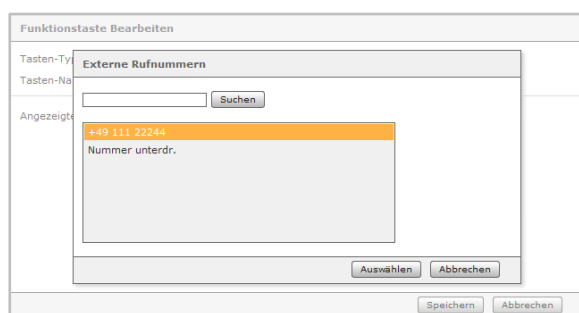


Abbildung 14- Auswahl einer Rufnummernsignalisierung

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Rufnummer wird nicht angezeigt	Hinterlegte Rufnummer wird gesetzt
An	Rufnummer wird angezeigt	Die Rufnummer wird unterdrückt

Tabelle 11 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

Wird die Rufnummer mit einer Funktionstaste des Typs „Rufnummer anzeigen“ verändert, wird bei der Deaktivierung der Funktionstaste nicht automatisch die angezeigte Rufnummer für den Benutzer wieder auf ihre Standardeinstellung gesetzt. Die korrekte zu signalisierende Rufnummer muss wieder mit einer Funktionstaste des Typs „Rufnummer anzeigen“ gesetzt werden.

Sind keine Funktionstasten des Typs „Rufnummer anzeigen“ aktiv, werden ausgehende Rufe des Benutzers mit unterdrückter Rufnummer durchgeführt.

7.3.6.11 Module aktivieren

Mit dieser Funktionstaste können bestehende Modulkonfigurationen aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Signalisierung	Beschreibung	Aktion bei Tastendruck
Aus	Modul inaktiv	Modulkonfiguration aktivieren
An	Modul aktiv	Modulkonfiguration deaktivieren

Tabelle 12 - Signalisierungsverhalten der Funktionstaste

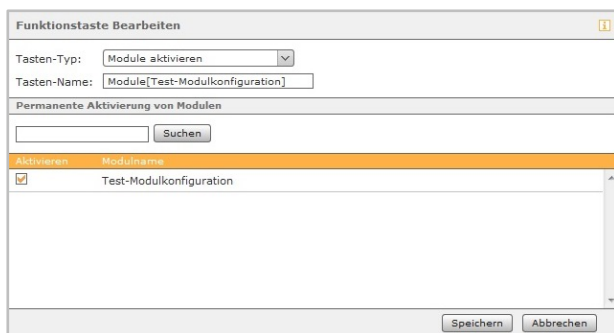


Abbildung 15- Erstellung einer Funktionstaste vom Typ "Module aktivieren"

Hinweis: Dieser Funktionstasentyp steht nur zur Verfügung, wenn der Benutzer über die entsprechenden Rechte verfügt.

7.3.6.12 Telefonmenü: Adressbuch

Mit dieser Funktionstaste kann ein Zugriff auf die STARFACE Adressbücher eingerichtet werden.

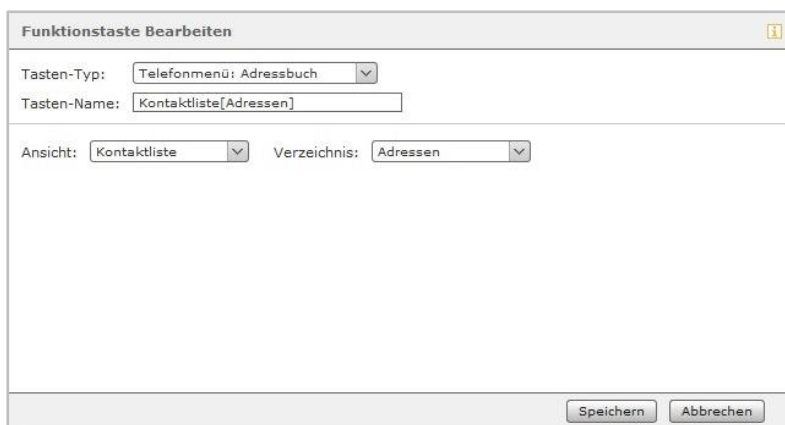


Abbildung 16- Erstellen einer Funktionstaste vom Typ "Telefonmenü: Adressbuch"

Hinweis: Diese Funktionstaste kann nur an Telefonen genutzt werden und steht auf der STARFACE Weboberfläche und in den STARFACE Apps nicht zur Verfügung.

Mit dem ersten Drop-Down-Menü **Ansicht** kann ausgewählt werden, ob der Zugriff auf das Adressbuch rein lesend (Kontaktliste) oder als Suche (Kontaktsuche) erfolgen soll.

Hinweis: Die Suche erfolgt als Volltextsuche. So werden also z.B. bei einer Suche nach „fo“ nicht nur alle Adressbucheinträge angezeigt, die mit „fo“ beginnen, sondern alle Datensätze, die den Suchparameter „fo“ irgendwo enthalten.

Es ist zu beachten, dass an Endgeräten des Herstellers Yealink maximal 30 Kontakte als Ergebnis bei Suchen im Adressbuch aufgelistet werden. Sollte das gewünschte Suchergebnis nicht bei diesen 30 Treffern aufgeführt sein, müssen die Suchparameter weiter spezifiziert werden.

In dem zweiten Drop-Down-Menü **Verzeichnis** wird konfiguriert, welches der Adressbücher der STARFACE aufgelistet bzw. durchsucht wird.

7.3.6.13 Telefonmenü: Ruflisten

Mit dieser Funktionstaste kann ein Zugriff auf die verschiedenen Ruflisten des jeweiligen Benutzers eingerichtet werden. Zur Auswahl stehen dabei aktuell nur die 3 unten aufgeführten Ruflisten des Benutzers.

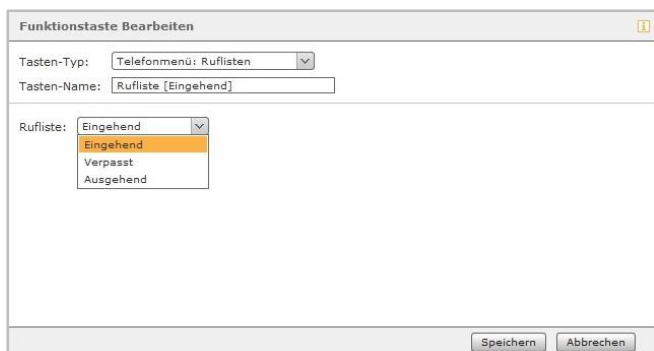


Abbildung 17- Erstellung einer Funktionstaste vom Typ "Telefonmenü: Ruflisten"

Hinweis: Diese Funktionstaste kann nur an Telefonen genutzt werden und steht auf der STARFACE Weboberfläche und in den STARFACE Apps nicht zur Verfügung.

7.3.6.14 DTMF

Mit dieser Funktionstaste lassen sich einzelne DTMF-Töne oder auch eine Abfolge von DTMF-Tönen konfigurieren, die z.B. in ein aktives Gespräch signalisiert werden sollen. Das häufigste Anwendungsgebiet ist dabei die Öffnung einer Türverriegelung durch eine definierte DTMF-Tonabfolge.

Hinweis: Diese Funktionstaste kann nur an Telefonen genutzt werden und steht auf der STARFACE Weboberfläche und in den STARFACE Apps nicht zur Verfügung.

7.3.6.15 Telefon-basierende URL

Mit diesem Funktionstastentyp kann der Aufruf einer frei konfigurierbaren URL via http abgebildet werden. Damit kann z.B. ein Rasperry Pi angesprochen werden, der wiederum bei einem URL-Aufruf eine weitere Aktion auslöst. Wir empfehlen die Nutzung dieses Funktionstastentyps nur erfahrenen Administratoren und die zusätzliche Beachtung der Dokumentation des Herstellers.

- Fanvil [Dokumentation des Herstellers](#)
- Snom [Dokumentation des Herstellers](#)
- Panasonic [Dokumentation des Herstellers](#)
- Yealink


7.3.6.16 Leere Taste

Diese Funktionstaste Taste dient der optischen Gliederung und kann z.B. verwendet werden, um Überschriften für Abteilung oder Trennlinien abzubilden.

7.3.6.17 Verschieben und Entfernen von Funktionstasten

Sie können eine oder mehrere Funktionstasten durch einen Mausklick bei gehaltener Strg-Taste selektieren, auch können mehrere Funktionstasten durch Ziehen der Maus über den Bereich der Tasten bei gedrückter linker Taste markiert werden. Der ausgewählte Bereich wird während des Ziehens orange hervorgehoben.

Die markierten Funktionstasten lassen sich nun mittels Drag&Drop auf den Kontaktflächen links verschieben und anordnen. Auf die gleiche Weise können auch komplette Spalten, durch ihre Kontaktflächen oberhalb der Spaltenüberschrift, miteinander vertauscht werden.

Um markierte Funktionstasten zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in den markierten Bereich und anschließend auf die Option **Auswahl löschen**. Einzelne Funktionstasten können alternativ über das Bearbeitungsmenü  gelöscht werden.

7.3.7 Gruppen

In der linken Spalte werden alle Gruppen aufgelistet, die auf der STARFACE angelegt sind und in der der jeweilige Benutzer noch nicht Mitglied ist. Durch einen Doppelklick auf den Gruppennamen oder durch Nutzung der angezeigten Pfeiltasten kann der Benutzer so einer Gruppe hinzugefügt oder aus ihr entfernt werden.

7.3.8 Berechtigungen

Durch Auswahl der Checkboxen werden dem Benutzer einzelne Rechte zugewiesen oder entzogen. Gibt es eine Änderung an den Rechten, wird der Benutzer, falls in diesem Moment an der STARFACE Weboberfläche angemeldet, darüber informiert und muss sich neu anmelden.

Eine Auflistung der einzelnen Rechte finden Sie unter „7.1.1.1 - Die Felder der Import-Datei“.

Wurde beim Erstellen des Benutzerkontos die Option Berechtigung **Administrator** ausgewählt, so hat der Benutzer alle Berechtigungen aus dem Administrationsbereich.

Betreffend die Konfiguration der Rechte sind die folgenden Besonderheiten zu beachten:

- Das Recht „Remote Connect“ ist aktuell noch ohne Funktion und wird an keiner Stelle in der Konfiguration der STARFACE beachtet.
- Das Recht "App Premium-Funktionen" zeigt an, ob der jeweilige Benutzer bei der Anmeldung an der STARFACE App die lizenzpflichtige Softphone-Funktionalität aktiviert hat oder nicht. Wird die Softphone-Funktionalität durch den Benutzer aktiviert, wird für deren Nutzung auch eine entsprechende Lizenz benötigt.

7.3.9 Skills

In diesem Reiter können für einen Benutzer Skills konfiguriert werden, die in einer iQueue mit aktiviertem Skill basend Routing genutzt werden können. Neue Skills können über die Schaltflächen **+** oder **+ Neues Skill** hinzugefügt werden. Durch die Auswahl einer der beiden Schaltflächen öffnet sich das folgende Menü:

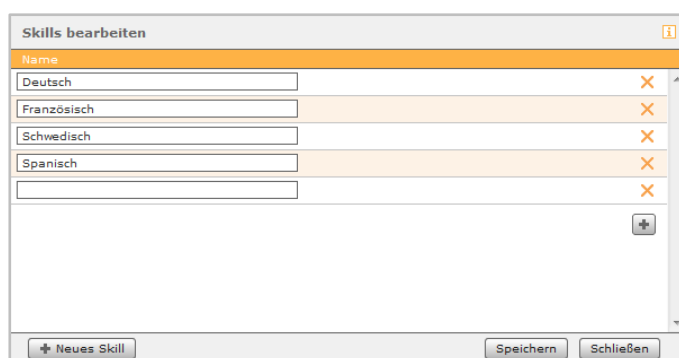


Abbildung 18 - Beispiel für konfigurierte Skills

Über die Schaltfläche **Speichern** werden die neu konfigurierten Skills gespeichert. Mit der Schaltfläche **Schließen** werden die gemachten Änderungen verworfen. Die auf diesem Wege erstellten Skills stehen nun für alle Benutzer zur Verfügung und können jeweils hinzugefügt werden.

Vorhandene Skills können über die Schaltfläche  jederzeit bearbeitet werden.

Hinweis: Es ist zu beachten das Änderungen (z.B. Anpassung des Namens) für einen bestimmten Skill immer für alle Benutzer gültig sind.

7.4 Vorlagen

In diesem Reiter können Vorlagen erstellt werden, um verschiedene Einstellungen an einen oder mehrere Benutzerkonten gleichzeitig zu verteilen. Eine Benutzervorlage steht auch beim manuellen Konfigurieren eines neuen Benutzerkontos zur Verfügung (siehe auch [7.1 - Neues Benutzerkonto anlegen](#)).

Hinweis: Die Benutzervorlage "STARFACE Standard" kann nicht bearbeitet oder gelöscht werden.

Es stehen für die Benutzervorlagen die folgenden Schaltflächen zur Verfügung:





Symbol	Beschreibung
	Öffnet das Menü zum Anwenden der Benutzervorlage.
	Klont die Benutzervorlage als Basis für eine neue Benutzervorlage.
	Bearbeiten der Benutzervorlage.
	Löscht die Benutzervorlage

Tabelle 13 - Übersicht der Symbole bei Benutzervorlagen

Wird eine neue Benutzervorlage über die Schaltfläche „Neue Vorlage“ oder über die Schaltfläche zum Klonen erstellt, muss zuerst ein Name vergeben werden. Danach stehen die folgenden 3 Reiter mit verschiedenen Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung. Jeder Reiter kann individuell über die Checkbox "aktivieren" für die jeweilige Benutzervorlage freigegeben werden. In jeder Benutzervorlage muss mindestens einer der Reiter aktiviert werden.

Es ist zu beachten, dass der parallele Zugriff durch zwei Administratoren auf eine Benutzervorlage zu einer Fehlermeldung führt.

7.4.1 Reiter „Telefoneinstellungen“

Die in diesem Reiter aufgeführten Punkte entsprechen den gleichnamigen Konfigurationsmöglichkeiten bei einem einzelnen Benutzerkonto (siehe auch [7.3.3 - Telefone](#) und [7.3.1 - Daten](#)).

Über die Checkboxes kann für die folgenden Punkte konfiguriert werden, ob die bisherigen Einstellungen des Benutzers beibehalten werden sollen oder ob sie aktiviert bzw. deaktiviert werden sollen.

- Anklopfen
- E-mail bei verpassten Anrufen

In dem Drop-Down-Menü "Angezeigte Rufnummer" kann ausgewählt werden welche Rufnummer für ausgehende Rufe gesetzt werden soll. Dabei stehen die folgenden Optionen zur Verfügung:

- Benutzereinstellungen beibehalten
- Rufnummer unterdrücken
- Primäre externe Rufnummer des Benutzers
- Rufnummern die in der globalen Signalisierung konfiguriert worden sind

7.4.2 Reiter „Funktionstasten“

In diesem Reiter können Funktionstasten für die Benutzervorlage konfiguriert werden. Es stehen die folgenden Funktionstastentypen zur Verfügung:

- Besetzlampenfeld (BLF)
- Direktwahl
- Ruhe (DND)
- Rückruf bei besetzt
- Park & Orbit
- DTMF
- Leere Tasten

Eine Beschreibung zu den verschiedenen Funktionstasten findet sich unter [7.3.6 - Tasten](#). Es ist zu beachten, dass bei der Verteilung der Benutzervorlage ausnahmslos alle Funktionstasten beim Zielbenutzer entfernt und dann neu geschrieben werden. Mit einer Vorlage können maximal 200 Funktionstasten konfiguriert und verteilt werden.

Wird ein Benutzer oder eine Gruppe auf der STARFACE gelöscht, werden die entsprechenden Funktionstasten automatisch aus allen Benutzervorlagen entfernt.

Hinweis: Wird in diesem Reiter die Checkbox "aktivieren" ausgewählt, aber keine Funktionstasten konfiguriert, werden bei der Verteilung der Benutzervorlage alle Funktionstasten der oben aufgeführten Typen beim Benutzer entfernt!


7.4.3 Reiter „Berechtigungen“

In diesem Reiter können die Berechtigungen für die Benutzervorlage konfiguriert werden. Es stehen dabei jeweils die gleichen Rechte wie bei der Konfiguration eines einzelnen Benutzers zur Verfügung (siehe auch [7.3.8 - Berechtigungen](#)).

Hinweis: Die Administrationsrechte können nicht über eine Benutzervorlage verändert werden, diese Rechte müssen immer manuell bei den einzelnen Benutzern konfiguriert werden.

Über die Checkboxen wird konfiguriert, ob die bisherigen Einstellungen des Benutzers beibehalten werden sollen oder ob sie aktiviert bzw. deaktiviert werden sollen.

7.4.4 Anwenden einer Benutzervorlage

Über die Schaltfläche  wird die Verteilung der Benutzervorlage an einen oder mehrere Benutzer aktiviert.

Hinweis: Die Benutzervorlagen lassen sich nicht auf Benutzer anwenden, die über eine Benutzerlizenz Light verfügen.

Über das Eingabefeld in der oberen Leiste ist es möglich nach einzelnen Benutzern zu suchen. Das Drop-Down-Menü "Gruppe" ermöglicht es sich nur Benutzer einer bestimmten Gruppe anzeigen zu lassen. In den beiden letzten Feldern der oberen Leiste kann auch ein Zeitraum konfiguriert werden, so dass nur Benutzer angezeigt werden, die in diesem Zeitraum erstellt worden sind.

Vorlage auf Benutzer anwenden: Test 1

Verfügbare Benutzer

Suchen Gruppe: Erstellt zw. TT . MM . JJ und TT . MM . JJ

<input type="checkbox"/>	Lizenz	Nachname	Vorname	Erstellt am	Primäre interne Nummer
<input type="checkbox"/>		██████	Über	12.8.2019	12
<input type="checkbox"/>		██████	Test	11.6.2022	14

Ausgewählte Benutzer

<input type="checkbox"/>	Lizenz	Nachname	Vorname	Erstellt am	Primäre interne Nummer
<input checked="" type="checkbox"/>		██████	Jürgen	14.7.2018	10
<input checked="" type="checkbox"/>		██████	Thomas	12.10.2022	40

Abbildung 19 – Beispiel für das Anwenden einer Benutzervorlage

Die Auswahl der Benutzer, für die die Benutzervorlage angewendet werden soll, erfolgt über die Checkbox der jeweiligen Zeile. Über die Schaltfläche „Template anwenden“ wird die Benutzervorlage auf die ausgewählten Benutzer angewendet.

Benutzervorlagen mit vielen Funktionstasten, die auf eine Großzahl von Benutzern verteilt werden, können zu einer hohen Systemlast auf der STARFACE führen. Darum wird empfohlen die Verteilung der Benutzervorlage in lastarme Zeiten zu legen.

8 Gruppen

Die Gruppen dienen auf der STARFACE dazu mehrere Benutzer logisch zusammenzufassen und z.B. unter der gleichen Rufnummer erreichbar zu machen.

8.1 Neue Gruppe anlegen

Abbildung 20- Konfiguration einer neuen Gruppe

Gruppenname: Hier kann ein frei wählbarer Name für die Gruppe eingetragen werden. Wir empfehlen hier die Nutzung einer möglichst sprechenden Gruppenbezeichnung.

Klingelstrategie: Es gibt in der STARFACE mehrere Konfigurationsmöglichkeiten, wie sich eine Gruppe bei einem eingehenden Ruf verhält. Es ist dabei zu beachten, dass nur Telefone angesprochen werden, die für die Gruppenrufnummer auch aktiv konfiguriert sind (siehe auch „[7.2.3 - Telefone](#)“).

- Ring All Group: Die Telefone aller aktiven Gruppenmitglieder klingeln parallel zueinander.
- Broadcast: Die Telefone aller aktiven Gruppenmitglieder nehmen den ankommenden Ruf an und stellen sich selbst in den Lautsprechermodus, so kann z.B. eine Durchsage abgebildet werden. Es ist zu beachten, dass nicht alle Telefonmodelle die dafür notwendige Auto-Answer-Funktionalität unterstützen. Alle Endgeräte vom Typ "Standard SIP" unterstützen z.B. die notwendige Auto-Answer-Funktionalität nicht.

- Call Hunting Group: Der eingehende Ruf wird nur an jeweils ein Gruppenmitglied weitergegeben. Wird das Gespräch nicht innerhalb von 15 Sekunden von diesem Benutzer angenommen, wird der Ruf an das nächste aktive Mitglied der Gruppe weitergegeben usw..

Die Reihenfolge des Call-Hunting entspricht der Mitgliederliste im Reiter **Personenzuordnung** einer Gruppe und kann dort auch verändert werden (siehe auch „[8.5 - Personenzuordnung](#)“).

Hinweis: Alle aktiven Mitglieder der Gruppe, werden so oft durch diese Klingelstrategie angesprochen, bis die Umleitung bei Zeitüberschreitung greift.

- iQueue: Der eingehende Ruf wird nach konfigurierbaren Regeln behandelt (siehe auch „[8.6 - iQueue](#)“).
- Software Fax: Die Rufnummern der Gruppe werden als Faxnummer gekennzeichnet und alle eingehenden Faxe können von den Gruppenmitgliedern in der Weboberfläche der STARFACE eingesehen werden.
- Software Fax2Mail: Die Rufnummern der Gruppe werden als Faxnummer gekennzeichnet und alle eingehenden Faxe können von den Gruppenmitgliedern in der Weboberfläche der STARFACE eingesehen werden. Zusätzlich werden die eingegangenen Faxe noch als PDF-Datei an die E-Mailadressen aller Gruppenmitglieder gesendet.

Gruppen-ID: Diese ID kann frei aus Zahlen zusammengesetzt werden und findet Verwendung wenn, die Anmeldung an einer Gruppe über die Tastatur eines Telefons erfolgt.

Chatgruppe: Wird diese Checkbox aktiviert, werden die Gruppenmitglieder als Gruppe dargestellt, und es besteht die Möglichkeit, eine Sammelnachricht an alle Gruppenmitglieder in den STARFACE Apps zu versenden.

Diese Einstellung wird benötigt, um eine permanent gleichnamige Chatgruppe in den STARFACE Desktop und STARFACE Mobile Apps nutzen zu können.

Voicemail-Box: Bei Aktivierung dieser Checkbox wird bei der Erstellung einer neuen Gruppe auch automatisch eine Gruppenvoicemailbox angelegt.

8.2 Gruppe konfigurieren

Nach der Erstellung einer Gruppe können im Bereich **Gruppendaten** nachträglich alle Einstellungen vorgenommen bzw. abgeändert werden, die auch schon bei der Gruppenerstellung gemacht worden sind. Die einzige Ausnahme davon ist die automatische Erstellung einer Gruppenvoicemailbox.

8.3 Umleitung

Die Konfigurationen der Umleitungen einer Gruppe erfolgen nach den gleichen Regeln wie dies auch bei einem einzelnen Benutzer der Fall ist (siehe auch „[7.2.2 - Umleitung](#)“). Es sind insbesondere die Bedingungen zu beachten, wann eine Umleitung für Zeitüberschreitung sofort greift.

8.4 Rufnummern

In diesem Reiter können der Gruppe zu einem späteren Zeitpunkt weitere Rufnummern hinzugefügt oder zugewiesen werden.

8.5 Personenzuordnung

Durch Auswahl von **+** oder **+ Person hinzufügen** können neue Benutzer einer Gruppe hinzugefügt werden. Die **Angemeldet**-Checkbox zeigt an, ob der Benutzer in der Gruppe aktiv geschaltet ist und ihm Gruppenrufe zugestellt werden oder nicht.

Meldet sich ein Gruppenmitglied, z.B. via Funktionstaste an der Gruppe ab, wird auch diese Ansicht aktualisiert und die Angemeldet-Checkbox zeigt keinen Haken mehr.

Die hier sichtbare Reihenfolge der Gruppenmitglieder gibt an, welche Benutzer durch die Klingelstrategie **Call Hunting Group** (siehe auch „8.1 – Neue Gruppe anlegen“) nacheinander gerufen werden.

Eine Veränderung der Benutzerreihenfolge lässt sich durch Ziehen der Schaltfläche ≡ mit der gedrückten linken Maustaste durchführen.

Gruppendaten		Umleitung		Rufnummern		Personenzuordnung	
Liste der Gruppenmitglieder							
Benutzer						Angemeldet	
≡	1. Mustermann, Frank					<input checked="" type="checkbox"/>	✕
≡	2. Mustermann, Max					<input checked="" type="checkbox"/>	✕
≡	1. Mustermann, Frank					<input checked="" type="checkbox"/>	✕
≡	3. User, Second					<input checked="" type="checkbox"/>	✕
							<input style="border: 1px solid #ccc;" type="button" value="+"/>

Abbildung 21- Vertauschen der Personenreihenfolge in einer Gruppe

8.6 iQueue

Die iQueue stellt eine besondere Klingelstrategie dar, bei der ankommende Rufe in einer Warteschlange gehalten werden, bis sie einem Benutzer der Gruppe zugeteilt werden können. Es gibt die Möglichkeit, auch mit verschiedenen Klingelstrategien und Ansagen zu arbeiten.

Die Standard-iQueue kann nicht konfiguriert werden und kann nur mit den fest hinterlegten Einstellungen genutzt werden. Eine Anpassung der iQueue-Einstellungen ist erst nach dem Einspielen einer kostenpflichtigen Modullizenz möglich.

Hinweis: Über die Schaltfläche „Voreinstellungen“ kann die gesamte Konfiguration der iQueue jederzeit wieder auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt werden.

8.6.1 Konfiguration der Queue-Regeln

In dem Reiter **Queue-Regeln** können die verschiedenen Eckdaten betreffend der Wartezeiten in der iQueue konfiguriert werden. Andere zeitgesteuerte Umleitungsregeln werden für eine iQueue-Gruppe nicht beachtet.

Maximale Länge der Queue: Hier kann man die maximale Anzahl von Anrufern in der Warteschlange festlegen. Wird die Anzahl überschritten, greift für zusätzliche Anrufer, falls aktiv, die Umleitung bei Besetzt oder sie hören das Besetztzeichen.

Maximale Verweildauer: Wird die hier eingestellte Wartezeit überschritten, greift die Umleitung bei Zeitüberschreitung oder, falls diese nicht aktiv ist, wird die Verbindung automatisch getrennt. Bei der Voreinstellung von 0 Sekunden ist die Wartezeit unbegrenzt.

Warten auf Agenten: Diese Option regelt was geschehen soll, wenn in der Gruppe alle Mitglieder abgemeldet sind oder keine Mitglieder vorhanden sind.

Bei aktivierter Checkbox wird der Anrufer solange in der Warteschlange gehalten, bis ein Gruppenmitglied sich in der Gruppe anmeldet und das Gespräch annimmt, oder bis die maximale

Wartezeit abläuft. Ist die Checkbox deaktiviert, greift die Umleitung bei Zeitüberschreitung (falls konfiguriert) sofort.

Hinweis: Innerhalb der iQueue werden die Mitglieder der Gruppe bzw. die Benutzer der STARFACE auch häufig als „Agent“ bezeichnet.

8.6.2 Konfiguration der Agenten-Einstellungen

Klingeldauer: Die Klingeldauer ist die Zeit, nach der ein Anrufversuch zum Agenten abgebrochen wird. Bei der Rufstrategie Längste Auszeit ist dies die Zeit, nach der der nächste Agent den Ruf erhält. Jeweils nach 120 Sekunden, kommt es zu einer sehr kurzen Unterbrechung des Anrufversuchs zum Agenten, bevor der Anrufversuch fortgesetzt wird.

Klingelpause: Bestimmt die minimale Auszeit in Sekunden, die ein Agent nach jedem Anruf (Klingeln) erhält. Während dieser Pause kann der Agent nicht angerufen werden, unabhängig von der Rufstrategie und davon, wann er den letzten Anruf angenommen hat. Hat der Agent gerade ein Gespräch bearbeitet (angenommen und beendet) und ist die Klingelpause länger als die unten eingestellte Nacharbeitszeit, greift die Klingelpause.

Nachbearbeitungszeit: Ruhezeit in Sekunden für Agenten, die gerade ein Gespräch beendet haben. Ist die oben eingestellte Klingelpause länger, als die Nacharbeitszeit greift die Klingelpause.

Es wird zwischen zwei verschiedenen Klingelstrategien in der iQueue unterschieden:

Parallel: Bei parallelem Klingeln erhalten alle Agenten gleichzeitig den Anruf.

Längste Auszeit: Der Anrufer wird an den Agenten vermittelt, der am längsten keinen Anruf zugeteilt bekommen hat. Ist ein Agent gleichzeitig in weiteren iQueue-Gruppen tätig, werden auch seine Anrufe und Pausenzeiten dort berücksichtigt.

Gleichzeitige Anrufe: Diese Option für die Rufstrategie **Längste Auszeit** und bestimmt, wie viele Anrufer in der Warteschlange gleichzeitig verbunden werden können. Ein sinnvoller Wert liegt hier im Bereich zwischen 1 und der Anzahl der Agenten.

Untätige Agenten automatisch ausloggen: Ein Agent, der auf Grund der längsten Auszeit Anrufe erhält, diese aber nicht annimmt, kann mittels dieser Option und anhand der Anzahl der unbeantworteten Anrufe automatisch von der Gruppe abgemeldet werden. Somit kann der nächste Agent in der Reihenfolge nachrücken.

Hinweis: Lehnt ein Agent in der iQueue einen ankommenden Ruf ab, wird ihm dieser abgelehnte Anrufer nicht noch einmal durchgestellt. Weitere ankommende Rufe von anderen Anrufern werden aber weiterhin durchgestellt.

8.6.3 Konfiguration der Wartemusik und Ansagen

In der Voreinstellung der iQueue wird ein Anruf automatisch in die Warteschlange aufgenommen. Der Anrufer hört in dieser Zeit die Wartemusik der STARFACE und die konfigurierten Zwischenansagen. Auch während des Klingelns bei einem Agenten hört der Anrufer immer die Wartemusik bzw. die Zwischenansagen.

Hinweis: Die Willkommensansage wird immer vollständig abgespielt und in dieser Zeit wird nicht versucht den Anrufer einem Agenten zuzuweisen.

Wenn jedoch hier die Option **Aus** aktiv ist, klingelt die Leitung für den Anrufer, bis der Anruf von einem Agenten angenommen, oder die Verbindung automatisch durch die Vermittlungsstelle getrennt wird.

Durch diese Einstellung hat der Anrufer somit nicht den Eindruck in einer Warteschlange zu sein, sondern einen normalen Anruf zu führen.

Zwischenansagen: Für wartende Anrufer kann in einem frei wählbaren Zeitintervall eine Zwischenansage mit unterschiedlichem Inhalt abgespielt werden.

- **Keine:** Es wird keine Zwischenansage abgespielt.
- **„Bitte Warten“:** All unsere Mitarbeiter sind momentan im Gespräch. Bitte bleiben Sie in der Leitung und Sie werden mit dem nächsten freien Mitarbeiter verbunden.
- **Position:** Sie sind momentan Anrufer Nummer bzw. Ihr Anruf ist nun der erste in der Reihe und wird vom nächsten freien Mitarbeiter angenommen
- **Position + Warten:** Die Positionsansage und Warteansage werden hintereinander abgespielt.

Eigene Sprachdateien: Es kann auch jeweils auch eine Sprachdatei im Format WAV als Willkommensansage und Schlussansage für die Warteschlange hochladen werden.

Die Willkommensansage wird abgespielt sobald der Anrufer in die Warteschlange kommt. Die Schlussansage wird nach Ablauf der maximalen Verweildauer abgespielt, wenn der Ruf vollständig beendet wird. Bei einem Ruf, der nach Ablauf der maximalen Verweildauer weitergeleitet wird erfolgt kein Abspielen der Schlussansage.

Hinweis: Die Wartemusik für alle Gruppen können Sie in den Erweiterten Einstellungen der Administration ändern oder selbst erstellen.

8.6.4 Konfiguration der Auswertung

Im Reiter **Auswertungen** der iQueue-Konfiguration kann festgelegt werden ob, wann und wie die archivierten Reportdaten und Audioaufzeichnungen der iQueue-Gruppe übertragen werden.

Reportdateien erstellen: Diese Checkbox aktiviert die generelle Erstellung der Reportdateien. Der Aufbau der Reportdateien wird weiter unten beschrieben.

Live-Schnittstelle aktivieren: Wird diese Schnittstelle aktiviert kann, unabhängig von der Erstellung der Reportdateien, mittels XML-RPC von anderen Plattformen aus auf die aktuellen Informationen der iQueue-Gruppe zugegriffen werden. Die Dokumentation der XML-RPC-Schnittstelle finden Sie [in der Onlinedokumentation](#).

History-Schnittstelle: Wird diese Schnittstelle aktiviert kann, unabhängig von der Erstellung der Reportdateien, mittels XML-RPC von anderen Plattformen aus auf die gespeicherten Verbindungsdaten der iQueue-Gruppe zugegriffen werden. Die Dokumentation der XML-RPC-Schnittstelle finden Sie [in der Onlinedokumentation](#).

Audio-Aufzeichnungen: Ist diese Checkbox aktiviert, sind die Aufzeichnungen von den Vociemailboxen die dieser Gruppe zugeordnet sind, ebenfalls ein Teil der Auswertung. Die Aufzeichnungen werden im Format“.wav“ zur Verfügung gestellt.

Ausführung: Der Mailversand bzw. der Transfer der Report- und Audiodateien erfolgen zu dem hier eingestellten Zeitpunkt bzw. im hier eingestellten Intervall.


Der inhaltliche Umfang ist ebenfalls von dieser Einstellung abhängig, so wird bei täglicher Ausführung der Datenbestand der jeweils letzten 24 Stunden versandt, bei wöchentlicher Ausführung der Bestand der gesamten zurückliegenden Woche usw..

Transfer der Auswertung: Hier muss eine der beiden zur Auswahl stehenden Optionen ausgewählt werden, damit die Auswertung erfolgen kann. Es können aber auch beide Optionen gewählt werden.

Die gesammelten Daten (CSV-Dateien für die Reportdaten und WAV-Dateien für Audioaufzeichnungen) werden in einem ZIP-Archiv zusammengepackt und übertragen/versendet.

Die erste mögliche Übertragungsoption ist es die gesammelten Daten via E-Mail zu versenden, dazu muss hier nur eine gültige E-Mailadresse angegeben werden.

Hinweis: Abhängig vom Ausführungsintervall und dem Gesprächsaufkommen in der iQueue-Gruppe können sehr große Datenmengen entstehen. Viele E-Mail-Server/-Provider, aber auch Clientprogramme, setzen eine maximale Dateigröße für E-Mails fest, bei deren Überschreitung der Versand bzw. Empfang abgelehnt wird.

Die zweite Option stellt die Übertragung der gesammelten Daten in ein Windows Fileshare da. Nachdem die entsprechende Checkbox ausgewählt worden ist, muss über  noch der Zugriff auf den Windowsshare eingerichtet werden, der für die gesamte Auswertungskonfiguration gültig ist.

Die zur Verfügung stehenden Konfigurationsfelder sind:

Benutzername: In diesem Feld muss der genutzte Benutzername eingetragen werden. Abhängig von der Konfiguration des Zielsystems muss evtl. die Domain mit angegeben werden, z.B. als domainname/benutzername oder benutzername@domainname

Passwort: In diesem Feld wird das Passwort für den oben eingetragenen Benutzer hinterlegt.

Server: In diesem Feld wird die IPv4-Adresse des Zielsystems hinterlegt, eine Angabe des verwendeten Protokolls ist nicht notwendig.

Freigabe: In diesem Feld wird der Name der Freigabe auf dem Zielsystem eingetragen. Mögliche Unterverzeichnisse können mit / angehängt werden.

Sicherheit: In diesem Drop-Down-Menü kann das verwendete Authentifizierungsverfahren ausgewählt werden. Die Standardoption "ntlm" ist auf Kompatibilität mit den meisten Zielplattformen ausgelegt, wird aber in Hinsicht auf Sicherheit nicht empfohlen.

Bitte informieren Sie sich beim Administrator des Zielsystems über das geeignete Verfahren.

Audio-Aufzeichnung: Ist diese Checkbox aktiviert, werden alle über die iQueue-Gruppe geführten Telefonate aufgezeichnet und nach Beendigung des Gespräches lokal auf der STARFACE abgespeichert.

Auf die Audio-Aufzeichnungen kann durch die Nutzung des Moduls "STARFACE Archivierung" zugegriffen werden. Alternativ dazu können die Audio-Aufzeichnungen auch über die Checkbox "In Windows Share kopieren" gesondert in ein freigegebenes Windowsverzeichnis übertragen werden.

Die hier vorhandene Konfigurationsmöglichkeit eines Windows Shares greift auf die gleiche zentrale Konfiguration zu, wie der gleichnamige Punkt unter **Transfer der Auswertung**.

8.6.4.1 Aufbau der Reportdatei „cdr.csv“

Die erste Reportdatei mit dem Namen „cdr.csv“ enthält eine Übersicht über alle eingehenden Rufe in der iQueue und welcher Agent wie viele Rufe angenommen hat.

Die einzelnen Felder sind:

- **callId** Eindeutige ID des Rufes in der Datenbank
- **callerNumber:** Nummer des Anrufers
- **agentLogin** Login-ID des Agenten der den Ruf angenommen hat
- **startDateString** Zeitpunkt an dem der Ruf in die iQueue eingegangen ist

- **waitingTimeSec** Zeit in der Warteschleife (Angabe in Sekunden)
- **talkTimeSec** Dauer des Gespräches mit dem Agenten (Angabe in Sekunden)
- **callerExtern** Angabe ob es sich um einen externen Ruf gehandelt hat oder nicht
- **answered** Angabe ob der eingehende Ruf angenommen worden ist oder nicht
- **to** Angabe, ob ein Ruf in der iQueue beendet oder weitergeleitet wurde
- **from** Angabe der Quelle wenn ein Ruf auf die iQueue umgeleitet worden ist
- **lineName** Name der Leitung über die ein externer Ruf eingegangen ist
- **ringingAgents** Login-IDs aller Agenten bei denen der Ruf geklingelt hat

Unterhalb der oben gemachten Angaben befindet sich eine Kurzübersicht welcher Agent wie viele interne und externe Rufe angenommen hat. Zu dem kann abgelesen werden wie lange die durchschnittliche Gesprächsdauer war und wie viele der Rufe transferiert worden sind.

8.6.4.2 Aufbau der Reportdatei „cdrFax.csv“

Die zweite Reportdatei mit dem Namen „cdrFax.csv“ enthält eine Übersicht der Faxe die an die iQueue geschickt worden sind und wichtige Einzelinformationen zu den jeweiligen Faxen.

Die einzelnen Felder sind:

- **faxid** Eindeutige ID des Faxes in der Datenbank der STARFACE
- **faxend** Zeitpunkt zu dem die Faxbearbeitung beendet war
- **file** Absoluter Pfad auf der STARFACE zu der jeweiligen Faxdatei
- **pages** IST-Angabe der empfangenen/gesendeten Seiten
- **folder** Datenbankfeld
- **totpages** SOLL-Angabe der empfangenen/gesendeten Seiten
- **successfull** Angabe ob der Versand/Empfang erfolgreich war oder nicht
- **errorcode** Hylafax-Errorcode bei nicht erfolgreichem Versand/Empfang
- **tottries** Anzahl der Wiederholungsversuche
- **hylajobid** Eindeutige ID des Faxes im Hylafax
- **faxname** Name des Faxes
- **cdrid** Eindeutige ID des Faxes in der CDR-Datenbanktabelle
- **starttime** Startzeitpunkt des Faxes
- **ringingtime** Startzeitpunkt des Klingelns
- **linktime** Startzeitpunkt der erfolgreichen Verbindung
- **calledcallerid** Namensauflösung der gerufenen Nummer aus dem Adressbuch
- **callercallerid** Namensauflösung der rufenden Nummer aus dem Adressbuch
- **cdraccountid** Besitzzuordnung des Datenbankeintrags
- **calleraccountid** Angabe des internen Account-ID des Versenders (extern Ruf = 0)

- **calledaccountid** Angabe welche Account-ID das Fax erhalten hat
- **incomming** Angabe ob es um ein aus- oder eingehendes Fax gehandelt hat
- **callbacknumber** Angabe der Rückrufnummer die übertragen worden ist
- **login** Login-ID des Benutzers

8.6.4.3 Aufbau der Reportdatei „cdrMonitor.csv“

Die dritte Reportdatei mit dem Namen „cdrMonitor.csv“ enthält eine Übersicht der Audioaufzeichnungen, die in der iQueue erstellt worden sind und wichtige Einzelinformationen zu den jeweiligen Aufzeichnungen.

- **monitorid** Eindeutige ID der Aufzeichnung in der Datenbank der STARFACE
- **monitortimestart** Startzeitpunkt der Aufzeichnung
- **monitortimeend** Endzeitpunkt der Aufzeichnung
- **duration** Dauer der Aufzeichnung (Angabe in Sekunden)
- **file** Absoluter Pfad auf der STARFACE zu der jeweiligen Aufzeichnung
- **cdrid** Eindeutige ID der Aufzeichnung in der CDR-Datenbanktabelle
- **starttime** Startzeitpunkt der Aufzeichnung
- **ringingtime** Startzeitpunkt des Klingelns
- **linktime** Startzeitpunkt der erfolgreichen Verbindung
- **calledcallerid** Namensauflösung der gerufenen Nummer aus dem Adressbuch
- **callercallerid** Namensauflösung der rufenden Nummer aus dem Adressbuch
- **cdraccountid** Besitzzuordnung des Datenbankeintrags
- **calleraccountid** Angabe des internen Account-ID des Versenders (extern Ruf = 0)
- **calledaccountid** Angabe welche Account-ID die Aufzeichnung erhalten hat
- **callbacknumber** Angabe der Rückrufnummer die übertragen worden ist
- **login** Login-ID des Benutzers

8.6.4.4 Aufbau der Reportdatei „cdrVoicemail.csv“

Die vierte Reportdatei mit dem Namen „cdrVoicemail.csv“ enthält eine Übersicht der Voicemail Nachrichten, die der iQueue zugeordnet worden sind und wichtige Einzelinformationen zu der jeweiligen Voicemail Nachricht.

- **id** Eindeutige ID der Voicemail Nachricht in der Datenbank
- **voicemailend** Endzeitpunkt der Voicemail Nachricht
- **duration** Dauer der Voicemail Nachricht (Angabe in Sekunden)
- **file** Absoluter Pfad zu der jeweiligen Voicemail Nachricht
- **mailbox** ID der Voicemailbox
- **exten** Nummer des Anrufers



- **cdrid** Eindeutige ID der Voicemail Nachricht in der CDR-Datenbanktabelle
- **starttime** Startzeitpunkt der Voicemail Nachricht
- **ringingtime** Startzeitpunkt des Klingelns
- **linktime** Startzeitpunkt der erfolgreichen Verbindung
- **calledcallerid** Namensauflösung der gerufenen Nummer aus dem Adressbuch
- **callercallerid** Namensauflösung der rufenden Nummer aus dem Adressbuch
- **cdraccountid** Besitzzuordnung des Datenbankeintrags
- **calleraccountid** Angabe des internen Account-ID des Versenders (extern Ruf = 0)
- **calledaccountid** Angabe welche Account-ID die Voicemail Nachricht erhalten hat
- **callbacknumber** Angabe der Rückrufnummer die übertragen worden ist
- **login** Login-ID des Benutzers

8.6.6 Konfiguration des Skill-based Routing

Das Skill-based Routing dient dazu, eingehende Rufe, basierend auf individuellen Skills der Agenten, dem passenden Mitglied in der iQueue zuzuweisen. Dazu sollte vorab den entsprechenden Benutzern der iQueue-Gruppe die Skills zugewiesen werden (siehe auch „7.2.8 Skills“).

Der Anruf wird dabei an die Agenten in der iQueue-Gruppe weitergeleitet, die die passende Kombination aus Skills für den jeweiligen Anruf aufweisen.

Um das Skill-based Routing in der iQueue nutzen zu können, muss jeweils eine kostenpflichtige Lizenz für die iQueue und das Skill-based Routing eingespielt werden. Durch Auswahl der Checkbox "Skill-based Routing verwenden" kann die Nutzung des Skill-based Routing, nach dem erfolgreichen Einspielen der Lizenzen, aktiviert werden.

Über die Schaltfläche  werden neue Skills konfiguriert oder bereits bestehende Skills für die iQueue-Gruppe hinzugefügt. Über die Schaltfläche  werden bereits eingetragene Skills bearbeitet.

Hinweis: Es ist zu beachten, dass Änderungen (z.B. Anpassung des Namens) für einen bestimmten Skill immer für alle Benutzer und iQueues gültig sind.

Über das Eingabefeld "Maximale Wartezeit auf geeignete Agenten:" wird konfiguriert, wie lange auf einen Agenten mit dem passenden Skill gewartet wird.

Ist innerhalb der hier konfigurierten Wartezeit kein Agent mit der genau passenden Kombination aus Skills in der iQueue-Gruppe verfügbar, wird der Anrufer an Agenten mit weniger passenden Kombination aus Skills weitergeleitet. Wird die Wartezeit wieder überschritten, werden Agenten einer noch weniger passenden Kombination aus Skills gerufen.

Dies gilt nur, wenn die "Maximale Wartezeit auf geeignete Agenten" kürzer konfiguriert wurde als die "Maximale Verweildauer" in der iQueue-Gruppe.

8.6.6.1 Kriteriums Typ „Anrufernummer“

Wird über das Drop-Down-Menü der Kriteriums Typ "Anrufernummer" für einen Skill konfiguriert, muss im dahinterstehenden Filterfeld eine Eingabe gemacht werden. In diesem Eingabefeld muss die vollqualifizierte Rufnummer hinterlegt werden, für die das konfigurierte Kriterium gelten soll.

Einige Anwendungsbeispiele für die eingetragenen Rufnummern sehen folgendermaßen aus:

Eingabe	Beschreibung
0049	Nummern die mit 0049 beginnen
0031	Nummern die mit 0031 beginnen
0049721	Nummern die mit 0049721 beginnen
00497211510	Nummern die mit 00497211510 beginnen

Tabelle 14 - Beispiele für eingetragene Rufnummern

Dabei ist zu beachten, dass die STARFACE eingehende Nummer immer im internationalen Format, also z.B. mit einer 0049 am Anfang der Rufnummer für Deutschland, verwendet.

Skills	Kriterium	Filter
Deutsch	Anrufernummer	0049
Französisch	Anrufernummer	0033
Schwedisch	Anrufernummer	0046
Spanisch	Anrufernummer	0034

Abbildung 22 - Beispiel für die Konfiguration des Kriteriums Typs "Anrufernummer"

8.6.6.2 Kriteriums Typ „Angerufene Nummer“

Wird über das Drop-Down-Menü der Kriteriums Typ "Angerufene Nummer" für einen Skill konfiguriert, kann über das dahinterstehende Drop-Down-Menü eine der internen oder externen Rufnummern der iQueue-Gruppe ausgewählt werden.

Skills	Kriterium	Filter
Deutsch	Angerufene Nummer	+49 111 77889960
Französisch	Angerufene Nummer	+49 111 77889965
Schwedisch	Angerufene Nummer	+49 111 77889975
Spanisch	Angerufene Nummer	+49 111 77889980

Abbildung 23 - Beispiele für die Konfiguration des Kriteriums Typs "Angerufene Nummer"

8.6.7 Konfiguration der Anrufer-Priorisierung

Um die Anrufer-Priorisierung in der iQueue nutzen zu können, muss jeweils eine kostenpflichtige Lizenz für die iQueue und die Anrufer-Priorisierung eingespielt werden. Durch Auswahl der Checkbox "Anrufer-Priorisierung verwenden" kann die Nutzung der Anrufer-Priorisierung, nach dem erfolgreichen Einspielen der beiden Lizenzen, aktiviert werden.

Die Priorisierung erfolgt über konfigurierbare Kriterien. Dabei wird ein eingehender Ruf für jedes erfüllte Kriterium weiter oben in der Warteschlange eingereiht.

Es wird zuerst nach der Anzahl der erfüllten Kriterien gewichtet und dann nach der bisherigen Wartezeit in der Warteschleife.

Hinweis: Von der ersten Position in der Warteschlange wird ein Anrufer nicht mehr verdrängt, auch wenn nach ihm ein weiterer Anrufer in die iQueue kommt der über mehr passende Einträge verfügt. Dieser besondere Schutz gilt nur für die erste Position in der Warteschlange.

Im Folgenden sind Beispiele aufgeführt, um das Grundprinzip zu verdeutlichen:

Beispiel 1:

- + Ruf A erfüllt 2 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 7 Minuten
- + Ruf B erfüllt 4 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 2 Minuten

Reihenfolge in der Warteschleife:

- 1) Ruf B (mehr Kriterien als Ruf A / Wartezeit irrelevant)
- 2) Ruf A (weniger Kriterien als Ruf B / Wartezeit irrelevant)

Beispiel 2:

- + Ruf A erfüllt 1 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 7 Minuten
- + Ruf B erfüllt 0 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 2 Minuten
- + Ruf C erfüllt 0 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 5 Minuten

Reihenfolge in der Warteschleife:

- 1) Ruf A (mehr Kriterien als alle anderen Rufe / Wartezeit irrelevant)
- 2) Ruf C (Kriterien gleich zu Ruf B / Wartezeit länger als bei Ruf B)
- 3) Ruf B (Kriterien gleich zu Ruf C / Wartezeit kürzer als bei Ruf C)

Beispiel 3:

- + Ruf A erfüllt 2 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 5 Minuten
- + Ruf B erfüllt 4 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 2 Minuten
- + Ruf C erfüllt 4 von 5 konfigurierten Kriterien und wartet 5 Minuten

Reihenfolge in der Warteschleife:

- 1) Ruf C (Kriterien gleich zu Ruf B / längere Wartezeit als Ruf B)
- 2) Ruf B (mehr Kriterien erfüllt als Ruf A / Wartezeit irrelevant)
- 3) Ruf A (weniger Kriterien erfüllt als Ruf B / Wartezeit irrelevant)

Über die Schaltfläche  können neue Kriterien hinzugefügt werden.

8.6.7.1 Kriteriums Typ „Anrufernummer“

Wird über das Drop-Down-Menü der Kriteriums Typ "Anrufernummer" konfiguriert, muss im dahinterstehenden Filterfeld eine Eingabe gemacht werden. In diesem Eingabefeld muss die vollqualifizierte Rufnummer hinterlegt werden, für die das konfigurierte Kriterium gelten soll.

Dabei ist zu beachten, dass die STARFACE eingehende Nummer immer im internationalen Format, also z.B. mit einer 0049 am Anfang der Rufnummer bei deutschen Nummern oder einer 0041 bei Nummern aus der Schweiz behandelt.

Einige Anwendungsbeispiele für die eingetragenen Rufnummern könnten so aussehen:

Kriterium	Eingabe	Beschreibung
A	0049	Nummern die mit 0049 beginnen
B	0031	Nummern die mit 0031 beginnen
C	0049721	Nummern die mit 0049721 beginnen
D	00497211510	Nummern die mit 00497211510 beginnen

Tabelle 15 - Beispiel für mögliche Eingaben

Daraus würde sich beispielweise die folgende Anzahl an erfüllten Kriterien ergeben:

Anrufende Nummer	„Trefferanzahl“	Kriterium
004972115104230	3	A und C und D
003177889900	1	B
00493020179130	1	B
00497215994266	2	A und C
09001226688	0	

Tabelle 16 - Beispiele für eingehende Nummern

8.6.7.2 Kriteriums Typ „Angerufene Nummer“

Wird über das Drop-Down-Menü der Kriteriums Typ "Angerufene Nummer" konfiguriert, kann über das dahinterstehende Drop-Down-Menü eine der internen oder externen Rufnummern der iQueue-Gruppe ausgewählt werden. Es ist dabei auch möglich eine einzelne Nummer mehrfach als Kriterium zu konfigurieren und die Priorität des Kriteriums damit zu erhöhen.

Jeder konfigurierte Eintrag wird dabei einzeln als erfülltes Kriterium gewertet.

9 Telefone

9.1 Erklärung zur STARFACE Autoprovisionierung

Bevor die einzelnen Konfigurationsmöglichkeiten dieses Bereiches der STARFACE beschrieben werden, gibt es hier eine allgemeine Erklärung zur Autoprovisionierung der STARFACE.

Grundsätzlich erhalten die Telefone durch die Autoprovisionierung automatisch die folgenden Eigenschaften:

- SIP-Account (Registrierung des Telefons an der STARFACE)
- Zugangsdaten zum Schutz der Telefonkonfiguration
- Funktionstasten
- Sprachdateien
- STARFACE Benutzermenü für das Telefondisplay
- Firmwareupdates

Es wird grundsätzlich zwischen 2 Arten der Autoprovisionierung unterschieden.

Zero-Touch: Bei dieser Form der Autoprovisionierung muss kein manueller Aufwand betrieben werden und die Telefone werden vollautomatisch an die STARFACE angebunden. Damit diese Form der Provisionierung funktioniert müssen die folgenden Bedingungen erfüllt sein:

- Das anzuschließende Telefon befindet sich im gleichen Subnetz wie die STARFACE, so hat also z.B. das Telefon die IP-Adresse 192.168.1.35 und die STARFACE hat die IP-Adresse 192.168.1.100.
- Das anzubindende Telefonmodell unterstützt die Zero-Touch-Provisioning.
- Die entsprechenden Ports wurden bei den Sicherheitseinstellungen des Netzwerks beachtet (siehe auch „3.3 - Einstellungen der Firewall“.)

One Touch (Manuell): Die Bezeichnung One-Touch (Manuel) bezieht sich darauf, dass die Telefone selbst einmalig konfiguriert werden müssen, um sie für die Anbindung an die STARFACE vorzubereiten.

Dabei muss der Server-Pfad zur STARFACE auf der Weboberfläche des Telefons manuell eingetragen werden. Die entsprechenden Pfadangaben finden sich in der [Online-Dokumentation](#).

Hinweis: Die Telefone des Herstellers Snom werden von der STARFACE nur einmalig provisioniert. Wird danach eine Änderung am Telefon vorgenommen (z.B. zurücksetzen der Firmware) muss für das entsprechende Telefonkonto ein neues Passwort vergeben werden.

Die Anbindung an eine Cloudinstanz erfolgt, abweichend von dem oben beschriebenen Vorgehen, im [Partnerportal der Firma Starface](#) unter dem Punkt „Cloud Management“. Dafür muss bei der jeweiligen Instanz die Schaltfläche „Neues Telefon“ ausgewählt werden und die Mac-Adresse des Telefons eingegeben werden.

Hinweis: Für die Anbindung von Telefonen des Herstellers Gigaset wird zusätzlich zur Mac-Adresse noch [die 4-stellige ID benötigt](#).

Es muss ebenfalls sichergestellt sein, dass das gewünschte Telefon für die Nutzung an der Cloud freigegeben ist.

9.1.1 Besonderheiten bei den Herstellern Snom und Yealink

Die hier beschriebenen Besonderheiten beim Vorgehen bei der Provisionierung betreffen bisher nur alle Endgeräte der Hersteller Snom und Yealink. Es gilt zu beachten das bei der ersten Provisionierungsanfrage eines Telefons an der STARFACE die gesamte Konfiguration übertragen wird, inklusive der Passwörter für die folgenden Punkte:

- SIP-Account (Registrierung des Telefons an der STARFACE)
- Telefonmenüs
- Weboberfläche des Telefons

In allen folgenden Provisionierungsvorgängen für ein Telefon dieser beiden Hersteller werden die oben erwähnten Passwörter nicht mehr übertragen.

In der Datenbank der STARFACE wird für jeden SIP-Account gespeichert, ob er die verschiedenen Passwörter abfragen darf oder nicht. Die Passwörter für den SIP-Account und die Telefonmenüs dürfen nur innerhalb eines definierten Zeitfensters (Standard: 10 Min) abgefragt werden. Sollen die Passwörter noch einmal neu übertragen werden, ist dies in der [Übersicht der konfigurierten Endgeräte](#) möglich.

9.2 Einstellungen

Durch die Schaltfläche Aktivieren bzw. Deaktivieren kann die Autoprovisionierung der STARFACE ein- bzw. ausgeschaltet werden. Es ist zu beachten, dass hier durchgeführte Änderungen sofort aktiv werden und es keine weiteren Meldungen/Abfragen gibt.

Verwendete Serveradresse: Durch diese Option wird zentral gesteuerte, welche IP-Adresse durch die Autoprovisionierung der STARFACE auf den angebotenen Telefonen gesetzt wird, um die Verbindung zwischen Endgerät und STARFACE aufzubauen. Die Auswahlmöglichkeit „Standard“ setzt dabei die IPv4-Adresse die am eth0-Port der STARFACE konfiguriert ist.

Sollen STARFACE Desktop Apps und/oder STARFACE Mobile Apps genutzt werden, ist es notwendig an dieser Stelle den korrekten FQDN aus dem Drop-Down-Menü auszuwählen (siehe auch [17.3.2 Netzwerkeinstellungen](#)).

Neue Telefone automatisch aktivieren: Durch Deaktivieren dieser Option kann verhindert werden, dass Telefone selbsttätig über die Autoprovisionierung registriert und mit Zugangsdaten versorgt werden. Die Telefone werden dann zwar in der Übersichtsliste als erkannt aufgeführt, sind aber nicht an der STARFACE registriert oder funktionsfähig.

Die als inaktiv gekennzeichneten Telefone müssen jeweils einzeln über die entsprechende Checkbox in der Übersichtsliste der konfigurierten Telefone freigeschaltet werden.

Hinweis: Um unbefugte Registrierungen zu vermeiden, ist das Deaktivieren für Telefonanlagen, die über eine öffentliche IP-Adresse erreichbar sind, dringend empfohlen.

Bei Aktivierung der entsprechenden Checkbox, wird versucht für alle Verbindungen zwischen der STARFACE und den beiden STARFACE Mobile Apps den Codec „OPUS“ zu verwenden ([Link zu Wikipedia](#)). Wenn eine veraltete Version der STARFACE Mobile App verwendet, die den Codec „OPUS“ nicht unterstützt, wird stattdessen der Codex „g722“ oder „alaw“ genutzt.

Bei der Aktivierung bzw. Deaktivierung dieser Option, muss weder die STARFACE noch die STARFACE Mobile Apps neu gestartet werden.

Hinweis: Die Nutzung des OPUS Codec kann zu einer erhöhten Serverlast führen, darum wird empfohlen die Auslastung der STARFACE im Blick zu behalten (siehe [6.3 Auslastung](#)).

Es ist möglich den Codec nicht nur für alle mobilen Apps zu aktivieren, sondern ihn auch für einzelne Telefonkonten eines Benutzers zu konfigurieren. Dazu muss der Codec in den Detaildaten des jeweiligen Telefonkontos hinzugefügt werden. Der Codec muss dafür unbedingt an der ersten Stelle der Auflistung der Codec eingetragen werden.

Endgeräte jetzt updaten: Durch diese Schaltfläche kann die Verteilung der auf der STARFACE hinterlegten Firmwareversion an alle angebotenen Telefone gestartet werden.

MAC-Adressen-Beschränkung: Um die Autoprovisionierung nur für bestimmte Telefone zu nutzen oder eine zusätzliche Sicherheitsmaßnahme aufzubauen, kann an dieser Stelle ein MAC-Adressen-Filter aktiviert werden. Damit werden nur noch Registrierungsversuche von Telefonen/Endgeräten mit einer in der Liste eingetragenen MAC-Adresse von der STARFACE beachtet. Aus diesem Grund ist die Option auf STARFACE Cloudinstanzen in der Grundeinstellung auch aktiviert.

Wenn die Beschränkung der MAC-Adressen vorübergehend aufgehoben werden soll, kann die Checkbox deaktiviert werden, ohne dass die bereits vorhandenen Einträge verloren gehen.


Hinweis: Wenn die MAC-Adressen-Beschränkung nachträglich aktiviert wird, werden alle bereits an der STARFACE registrierten Telefone weiterhin funktionieren, auch wenn ihre MAC-Adressen nicht in der Liste eingetragen sind.

9.3 Konfigurierte Endgeräte

Hier werden alle angelegten Telefone und anderen Endgeräte (z.B. Gateways) aufgelistet, unabhängig davon, ob das Telefon/Endgerät im Moment in Betrieb ist oder nicht. Über das Suchfeld kann nach dem Namen des Telefons oder auch nach dem Namen des angemeldeten Benutzers gesucht werden.

Die folgenden Informationen lassen sich aus der Übersichtsliste ablesen:

- Gerätetyp Typ des Telefons/Endgeräts
- Geräteiname Name des SIP-Kontos mit dem sich das Telefon/Endgerät registriert
- IP-Adresse Letzte IP-Adresse mit der sich das Telefon/Endgerät registriert hat
- Zugeordnete Personen Name des Benutzers dem das Telefon/Endgerät zugeordnet ist
- Aktiv Checkbox-Anzeige, ob dieses SIP-Konto aktiv genutzt werden darf

Ein doppelter Mausklick auf die Zeile oder ein einfacher Klick auf  öffnen die Detailsinstellungen des Telefonkontos (siehe auch „9.3.2 –Übersicht über ein Telefonkonto“).

Ein Klick auf  löscht den Telefoneintrag aus der STARFACE.

Falls notwendig kann mit einem Rechtsklick das Kontextmenü für ein Telefonkonto aufgerufen werden und mit der Auswahl von „Zugangsdaten senden“ werden alle Passwörter noch einmal an das jeweilige Telefon geschickt. Dieses Vorgehen kann durch eine Mehrfachauswahl auch für mehrere Telefonkonten parallel ausgeführt werden.

Hinweis: Wird bei einem Telefon des Herstellers Snom oder Yealink ein rotes Warndreieck angezeigt, muss das Warnsymbol angeklickt werden und die entsprechende Erklärung beachtet werden.

Aus technischen Gründen wird der Telefentyp „Gigaset P820“ in dieser Übersicht als „Gigaset P82x“ angezeigt. Die beiden Telefentypen „Gigaset P850W“ und „P855BW“ werden als „Gigaset P85xW“ angezeigt in dieser Übersicht.

9.3.1 Übersicht über ein Telefonkonto

In diesem Kapitel wird beschrieben, welche Eckdaten und Detailinformationen man innerhalb eines einzelnen Telefonkontos auf der STARFACE auslesen kann und welche Einstellungsmöglichkeiten es an dieser Stelle gibt.

9.3.1.1 Detaildaten

Detaildaten		Erweiterte Einstellungen	
Gerätetyp:	yealink-t28	Funktionalität:	Telefon
Telefonname:	1033.ylnkt28	Passwort:	Z94mtD4yGWqkxh0; Zufallspasswort
Notruf			
Standort:	Standard		
Autoprovisionierung			
Letzte Provisionierung:	27.08.2013 11:25:06	Letzte bekannte Geräte-IP:	192.168.2.133
MAC-Adresse:	00156511B287	Verwendete Serveradresse:	192.168.22.177
Firmware-Version:	2.70.150.2		
Telefoneinstellungen überschreiben:	<input checked="" type="checkbox"/>		

Abbildung 24- Detaildaten eines Telefonkontos

Gerätetyp: Hier ist zu sehen, welches vordefinierten Geräteprofilen der STARFACE automatisch ausgewählt worden ist für dieses Telefonkonto.

Funktionalität: An diesem Punkt kann konfiguriert werden, ob das eingerichtete Konto zu einem Telefon, einem Faxgerät oder einer IPC-Funktionalität gehört.

Die Einstellung **Fax** muss für über ATA-Adapter angeschlossene Faxgeräte gewählt werden, z.B. wenn ein analoges Patton- oder Grandstream-Gateway im Einsatz ist.

Die Einstellung **IPC** ist für Endgeräte der Trading-Kommunikationssysteme von IPC vorgesehen. Anders als bei SIP-Telefonen wird hier statt eines Passwortes die feste IP-Adresse des Endgerätes im Feld **IP-Beschränkung** angegeben.

Telefonname: Der hier hinterlegte Telefonname stellt sozusagen den „Benutzernamen“, des SIP-Kontos da und sollte möglichst sprechend und eindeutig gewählt werden.

Der automatisch generierte Telefonname wird immer auch ein Kürzel beinhalten, das einen Hinweis auf das verwendete Telefonmodell gibt und kann im Regelfall ohne Probleme übernommen werden.

Hinweis: Die automatisch generierten Telefonnamen für Telefonkonten, die zu einer STARFACE Mobile App gehören (z.B. 1234.SFiphone oder 6789.SFandroid) dürfen nicht verändert werden.

Passwort: Das Passwort sollte möglichst lang und kompliziert gewählt werden und wir empfehlen die Nutzung eines, durch die Schaltfläche **Zufallspasswort**, generierten Passworts.

Notruf: Falls das Telefonkonto nicht an derselben Ortsvorwahl betrieben wird wie die STARFACE, muss hier ein anderer Standort ausgewählt werden, da ein Notruf immer im lokalen Ortsnetz des jeweiligen Standortes und damit innerhalb dessen Vorwahlbereiches vermittelt wird. Weitere Notruf-Standorte werden im Leitungsbereich erstellt und konfiguriert (siehe auch „15.3 – Notrufe“).

Hinweis: Die Mobilteile, die an einer Gigaset N870 registriert sind, beachten die unter "Notruf" gemachten Einstellungen nicht. Die Mobilteile nutzen immer die Standorteinstellung des Masters, an dem sie registriert sind.

Telefoneinstellungen überschreiben: Ist diese Funktion aktiviert, werden oben vorgenommene Änderungen des SIP-Kontos automatisch auf die erste Leitung/Verbindung des Telefons/Endgeräts übertragen.

Dabei müssen aber die folgenden Dinge beachtet werden:

- Die Autoprovisionierung auf der STARFACE muss aktiv sein.
- Diese Funktion hat nur Effekt, wenn der HTTP-Zugang des Gerätes nicht durch andere als die vom System vergebenen Zugangsdaten geschützt ist.
- Die automatische Konfiguration betrifft immer nur die erste Leitung eines SIP-Telefons. Wenn das Telefon über diese erste Leitung bereits, z.B. an einer anderen Telefonanlage, registriert ist, wird diese Konfiguration überschrieben.
- Liegt der bestehende SIP-Account nicht auf der ersten Leitung des SIP-Telefons, werden durch das automatische Überschreiben dessen Einstellungen nicht verändert. Der Account wird zusätzlich auf Leitung 1 angelegt. Dies kann zu Problemen führen, da das Telefon versuchen wird, sich über beide Leitungen am Server zu registrieren.

Hinweis: Die Einstellung wird nicht dauerhaft gespeichert, sondern betrifft nur diesen einen Konfigurationsvorgang. Beim nächsten Öffnen der Konfigurationsansicht ist das Feld standardmäßig wieder aktiv.

9.3.1.2 Erweiterte Einstellungen

NAT: Die Einstellung **Standard** bedeutet, dass die globale Einstellung der STARFACE aus dem Bereich Netzwerk („17.3.2 - Netzwerkeinstellungen“) übernommen wird. Die Empfehlung ist hier immer **Standard** oder **Ja** zu nutzen, insbesondere, wenn sich das Telefon/Endgerät außerhalb des lokalen Netzes befindet.

Codecs: Ein Codec sorgt für die Umwandlung analoger (Sprach-)Informationen in digitale Daten und umgekehrt (Encoding und Decoding).

Als Voreinstellungen werden für die meisten Telefonmodelle die G.711-Codecs **alaw** und **ulaw** verwendet.

Es ist möglich einem Telefonkonto einen oder mehrere Codecs explizit zuzuweisen, mehrere Codecs werden dabei kommasepariert eingegeben. Zum Beispiel:

```
g722,alaw,ulaw
```

Es sollte zuvor aber sichergestellt sein, dass das jeweilige Telefonmodell die Codecs unterstützt und am Telefon selbst die Verwendung der Codecs aktiviert ist.

Die STARFACE unterstützt generell die Nutzung der folgenden Codecs:

- alaw
- ulaw
- g722
- g726

- gsm
- h263
- h263p
- h264

Multi-Login: Über diese Checkbox kann konfiguriert werden, ob mehrere Benutzer gleichzeitig auf diesem Telefon angemeldet sein dürfen oder nicht. Bei neu erstellten Telefonkonten ist diese Option immer deaktiviert.

Türsprechstelle: Hier kann aktiviert bzw. deaktiviert werden, ob es sich bei dem Telefonkonto um eine Türsprechstelle handelt oder nicht.

Kamera-URL: Sollte es sich um eine Türsprechstelle mit Kamera handeln, kann hier die Adresse und der Dateipfad zum Zugriff auf die Bilddaten der Türkamera hinterlegt werden. Die Anzeige des Kamerabildes ist im Callmanager der STARFACE Weboberfläche und in den STARFACE Desktop Apps möglich. Es muss dabei beachtet werden, dass die STARFACE auch Zugriff auf die Kamera hat, da sämtliche Kommunikation direkt über die STARFACE läuft (Kamera <--> STARFACE <--> Callmanager / STARFACE App). Das bedeutet auch das die Kamera-URL im Internet erreichbar sein muss, wenn eine STARFACE Cloud genutzt wird.

Auch einige Telefone (z.B. Yealink T48G) sind für die Nutzung eines Kamerabildes freigegeben.

Beispiele für Kamera-URLs:

http://Adresse der Türsprechstelle/jpg/image.jpg für Baudisch

http://Adresse der Kamera /enu/camera320x240.jpg für 2N EntryCom IP

Beim Einbinden einer Türsprechstelle ist auch immer die Dokumentation des Herstellers und der Schutz der Kamera-URL vor unerwünschten Zugriffen (z.B. durch Firewall) zu beachten.

DTMF: Hier wird der DTMF-Code zum Öffnen der Tür mittels der Telefontasten hinterlegt. Zusätzlich wird im Callmanager unter der Schaltfläche **Funktionen** ein Link mit dem Tastencode belegt, über welchen die Tür mit einfachem Mausklick geöffnet werden kann.

Für die korrekte Funktionsweise der Bildübertragung zu Telefonen des Herstellers Yealink ist es zwingend notwendig das ein DTMF-Code konfiguriert worden ist.

Hinweis: Das Funktionsmerkmal „Türöffnen mittels DTMF“ kann unabhängig von der Verwendung einer Türkamera bzw. auch mit Türsprechstellen ohne Kamera genutzt werden.

9.3.2 Manuelles Einrichten eines Telefonkontos

Soll ein Telefonkonto nicht automatisch durch die STARFACE erstellt werden, hat man über die Schaltfläche **+Manuell** in dem Reiter **Konfigurierte Endgeräte** die Möglichkeit manuell ein Telefonkonto anzulegen.

Der Telefonname, das Passwort und die IPv4-Adresse der STARFACE bilden dabei die Eckdaten für das SIP-Konto, das auf dem Telefon hinterlegt werden muss. Eine Beschreibung der einzelnen Felder finden Sie unter [„9.3.2.1 – Detaildaten“](#).

Hinweis: Als Basiseinstellung für SIP unterstützende Telefone kann der Gerätetyp „Standard SIP“ verwendet werden, allerdings stehen mit diesem Gerätetyp keine STARFACE-Funktionalitäten wie z.B. die Funktionstasten zur Verfügung. Auch wird die Auto-Answer-Funktionalität für Broadcast Rufe nicht unterstützt.

Das dem **Telefonnamen** entsprechende Feld hat in den Konfigurationsoberflächen der verschiedenen Telefontypen unterschiedliche Bezeichnungen wie z.B. Nutzerkennung, Autorisierungsname, Authentication Name oder Benutzername/Username.

9.3.2.1 Neuen Gerätetyp definieren

Ist der gewünschte Gerätetyp nicht in der Standardliste der STARFACE vorhanden und kann auch nicht der Gerätetyp „Standard SIP“ verwendet werden, besteht auch die Möglichkeit eigene Gerätetypen hinzuzufügen. Dies erfolgt mit der Auswahl **neu...** im Drop-Down-Menü **Gerätetyp**.

Im sich öffnenden Dialogfenster **Neuer Telefontyp** kann die neue Konfiguration eingerichtet werden.

Hinweis: Die Konfiguration eines neuen Gerätetyps erfordert tiefgehendes Wissen über SIP-Telefonie und die Funktionsweise des Asterisk und wird nur erfahrenen Administratoren empfohlen.

The screenshot shows a configuration window titled "Neuer Telefontyp". At the top, there is a field for "Endgerätetyp" with the value "NAME" and a "Leitungsprotokoll" field with the value "SIP". Below this is a section titled "SIP Einstellungen" containing two columns of configuration parameters. The left column includes: type (dropdown: friend), dtmfmode (dropdown: rfc2833), deny (text field), canreinvite (dropdown: no), nat (dropdown: Standard), allow (text field), insecure (text field), progressinband (text field), incominglimit (text field), port (text field), defaulttip (text field), and fromdomain (text field). The right column includes: host (text field), permit (text field), mask (text field), restrictcid (text field), template (text field), disallow (text field), trustpid (text field), promiscredir (text field), rtpholdtimeout (text field), qualify (dropdown: no), rtptimeout (text field), and fromuser (text field).

Abbildung 25- Konfiguration eines neuen Gerätetyps

In der Eingabemaske sind die Optionen der folgenden Felder:

- type
- dtmfmode
- canreinvite
- nat
- qualify

bereits voreingestellt und alle anderen Felder sind optional auszufüllen. Im Einzelnen sind die verfügbaren Konfigurationsmöglichkeiten:

type: Dieses Konfigurationsfeld definiert die Verbindungsart des Endgeräts zur STARFACE.

- peer Das Endgerät kann Rufe über die STARFACE erhalten, aber nicht initiieren.
- user Das Endgerät kann nur Rufe über die STARFACE initiieren, aber nicht erhalten.
- friend Das Endgerät kann Rufe über die STARFACE sowohl erhalten als auch initiieren

host: Hier sollte der Eintrag „dynamic“ (ohne Anführungszeichen) verwendet werden, statt der Angabe einer IP-Adresse, denn einige Gerätetypen können sich nur mit der Einstellung „dynamic“ anmelden.

dtmfmode: Dieses Konfigurationsfeld setzt den Standard des Tonwahlverfahrens, der von dem Telefon verwendet wird. Diese Angabe ist abhängig vom einzurichtenden Telefon. Bitte beachten Sie dazu die Dokumentation des Telefon-Herstellers.

permit: An dieser Stelle können IPv4-Adressen, über die sich das Endgerät an der STARFACE registrieren darf, eingetragen werden. Dabei ist entweder die Eintragung einer einzelnen IP-Adresse (z.B. 192.168.0.1) oder einer Netzwerkmaske (z.B. 192.168.0.2/255.255.255.0) möglich. Mehrere Eintragungen müssen durch ein Komma getrennt werden.

deny: Dieses Konfigurationsfeld stellt das Gegenstück zu **permit** dar und schließt die hier angegebenen IPv4-Adressen aus.

mask: Wenn bei **permit** und **deny** IPv4-Adressen ohne Netzwerkmaske eingetragen sind, kann hier eine Netzwerkmaske (z.B. 255.255.255.0) zentral für die beiden Felder hinterlegt werden.

canreinvite: Diese Option ist, in der Zwischenzeit, auf der STARFACE ohne Funktion.

restrictcid: Diese Option ist, in der Zwischenzeit, auf der STARFACE ohne Funktion.

nat: Die hier möglichen Einstellungen für das NAT entsprechen den bei „[9.3.2.2 Erweiterte Einstellungen](#)“ gemachten Angaben.

template: Diese Option ist, in der Zwischenzeit, auf der STARFACE ohne Funktion.

allow: Alle explizit erlaubten Codec können hier kommasepariert eingetragen werden (z.B. alaw,ulaw).

disallow : Alle explizit nicht erlaubten Codec können hier kommasepariert eingetragen werden (z.B.gsm,hs63).

insecure: In diesem Konfigurationsfeld können nur die beiden Eintragungen **port** und **invite** gemacht werden und es sollten auch immer beide Angaben erfolgen.

trustpid: Durch die Angabe der Option **yes** wird statt der CallerID die Remote Party ID beim Rufaufbau verwendet.

progressinband: Diese Option steuert wie eine Klingelsignalisierung erfolgt:

- **yes** Klingelsignalisierung erfolgt über den RTP-Audio-Kanal.
- **no** Klingelsignalisierung erfolgt über den RTP-Audio-Kanal wenn selbiger bereits existiert.
- **never** Das Endgerät erzeugt die Klingelsignalisierung.

promiscredir: Diese Option steuert ob lokale Umleitungen, die nur auf einem Endgerät gesetzt sind, beachtet werden oder nicht. Hier gibt es die beiden Angaben **yes** und **no**.

port: Die voreingestellte Standardportnummer für das SIP-Protokoll ist 5060. Wird hier ein Eintrag vorgenommen kann diese Portangabe durch eine andere, exklusiv für SIP zu nutzende, Portnummer ersetzt werden.

qualify: Es gibt hier verschiedene Konfigurationsmöglichkeiten über das Drop-Down-Menü:

- **yes** Die STARFACE testet im Intervall von 2000ms, ob das Endgerät noch erreichbar ist.
- **500** Die STARFACE testet im Intervall von 500ms, ob das Endgerät noch erreichbar ist.
- **1000** Die STARFACE testet im Intervall von 1000ms, ob das Endgerät noch erreichbar ist.
- **1500** Die STARFACE testet im Intervall von 1500ms, ob das Endgerät noch erreichbar ist.
- **25000** Die STARFACE testet im Intervall von 25000ms, ob das Endgerät noch erreichbar ist.

- no Es findet keine Prüfung der Erreichbarkeit des Endgeräts statt.

Reagiert das Endgerät nicht innerhalb dieser Zeitspanne, gilt es für STARFACE als nicht erreichbar. Es werden danach keine weiteren Anrufe an das Endgerät weitergeleitet, bis die Prüfung erfolgreich war.

defaultip: Diese Angabe setzt die Standard-IPv4-Adresse, an die ein INVITE-Paket geschickt wird für ein Endgerät ohne Registrierung. Nur wenn bei **type** die Auswahl **peer** getroffen worden ist greift diese Option.

rtptimeout10: Hier kann konfiguriert werden, wie lange ein aktives Gespräch noch besteht, nachdem keine Audio-RTP-Daten mehr ausgetauscht werden zwischen den Gesprächspartnern. Die Angabe der Zeitdauer erfolgt in Sekunden.

rtpholdtimeout10: Hier kann konfiguriert werden, wie lange ein Gespräch, das in hold genommen worden ist gehalten wird. Die Angabe der Zeitdauer erfolgt in Sekunden und sollte höher als der Eintrag bei **rtptimeout10** sein.

fromdomain: Für Verbindungen zu manchen SIP-Netzwerken wird der Domainname des Servers benötigt, der hier eingetragen werden kann.

fromuser: Für Verbindungen zu manchen SIP-Netzwerken wird der Username benötigt, der hier eingetragen werden kann.

9.4 Firmwares

In diesem Bereich kann die zentrale Verteilung der Firmware für die Telefone durch die STARFACE konfiguriert werden. Die Firmwaredateien werden dabei zentral von der Firma Starface zur Verfügung gestellt und sind nicht von vorneherein alle in der Appliance, VM oder Cloud Instanz gespeichert. Es muss beachtet werden das die entsprechende STARFACE Zugriff auf die zentralen Firmwareserver hat.

Die zentrale Firmwareverteilung steht für die folgenden Telefone zur Verfügung:

Yealink	SNOM	Grandstream	Gigaset
T31	D120	HT802 v1	N610
T46U	D315	HT812 v1	N670
T53	D345	HT814 v1	N870
T54	D385	HT802 v2	P820
T57	D712	HT812 v2	P850W
T58W	D715	HT814 v2	P855BW
VP59	D717		
CP925	D725		
CP960	D735		
CP965	D785		
	D862		
	D865		
	PA1		

Tabelle 17 - Übersicht der unterstützten Telefonmodelle

Es werden nur Firmwaredateien heruntergeladen für die Telefentypen, für die mindestens ein Telefonkonto an der jeweiligen STARFACE konfiguriert ist.

Hinweis: Es muss sich nicht um ein aktives Telefonkonto handeln, damit die entsprechende Firmwaredatei heruntergeladen wird.

Wird das letzte Telefonkonto eines Telefentyps auf der STARFACE gelöscht, wird auch die lokal gespeicherte Firmware gelöscht, um den Speicherplatzbedarf zu reduzieren. Die Löschung der nicht mehr benötigten lokalen Firmwaredatei erfolgt beim nächsten Systemneustart.

Über die gleichnamige Checkbox kann konfiguriert werden, ob Administratoren über die Verfügbarkeit von neuer Firmware via E-Mail informiert werden oder nicht.

Unter der Überschrift "Firmware-Übersicht" sind die folgenden Eckdaten für alle Telefentypen aufgeführt, für die mindestens ein Telefonkonto auf der STARFACE konfiguriert worden ist:

- Hersteller des Telefons
- Bezeichnung des Modells
- Aktuell installierte Version der Firmware
- Aktuell lokal gespeicherte Version der Firmware
- Version der von Starface zur Verfügung gestellten Firmware

Über die Checkbox "Auto-Update" kann konfiguriert werden, ob für den jeweiligen Telefentyp das Update der Firmwaredatei auf den Telefonen erfolgen soll oder nicht. Ist diese Checkbox nicht aktiviert, wird auch kein Update der Firmware durchgeführt, wenn das Update der Firmware manuell über die Schaltfläche "Jetzt aktualisieren" gestartet wird.

Einmal pro Woche wird eine automatische Prüfung durchgeführt, ob die lokal gespeicherten Firmwaredateien auf der STARFACE geupdatet werden muss. Der Zeitpunkt dieser Prüfung wird einmalig zufällig festgelegt und kann nicht verändert werden. Es wird auch angezeigt in welcher Zeitzone sich die jeweilige STARFACE befindet. Eine manuelle Prüfung ob neue Firmwareversionen zur Verfügung stehen, kann über die folgende Schaltfläche gestartet werden:

Jetzt prüfen

Wird bei der Prüfung erkannt das neue Firmwaredateien zur Verfügung stehen, werden diese einige Stunden nach der automatisierten Prüfung heruntergeladen. Das Herunterladen der Firmwaredateien erfolgt immer zu einem zufällig festgelegten Zeitpunkt zwischen 20:00 und 23:00 Uhr am gleichen Tag wie die automatische Überprüfung der Firmwareversionen. Das Herunterladen der neuen Firmwaredateien kann auch manuell über die folgende Schaltfläche gestartet werden:

Jetzt herunterladen

Das Update der Telefone kann entweder automatisch durch die STARFACE zu einem frei konfigurierbaren Zeitpunkt in der Woche geschehen oder manuell über die folgende Schaltfläche ausgelöst werden:

Jetzt aktualisieren

Müssen sehr viele Telefone eines Telefentyps geupdatet werden, erfolgen die Updates zeitlich versetzt in Blöcken zu jeweils 50 Telefonen.

Hinweis: Der automatische Download und die automatische Installation von neuen Firmwares kann über die gleichnamige Checkbox aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Die drei oben beschriebenen Punkte (Prüfen, herunterladen und aktualisieren der Firmware) werden auch in den folgenden drei Szenarien automatisch ausgeführt:

- Bei einem Update der STARFACE auf eine neue Version
- Beim Einspielen eines Backups in der STARFACE

- Bei der Erstellung eines Telefonkontos mit einem bisher nicht konfigurierten Telefontyp

Hinweis: Bei dem dritten Szenario wird der automatische Ablauf (Prüfen, herunterladen und aktualisieren der Firmware) nur für den jeweiligen neuen Telefontyp durchgeführt.

Die Logdateien für die automatische Firmwareverteilung sind:

- firmwares
- firmware-journal
- autoprov.log

Die Logdateien finden sich auf der jeweiligen STARFACE unter:

- /var/log/starface/firmwares.log
- /var/log/starface/firmware-journal.log
- /var/log/starface/autoprov.log

9.5 ID-Anzeige

Über das Drop-Down-Menü **Rufnummernanzeige**: kann die Anzeige der anrufenden Nummer am Telefon beeinflusst werden. Es stehen die folgenden 3 Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

- Mit Landes- und Ortsvorwahl (z.B. 0049721112233)
- Nur mit Ortsvorwahl (z.B. 0721112233)
- Ohne Vorwahlen (z.B. 112233)

Die über das Drop-Down-Menü gemachte Einstellung hat keine Auswirkung auf eingehende internationale Rufnummern, die von der konfigurierten Landesvorwahl der STARFACE abweichen. Ist auf der STARFACE z.B. 0049 als Landesvorwahl konfiguriert, werden alle Rufnummern mit der Ländervorwahl 0041 oder 0043 immer vollqualifiziert angezeigt. Dadurch wird sichergestellt das Rückrufe ohne Einschränkungen möglich sind.

9.5.1 Konfiguration der verschiedenen Rufanzeigen

In diesem Bereich sollten nur Änderungen von erfahrenen STARFACE Administratoren vorgenommen werden. Es wird ebenfalls empfohlen vor Änderungen in diesem Bereich ein Backup durchzuführen (siehe auch „[17.6 - Backup](#)“).

Bestimmte Änderungen können weiterreichende Folgen auf der STARFACE haben, die bis zur Nichtfunktionalität einzelner Features, Endgerätetypen und Module reicht.

Die sprechend beschrifteten Unterpunkte stehen für jeweils für ein bestimmtes Anzeigeszenario. Ein Anzeigeszenario besteht immer aus einem oder mehreren der folgenden Anzeigeelemente:


- Angerufene Nummer
- Name des Anrufers
- Vorname des Anrufers
- Nachname des Anrufers
- Nummer Anrufer
- Rufweitergabe-Vorname

- Rufweitergabe-Nachname
- Rufweitergabe-Nummer
- Freitext-Eingabe

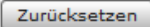
Die genutzten Anzeigeelemente lassen sich individuell für jedes Anzeigeszenario zusammensetzen.

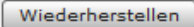
Im einfachsten Fall wird nur die Reihenfolge der in einem Anzeigeszenario bereits vorhandenen Anzeigeelemente über die Schaltflächen:

- ▼ Nach unten verschieben
- ▲ Nach oben verschieben

verändert. Es ist ebenfalls möglich über die Schaltfläche  neue Anzeigeelemente hinzuzufügen. Über das Drop-Down-Menü des jeweiligen Anzeigeelements lässt sich seine Art verändern.

Hinweis: Bei dem Anzeigeelement „Freitext-Eingabe“ muss ein eigener Text eingegeben werden.

Die Wiederherstellung der Standardwerte ist jederzeit über die Schaltfläche  in allen einzelnen Unterpunkten möglich.

Über die Schaltfläche  werden die Standardwerte in allen Unterpunkten gesetzt. Dabei ist beachten, dass die Zurücksetzung auf die Standardwerte unmittelbar mit der Auswahl des Buttons erfolgt und ohne weitere Abfrage gespeichert wird.

9.6 Sicherheit

Neue SIP-Passwörter für alle Telefone generieren: Durch Auswahl der Schaltfläche „Passwörter übertragen“ werden die Passwörter für alle Telefonkonten geändert und an die Endgeräte verteilt. Sind sehr viele Telefone vorhanden wird der Verteilvorgang automatisch gestaffelt durchgeführt. Diese Option kann z.B. verwendet werden, wenn anzunehmen ist das ein oder mehrere SIP-Accounts kompromittiert worden sind.

PIN-Abfrage bei Benutzeranmeldung am Telefon aktivieren: Ist diese Checkbox aktiviert, müssen alle Benutzer bei der Anmeldung an einem physischen Endgerät eine individuelle 4stellige Telefon PIN eingeben. Die Telefon PIN ist für jeden Benutzer individuell konfigurierbar und kann auch vom Benutzer selbst angepasst werden (siehe auch [7.3.3 Telefone](#)).

Hinweis: Standardmäßig ist diese Checkbox deaktiviert.

Neue Telefon-PINs für alle Benutzer generieren: Durch Auswahl der Schaltfläche „Telefon-PINs zurücksetzen“ werden die vierstelligen PINs für die Anmeldung an physischen Endgeräten bei allen Benutzern geändert. Die Benutzer werden durch eine automatisierte E-Mail über die Änderung und die neue PIN informiert. Diese Funktion kann auch genutzt werden, ohne das die PIN-Abfrage bei der Benutzeranmeldung aktiviert ist.

Ab Werk ist der Zugriff auf die Telefonmenüs der STARFACE Benutzer durch einen Sicherheitsmechanismus geschützt. Dies führt jedoch dazu, dass das Telefonmenü auf einigen Telefonmodellen nicht verwendet werden kann, da diese den Zugriffsschutz nicht unterstützen.

Für die folgenden 3 Hersteller kann zusätzlich in den herstellereigenen Einstellungen die Verschlüsselung aktiviert werden:

- Gigaset

- SNOM
- Yealink

Die Verschlüsselung ist in den Voreinstellungen deaktiviert und muss manuell aktiviert werden.

Hinweis: Es muss sichergestellt werden das die STARFACE über ein gültiges Zertifikat verfügt, da ansonsten einige verschlüsselte Dienstmerkmale möglicherweise nicht korrekt funktionieren.

Die Verschlüsselung umfasst die folgenden Punkte:

- Autoprovisionierung der Endgeräte (HTTPS)
- Telefonmenüs der Endgeräte (HTTPS)
- Telefonie zwischen den Endgeräten und der STARFACE (TLS + SRTP)

Die folgende Liste führt alle Telefonmodelle auf, die eine Verschlüsselung unterstützen:

Yealink				
T19	T31	T41s	T42s	T46s
T46u	T48s	T53	T54	T56
T57	T58w	VP59	CP965	CP960
CP925	CP920			
Snom				
710	720	760	D120	D305
D315	D345	D375	D385	D710
D712	D715	D717	D725	D735
D745	D765	D785	D862	D865
M400	M900			
Gigaset				
N610	N670	N870	P820	P850W
P855BW				

Tabelle 18 - Übersicht der verschlüsselten Endgeräte

Herstellerspezifische Einstellungen: Hier können zentral die Passwörter für den Administrationsmodus und, falls vorhanden, den Benutzermodus der verschiedenen von der STARFACE unterstützten Telefonmodelle gepflegt werden.

Die hinterlegten Passwörter entsprechenen nach der Grundinstallation den Standardpasswörtern der jeweiligen Hersteller und sollten aus Sicherheitsgründen unbedingt geändert werden.

Ändert man die Passwörter für den Zugriff auf die Weboberfläche der Telefone, wird beim Speichern die Provisionierung der Passwörter für alle an der Anlage konfigurierten Endgeräte des jeweiligen

Herstellers einmalig ermöglicht. Die Endgeräte werden automatisch benachrichtigt und holen sich, sobald es kein aktives Gespräch gibt, die neue Konfiguration von der STARFACE.

Hinweis: Bitte beachten Sie zur Nutzung des Administrations- und Benutzermodus auf den Telefonen die jeweilige Dokumentation des Herstellers.

Digest-Authentifizierung: Durch die auswählbare Sonderoption bei den Snom-Endgeräten werden die Zugangsdaten nicht im Klartext, sondern verschlüsselt an das Telefon übermittelt.

9.7 IP-Beschränkungen

In diesem Reiter kann eine IP-Beschränkung konfiguriert werden, so dass sich nur noch Telefone und Endgeräte mit der Telefonanlage verbinden können, die eine entsprechende IPv4-Adresse aufweisen.

Dabei können auch ganze Subnetze und Adressbereiche für den Zugriff freigegeben werden. Einige Beispiele für die Eintragungen könnten wie folgt aussehen:

- 192.168.38.0/24
- 192.168.10.*
- 172.168.*.*

Hinweis: Zum aktuellen Zeitpunkt werden nur IPv4-Angaben unterstützt.

10 Module

Die STARFACE Module bieten zusätzliche Features und Funktionen an wie z.B. eine Zeitgesteuerte Umleitung von Rufen oder eine Archivierung von Faxen.

Die in der STARFACE enthaltenen Standardmodule erfahren durch neue Versionen der STARFACE, ebenfalls immer wieder Erweiterungen des Funktionsumfangs und verschiedene Anpassungen.

Es gibt auch verschiedene Module, die durch Drittanbieter erstellt worden sind, und zusätzliche Erweiterungen der STARFACE abbilden.

10.1 Neue Modul-Konfiguration anlegen

Über die Schaltfläche **Neue Konfiguration** wird die Auswahlliste der vorhandenen Module geöffnet. Die Standardmodule, die in jeder STARFACE Installation vorhanden sind, heißen:

- Ansage vor Melden
- CA Certificate for LDAPAS
- Call-Through
- Chefsekretärin
- Klingeltöne
- Memo an mich
- STARFACE Archivierung
- Voicemail Abfrage
- Zeitgesteuerte Umleitung

Durch eine Auswahl der passenden Checkbox und einen Klick auf **Erstellen** wird eine neue Modulkonfiguration angelegt.

10.1.1 Protokollierung der Modulkonfiguration

Allen Modulkonfigurationen gemein ist der Reiter mit der Bezeichnung **Allgemein** in dem ein Name für die Modulkonfiguration und optional auch eine kurze Beschreibung hinterlegt werden kann.

Für jede Modulkonfiguration kann im Bereich **Log-Datei** der Umfang der Protokollierung (Log-Level) unabhängig eingestellt werden. Das gespeicherte Log-Level entscheidet darüber, welche Einträge in die Log-Datei geschrieben werden. Ist z.B. in einem Modul definiert, dass bestimmte Ereignisse als INFO protokolliert werden, muss in der Modulkonfiguration das Level INFO oder höher eingestellt und gespeichert sein, damit die Ereignisse für diese Modulkonfiguration auch aufgezeichnet werden.

Der Umfang der unterschiedlichen Log-Levels ist aufsteigend kumulierend:

- Die Stufe WARN protokolliert Warnungen sowie Einträge der Stufe ERROR
- INFO protokolliert ebenfalls Meldungen der Stufen ERROR und WARN usw.

Die Anzahl der gezeigten Zeilen bezieht sich auf die letzten Zeilen der Logdatei, die jedoch zur besseren Lesbarkeit chronologisch absteigend ausgegeben werden. Die Angabe bestimmt jedoch nicht die Anzahl der tatsächlich zu speichernden Einträgen.

Das Herunterladen liefert immer alle aufgezeichneten Einträge einer Modulkonfiguration und erfolgt als ZIP-Archiv, welches bis zu drei Textdateien enthalten kann. Dies ist begründet durch die maximale

Größe einer Log-Datei von 10 MB. Wird diese überschritten, wird in eine weitere Datei protokolliert. So können maximal bis zu drei Dateien à 10 MB entstehen, bevor die erste Datei überschrieben wird.

Hinweis: Im Gegensatz zu den Modulkonfigurationen, werden die Modul-Logfiles bei Backups nicht berücksichtigt und müssen selbstständig gesichert werden.

10.1.2 Ansage vor Melden


Mit diesem Modul können Audiodateien, wie z.B. Ansagen, abgespielt werden, wenn auf eine bestimmte erreichbare Rufnummer angerufen wird. Dieses Modul greift nicht, wenn die angerufene Rufnummer besetzt oder nicht erreichbar ist. Auch möglicherweise konfigurierte Immer-Umleitungen unterbinden die Ausführung des Moduls.

Es ist ebenfalls möglich statt des klassischen Freizeichens eine Wartemusik für den Anrufer abzuspielen.

Im Bereich **Ansage** kann die Audiodatei ausgewählt werden, die abgespielt werden soll, wenn auf die weiter unten konfigurierte Rufnummer angerufen wird.

Hinweis: Die Audiodatei wird immer vollständig abgespielt, bevor der ankommende Ruf an das Ziel weitergegeben wird. Im Hintergrund erfolgt kein paralleles Klingeln bei der Zielrufnummer.

Wird die Checkbox bei **Interne Anrufe ignorieren** gesetzt, gelten die gemachten Einstellungen nur für ankommende externe Anrufe, und ein interner Anrufer wird keine Ansage und keine möglicherweise geänderte Wartemusik hören.

Über die Schaltfläche  können neue Rufnummer hinzugefügt werden, für die die Modulkonfiguration greifen soll. Dabei muss nicht immer die vollständige Rufnummer angegeben werden, sondern es kann auch mit sogenannten Platzhaltern (Wildcards) gearbeitet werden. Die Wildcard * steht für mehrere beliebige Ziffern und ? für genau eine Ziffer.

Einige Anwendungsbeispiele könnten so aussehen:

- 0788151042* Rufe, die mit 0788151042 beginnen
- *1075 Rufe, die auf 1075 enden, unabhängig von den vorherigen Ziffern
- 0721042?? Rufe, die mit 0721042 beginnen und bei denen noch 2 weitere Ziffern folgen
- ??????55 Rufe, die zuerst 6 beliebige Ziffern und dann die Nummer 55 signalisieren

Abbildung 26- Beispielkonfiguration für das Modul "Ansage vor Melden"

Wenn die Ansage-Audiodatei vollständig abgespielt worden ist, hört der Anrufer das klassische Freizeichen bis das Telefonat angenommen wird.

Statt des Freizeichens kann alternativ über die Checkbox **Wartemusik statt Freizeichen** eine Wartemusik aktiviert werden. Der Name der gewünschten Warteschleifenmusik muss dann zwingend in das Feld **Wartemusik** eingetragen werden

Der Name der Standwarteschleifenmusik der STARFACE ist „default“. (ohne Anführungszeichen). Es kann auch der Name einer alternativen Wartemusik eingetragen werden („21.1 - Wartemusik“).


10.1.3 CA Certificate for LDPAS

Dieses Modul wird ab der Version 8.1.0.5 der STARFACE nicht mehr benötigt. Die Funktionalität findet sich ab der genannten Version unter [17.6 Trust-Store](#).

10.1.4 Call-Through

Mit diesem Modul ist es möglich, eine vordefinierte Rufnummer nach außen zu signalisieren. Dafür wird die Modulkonfiguration angerufen, die eigentliche Zielrufnummer des Rufes angegeben und das Modul baut dann einen ausgehenden Ruf zu der eingegebenen Zielrufnummer auf, wobei die in der Modulkonfiguration hinterlegte Nummer signalisiert wird.

Dadurch können z.B. Außendienstmitarbeiter mit einem Mobiltelefon, ihre Büronummer zum Anrufziel übertragen, anstatt ihrer mobilen Nummer.

In dem Reiter **Rufnummern** können der Modulkonfiguration über die Schaltfläche  interne und externe Rufnummer zugewiesen werden, über die die Modulkonfiguration später erreichbar sein wird.

Im Reiter **Konfiguration** können die folgenden Einstellungen vorgenommen werden:

Authentifizierungscode: Hier kann eine Ziffernfolge festgelegt werden, die als PIN für alle ankommende Rufe auf die Modulkonfiguration gilt. Die Länge des Codes ist auf 20 Zeichen beschränkt.

Hinweis: Wir empfehlen immer die Nutzung eines mindestens 4 stelligen Authentifizierungscode, um eine missbräuchliche Nutzung der Call-Through-Modulkonfiguration zu unterbinden.

Vertrauenswürdige Anrufer: An dieser Stelle können die zulässigen Rufnummern der vertrauenswürdigen Anrufer eingegeben werden, um den Zugriff auf die Modulkonfiguration weiter einzuschränken.

Dabei muss nicht immer die vollständige Rufnummer angegeben werden, sondern es kann auch mit sogenannten Platzhaltern (Wildcards) gearbeitet werden. Die Wildcard * steht für mehrere beliebige Ziffern und ? für genau eine Ziffer. Einige Anwendungsbeispiele könnten so aussehen:

- 0721* Rufe, die mit 0721 beginnen sind zulässig
- *1075 Rufe, die mit 1075 enden sind zulässig.
- 01??????? Rufe, die mit 01 beginnen und noch 7 weitere Ziffern übertragen sind zulässig.

Signalisierungsnummer (Call-Through): Die hier eingetragene Nummer wird von der Modulkonfiguration nach außen zum Anrufziel signalisiert.

Mit Call-Back: Wird diese Option aktiviert ändert sich die Vorgehensweise des Moduls. Die ankommenden Anrufe auf die Modulkonfiguration werden durch ein Besetztzeichen „abgewiesen“, woraufhin die STARFACE unmittelbar den Anrufer zurückruft. Ab diesem Punkt funktioniert das Modul wieder wie gewohnt, aber es entstehen für den Anrufer keine weiteren Kosten.

IVR: Das IVR (Interactive Voice Response) bezeichnet die Sprachansagen zur Navigation durch die Menüs des Moduls bei einem ankommenden Ruf, z.B. die Aufforderung den Authentifizierungscode einzugeben.

Ohne Sprachmenü: Die Sprachmenüs können mit dieser Checkbox deaktiviert werden, so dass der Anrufer z.B. bereits vorab wissen muss, zu welchem Zeitpunkt die Zielrufnummer eingegeben werden muss, und mit der #-Taste bestätigt wird. Ein mit dem Vorgehen des Moduls unvertrauter Anrufer hat so eine stark verminderte Chance, das Modul korrekt zu bedienen.

Zeit vor Rufaufbau: In diesem Drop-Down-Menü kann die Zeit, in Sekunden, festgelegt werden, die ab der Eingabe der letzten Ziffer gewartet wird, bevor der ausgehende Ruf auf die eigentliche Zielrufnummer automatisch ausgelöst wird. Somit muss keine Taste eigens zur Bestätigung der Zielrufnummer gedrückt werden. Es muss hier mindestens eine Zeit von 3 Sekunden konfiguriert werden.

Sprache: Dieses Drop-Down-Menü erlaubt es auszuwählen, ob die Sprachmenüs in Deutsch oder Englisch abgespielt werden.

10.1.5 Chefsekretärin

Dieses Modul dient der Umleitung verschiedener Anrufer(-gruppen) auf zwei getrennte Zielnummern.

Im Reiter **Konfiguration** muss jeweils eine Zielnummer für die beiden Felder:

Zielnummer der Umleitung für erwünschte Anrufer
 Zielnummer der Umleitung für unerwünschte Anrufer

eingetragen werden. Im ersten Feld wird die Zielnummer angegeben, auf die alle in der Whitelist vermerkten Anrufer weitergeleitet werden. Im zweiten Feld wird die Zielnummer hinterlegt, auf die in der Blacklist eingetragenen Anrufer weitergeleitet werden.

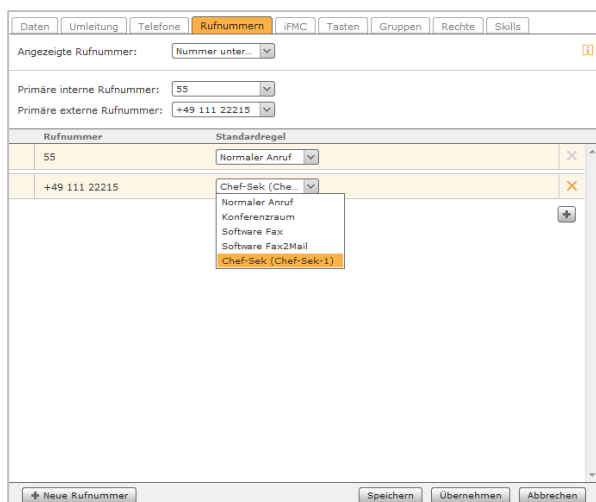


Abbildung 27- Zuweisung der neuen Rufnummerneigenschaft

Hinweis: Die Whitelist wird immer vor der Blacklist geprüft und die Rufe entsprechend weitergeleitet.

Nach dem Speichern der Modulkonfiguration steht in dem Drop-Down-Menü der Rufnummerneigenschaften ein neuer Auswahlpunkt zur Verfügung (siehe auch „7.2.4.1 - Rufnummerneigenschaften“).

10.1.6 Klingeltöne

Über dieses kostenfreie Modul können ab der Version 7.2.0.5 der STARFACE verschiedene Klingeltöne für die folgenden Rufszenerarien abgebildet werden:

- interner Ruf
- externer Ruf
- Ruf auf eine Gruppe
- Rufe die konfigurierbaren Filterkategorien entsprechenden

Es werden im Moment nur die Endgeräte der folgenden Hersteller von diesem Modul unterstützt:

- Yealink
- Snom

Es muss immer darauf geachtet werden, dass die Telefone mit der aktuellen Firmware der STARFACE bestückt sind (siehe auch [Übersichtsliste der Telefon Firmwares](#)).

Hinweis: Für jede Gruppe auf der STARFACE sollte immer nur eine einzige Modulkonfiguration angelegt werden, da sich die Klingeltöne ansonsten gegenseitig überschreiben.

Im ersten Bereich "Konfiguration: Modus" wird die Konfiguration des Moduls vorgenommen.

Über das Drop-Down-Menü "Modus" stehen die beiden folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Klingeltöne nach Ruf-Kategorie + Gruppenspezifische Klingeltöne: Wird diese Option ausgewählt, wird der Klingelton durch die Kategorie (interne Rufe, externe Rufe oder Gruppe) des jeweiligen Rufes festgelegt. Der Klingelton für eine Kategorie von eingehenden Rufen wird unter der Überschrift "Konfiguration: Klingeltöne für Ruf-Kategorie" konfiguriert.

Zusätzlich können optional individuelle Klingeltöne für eingehende Rufe auf verschiedene Gruppen konfiguriert werden. Diese Konfiguration wird unter der Überschrift "Konfiguration: gruppenspezifische Klingeltöne" vorgenommen

Klingelton nach Filter: Wird diese Option ausgewählt, werden für eingehende Rufe die unter Überschrift "Konfiguration: filterbasierte Klingeltöne" konfigurierten Filteroptionen angewendet. Mit dieser Option können z.B. bestimmte eingehende Rufe identifiziert und mit einem abweichenden Klingelton kenntlich gemacht werden.

In dem Drop-Down-Menü "Endgeräte-Typ" wird konfiguriert für welche Endgeräte in der jeweiligen Gruppe die Modulkonfiguration gilt. Hier kann immer nur ein Endgerätehersteller ausgewählt werden. Das Konfigurieren von zwei Modulkonfigurationen für die selbe Gruppe wird nicht unterstützt und führt dazu das sich die Klingeltöne gegenseitig überschreiben.

Hinweis: Innerhalb einer Gruppe können nicht gleichzeitig Endgeräte des Herstellers Snom und Yealink mit Klingeltönen versehen werden. Da sich die Klingeltöne ansonsten gegenseitig überschreiben würden.

Wird in einer der Klingeltonlisten dieses Moduls ein Klingelton unter der Überschrift "Klingeltöne ab STARFACE" ausgewählt, wird dieser bei jedem eingehenden Ruf zuerst auf das jeweilige Telefon heruntergeladen. In dem Drop-Down-Menü "Klingelton-URL-Generierung über:" wird konfiguriert, wie bei diesem Downloadprozess versucht wird die STARFACE zu im Netzwerk zu erreichen.

Beispiele für den Aufbau des Downloadlinks:

http://[Hostname der STARFACE]/download/ringone.wav

http://[Interne IP-Adresse der STARFACE]/download/ringone.wav

http://[Externe IP-Adresse der STARFACE]/download/ringone.wav

Hinweis: Kann der Klingelton nicht heruntergeladen werden, wird der Standardklingelton des Telefons verwendet.


Im zweiten Bereich "Konfiguration: Klingeltöne für Ruf-Kategorie" können die Standardklingeltöne für die eingehende Rufkategorien konfiguriert werden.

Es stehen dabei die folgenden drei Kategorien zur Verfügung:

- Interne Rufe (alle eingehenden internen Rufe auf eine Rufnummer, die einem Benutzer zugeordnet ist)
- Externe Rufe (alle eingehenden externen Rufe auf eine Rufnummer, die einem Benutzer zugeordnet ist)
- Gruppenrufe (alle eingehenden internen und externen Rufe auf eine Rufnummer, die einer Gruppe zugeordnet ist)

In der Auswahlliste sind die verschiedenen zur Verfügung stehenden Klingeltöne aufgeführt, dabei wird zwischen Klingeltönen unterschieden, die bereits auf den jeweiligen Endgeräten vorinstalliert sind (Einträge unter „Telefonintegrierte Klingeltöne“) und zwischen die Klingeltönen, die bei jedem eingehenden Ruf zuerst von der STARFACE heruntergeladen werden müssen (Einträge unter „Klingeltöne ab STARFACE“). Es können dabei den unterschiedlichen Szenarien verschiedene oder auch die gleichen Klingeltöne zugewiesen werden.

Hinweis: Es ist zu beachten das der Eintrag „Lautlos“ bedeutet das das jeweilige Telefon lautlos klingelt. Der Eintrag „-“ steht für den Standardklingelton des jeweiligen Telefons.

Im dritten Bereich "Konfiguration: gruppenspezifische Klingeltöne" kann über die Schaltfläche  für bis zu 10 Gruppen ein spezifischer Klingelton konfiguriert werden, so dass sich Anrufe auf verschiedene Gruppen akustisch unterscheiden.

In der Auswahlliste sind die verschiedenen zur Verfügung stehenden Klingeltöne aufgeführt, dabei wird zwischen Klingeltönen unterschieden, die bereits auf den jeweiligen Endgeräten vorinstalliert sind (Einträge unter „Telefonintegrierte Klingeltöne“) und zwischen die Klingeltönen, die bei jedem eingehenden Ruf zuerst von der STARFACE heruntergeladen werden müssen (Einträge unter „Klingeltöne ab STARFACE“). Es können dabei den Gruppen verschiedene oder auch die gleichen Klingeltöne zugewiesen werden.

Hinweis: Es ist zu beachten das der Eintrag „Lautlos“ bedeutet das das jeweilige Telefon lautlos klingelt. Der Eintrag „-“ steht für den Standardklingelton des jeweiligen Telefons.

Im vierten Bereich "Konfiguration: filterbasierte Klingeltöne" können die Filterdaten konfiguriert werden, wenn der Modus "Klingelton nach Filter" ausgewählt worden ist.

In dem Drop-Down-Menü "Klingelton für Filter" wird der Klingelton ausgewählt, der abgespielt wird wenn ein eingehender Ruf den konfigurierten Filterkriterien entspricht.

Über die beiden jeweiligen Checkboxes kann konfiguriert werden ob die Konfigurationen nur auf interne, nur auf externe oder auf alle eingehenden Rufe reagiert.

Nummer des Anrufers: In diesem Eingabefeld wird hinterlegt, für welche Anrufernummer(n) der individuelle Klingelton gilt. Es können auch mehrere Anrufernummern hinterlegt werden.


Nummer des Angerufenen: In diesem Eingabefeld wird konfiguriert, für welche Zielnummer(n) der individuelle Klingelton gilt. Es können auch mehrere Rufnummern hinterlegt werden.

Dabei muss nicht immer die vollständige Rufnummer angegeben werden, sondern es kann auch mit sogenannten Platzhaltern (Wildcard) gearbeitet werden. Die Wildcard * steht dabei für mehrere beliebige Ziffern und . für genau eine Ziffer. Einige Anwendungsbeispiele könnten so aussehen:

- *151042* Alle Rufe, die 151042 enthalten
- *1075 Alle Rufe, die auf 1075 enden
- 8822.. Alle Rufe, die mit 8822 beginnen und auf die noch 2 beliebige Ziffern folgen werden
- * Alle Rufe

10.1.7 Memo an mich

Dieses Modul bietet die Möglichkeit, über eine konfigurierte Rufnummer eine Sprachdatei am Telefon aufzunehmen. Die Aufnahme wird anschließend per E-Mail versandt. Besonders eignet sich dieses Modul zur Aufnahme von Ansagetexten, die in anderen Modulen Verwendung finden. Bei der Aufnahme selbst wird der Anrufer durch ein Sprachmenü mit verschiedenen Optionen und Tasteneingaben geleitet.

In dem Reiter **Rufnummern** können der Modulkonfiguration, über die Schaltfläche , interne und externe Rufnummer zugewiesen werden, über die die Modulkonfiguration später erreichbar sein wird.

Im letzten Reiter **Einstellungen** finden sich zwei Optionen:

E-Mail Adresse: Die aufgenommene Sprachdatei wird an die hier hinterlegte Mailadresse verschickt.

Anrede in E-Mail: In diesem Freitextfeld, kann die verwendete Anrede für die vom Modul versendete E-Mail eingetragen werden.

Maximale Dauer (sek.): Diese Option gibt die maximale Länge der Sprachdatei in Sekunden an und muss immer größer als 0 definiert werden.

10.1.8 STARFACE Archivierung

Dieses Modul archiviert zeitgesteuert Ruflisten (CDR), Faxe, Sprachmitteilungen und Gesprächsmitschnitte in einem Windows Share (Netzwerkfreigabe). Nach der erfolgreichen Archivierung werden die Inhalte auf der STARFACE gelöscht.

Im Reiter **Grundeinstellungen** sind zuerst die folgenden Angaben unter **Angaben zur Windows Freigabe für die Archivierung** zu machen:

- **Transfertype** Typ der Übertragung (smb oder sftp)
- **Adresse** Die IPv4-Adresse des Zielsystems
- **Freigabe** Der Name der Netzwerkfreigabe wie er im Zielsystem hinterlegt ist.
- **Unterverzeichnis** Das, optional anzugebende, Unterverzeichnis auf dem Zielsystem.
- **Benutzername:** Der Benutzername wie er vom Zielsystem erwartet wird (z.B. mit Domain).
- **Passwort:** Das Passwort des Freigabebenutzers.
- **Sicherheit** Das verwendete Authentifizierungsverfahren des Zielsystems.

Hinweis: Wird die Transferart „sftp“ verwendet, werden das Eingabefeld „Freigabe“ und das Drop-Down-Menü „Sicherheit“ nicht beachtet.

Unter der Überschrift **Benachrichtigungen** kann optional im Feld **E-Mail-Adresse** eine Mailadresse hinterlegt werden, an welche Informationen über den Speicherplatz auf der STARFACE vor und nach der Archivierung, sowie auftretende Fehlermeldungen versandt werden.

Die Reiter **CDR**, **Fax**, **Voicemail** und **Mitschnitte** bieten jeweils die gleichen Konfigurationsmöglichkeiten:

Frist in Tagen: In diesem Eingabefeld wird ausgewählt, wie lange die Daten auf der STARFACE verbleiben, bevor sie archiviert werden. Wird die Frist auf den Wert 0 gesetzt, sind immer alle Daten des entsprechenden Bereiches betroffen. Der Maximalwert, der eingetragen werden kann ist 192.

Für den Beginn und das Ausführungsintervall der Archivierung lassen sich aus den Drop-Down-Menüs jeweils feste Werte auswählen.

In diesem Beispiel werden z.B. alle Gesprächsmitschnitte die älter sind als 64 Tage, einmal pro Woche um jeweils 02:30 Uhr, archiviert.

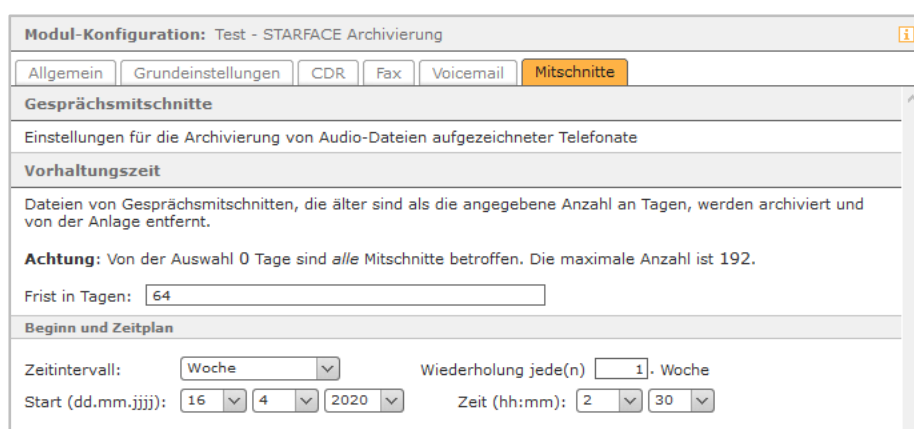


Abbildung 28- Beispiel für die Konfiguration des Moduls "STARFACE Archivierung"

Der Archivierungsprozess startet dabei am 16.04.2020 und würde das nächste Mal, nach einer Woche, am 23.04.2020 starten.

Ein interner Überwachungsprozess der STARFACE verhindert, dass eine STARFACE Archivierung und eine Backuperstellung parallel zueinander gestartet werden. Der zuerst gestartete Prozess läuft zu Ende und der zweite Prozess startet eine Stunde später. Es wird empfohlen hier eine saubere zeitliche Trennung vorzunehmen.

10.1.9 Voicemail Abfrage

Dieses Modul ermöglicht es Voicemailboxen der STARFACE auch über externe Rufnummer abzufragen. In dem Reiter **Rufnummern** können eine oder mehrere Rufnummern hinterlegt werden, über die diese Modulkonfiguration erreichbar sein soll.

Im Reiter **Mailboxzuordnung** sollte zuerst festgelegt werden, welche ankommende Rufnummer auf welche Voicemailbox Zugriff erhält. Die berechtigten Rufnummern müssen in der linken Tabellenspalte im Format 0049XXX angegeben werden und die Voicemailboxen mit ihrer Mailbox-ID („11 - Voicemail“) in der rechten Tabellenspalte.

Ist die Nummer eines Anrufers nicht in der Zuordnung gelistet, kann er dennoch eine Mailbox anhand ihrer ID und des Passwortes abfragen.

Hinweis: Auf Voicemailboxen ohne Passwortschutz kann auf die oben beschriebene Weise nicht zugegriffen werden.

Wird Checkbox **Passwortabfrage**: aktiviert, müssen auch Anrufer mit einer in der Modulkonfiguration hinterlegten Rufnummer das Passwort der Voicemailbox bei einem Zugriff eingeben.

Hinweis: Auch hier gilt das auf Voicemailboxen ohne Passwortschutz so nicht zugegriffen werden kann.

10.1.10 Zeitgesteuerte Umleitung

Über dieses Modul lassen sich zeitgesteuerte Umleitungen für frei konfigurierbare Rufnummern mit verschiedenen Zielen definieren. Die konfigurierbaren Punkte sind:

Kompatibilitätsmodus: Wird diese Checkbox aktiviert, müssen keine vollqualifizierten Rufnummern (inkl. Landes- und Ortsvorwahl) angegeben werden. Bei der Bearbeitung des eingehenden Rufes durch das Modul wird der angegebenen Rufnummer automatisch eine Wildcard (*) vorangestellt. Damit wird das Verhalten des Moduls wie vor der STARFACE Version 6.0.X.X abgebildet.

Umleitung für: An dieser Stelle werden die Rufnummern hinterlegt, für die eine Umleitung konfiguriert werden soll.

Dabei muss nicht immer die vollständige Rufnummer angegeben werden, sondern es kann auch mit sogenannten Platzhaltern (Wildcard) gearbeitet werden. Die Wildcard * steht dabei für mehrere beliebige Ziffern und ? für genau eine Ziffer. Einige Anwendungsbeispiele könnten so aussehen:

- *151042* Alle Rufe auf eine beliebige Nummer die 151042 enthält werden umgeleitet.
- *1075 Alle Rufe, die auf 1075 enden werden umgeleitet.
- * Alle Rufe werden umgeleitet.

Ausnahmen: An diesem Punkt können Rufnummer hinterlegt werden für die eine Umleitung nicht greift. Auch hier kann mit den oben erwähnten Platzhaltern (Wildcard) gearbeitet werden.

Umleitung von: Hier kann hinterlegt werden, für welche Anrufernummern die Umleitung gelten wird. Dabei gibt es die Möglichkeit über **Ausnahmen** bestimmte Nummern doch zuzulassen. Auch hier kann mit den oben erwähnten Platzhaltern (Wildcard) gearbeitet werden.

Interne Anrufe ignorieren: Wird diese Checkbox aktiviert werden Anrufe von internen Telefonen bzw. internen Rufnummern nicht umgeleitet.

Zeiträume der Umleitung: In diesem Eingabefeld wird der Zeitraum konfiguriert, in dem die zeitgesteuerte Umleitung gilt. Es kann in jeder Zeile ein Zeitangabe mit bis zu drei Bedingungen bestehend aus Datum, Wochentagen und Uhrzeit konfiguriert werden.

Diese Bedingungen werden durch Leerzeichen getrennt und jede Zeile wird als Ganzes ausgewertet. Die Zeilen werden von oben nach unten geprüft und sobald die Bedingungen in einer Zeile erfüllt sind, werden die anderen Zeilen nicht weiter geprüft.

Einige Anwendungsbeispiele sind:

- 01.06.2018-30.06.2018 Gilt ab dem 01.06.2018 bis 30.06.2018 (00:00 Uhr bis 23:59 Uhr)
- 15.06.2018 Gilt am gesamten 15.06.2015 von 00:00 Uhr bis 23:59 Uhr
- Montag Gilt an jedem Montag von 00:00 Uhr bis 23:59 Uhr
- Samstag-Sonntag Gilt an jedem Samstag und Sonntag von 00:00Uhr bis 23:59 Uhr
- 12:00-13:00 Gilt jeden Tag von 12:00 Uhr bis 13:00 Uhr
- Samstag 12:00-14:00 Gilt jeden Samstag von 12:00 Uhr bis 14:00 Uhr

Durch die Kombination von verschiedenen Bedingungen lassen sich auch sehr komplexe Zeitsteuerungen abbilden:

Beispiel: Sie wollen im Monat Juni (01.06.2018-30.06.2018) an jedem Werktag (Montag-Freitag) außerhalb der Geschäftszeiten (18:00-08:00) umleiten. Daraus ergibt sich dann der Aufbau für den Eintrag:

01.06.2018-30.06.2018 Montag-Freitag 18:00-08:00

- **Sprache von Datum/Uhrzeit:** Über dieses Drop-Down-Menü wird ausgewählt, in welchem nationalen Standard die Zeitangaben und die Angabe der Wochentage konfiguriert werden müssen. Das bedeutet z.B. bei der Auswahl von "de", muss das Datum im Format dd.mm.yyyy konfiguriert werden. Bei der Auswahl von "en" muss das Datum im Format mm/dd/yyyy konfiguriert werden.

Wird ein gesamter Wochentag angegeben greift diese Spracheinstellung ebenfalls und muss beachtet werden. So wird der Eintrag "Monday" bei der Auswahl von "de" z.B. nicht erkannt oder auch "Montag nicht bei der Auswahl von "en."

Umleitungsziel: Dieses Drop-Down-Menü legt fest auf welches Umleitungsziel die ankommenden Rufe umgeleitet werden. Ein weitergeleiteter Ruf klingelt für 45 Sekunden bei dem Umleitungsziel, bevor das Modul den ankommenden Ruf beendet. Die Trennung nach 45 Sekunden gilt nicht für Rufe, die vom Umleitungsziel in irgendeiner Form angenommen worden sind (z.B. Warteschleife einer iQueue oder Mailboxen).

Es gibt dabei die folgenden Möglichkeiten für die Konfiguration der Umleitungsziele

Mailbox: Wird diese Option gewählt muss in dem Feld **Mailbox Nr.:** die Nummer der Voicemailbox angegeben werden, auf die der Anruf umgeleitet wird. Die Mailboxnummer findet man in der Voicemail-Liste im Format *9XXX, wobei XX die Voicemailboxnummer darstellt.

Ansage: Wird diese Option ausgewählt, muss über die Schaltfläche **Datei hochladen** eine Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30 MB, mono, 16kHz, 16 bit, PCM) hochgeladen werden. Diese Audiodatei wird dann dem umgeleiteten Anrufer vorgespielt.

Rufnummer: Bei dieser Option muss im Feld **Rufnummer** eine interne oder externe Rufnummer hinterlegt sein, zu der der Anrufer umgeleitet wird. Wird eine externe Rufnummer als Ziel konfiguriert, muss diese immer im vollqualifizierten Format (z.B. 0049721778899) angegeben werden.

Ansage + Rufnummer: Es wird zuerst die hochgeladenen Ansagedatei abgespielt und dann der Anrufer auf die eingetragene interne oder externe Nummer weitergeleitet. Wird eine externe Rufnummer als Ziel konfiguriert, muss diese immer im vollqualifizierten Format (z.B. 0049721778899) angegeben werden.

Ansage + Mailbox Es wird zuerst die hochgeladenen Ansagedatei abgespielt und dann der Anrufer auf die eingetragene Mailboxnummer weitergeleitet.

Hinweis: Die englischsprachigen Optionen in diesem Drop-Down-Menü können gleichwertig zu den deutschsprachigen Optionen verwendet werden.

10.2 Ausführungsreihenfolge von Modulen

Verschiedene Modulkonfigurationen haben potenziell gleichberechtigten und damit konkurrierenden Zugriff auf ankommende Anrufe.

Über die Schaltfläche **Ausführungsreihenfolge** gibt es die Möglichkeit, hier eine klare Ausführungshierarchie festzulegen und so eine saubere Abarbeitung der Modulkonfigurationen zu gewährleisten.

Die Anpassung der Ausführungsreihenfolge erfolgt mittels der Pfeiltasten oder Drag and Drop. Die Ausführungslisten enthalten jeweils nur die in Frage kommenden Modulkonfigurationen. Diese müssen also nicht selbst hinzugefügt werden. Enthält eine Ausführungsliste keine Einträge, gibt es auch keine konkurrierenden Modulkonfigurationen.

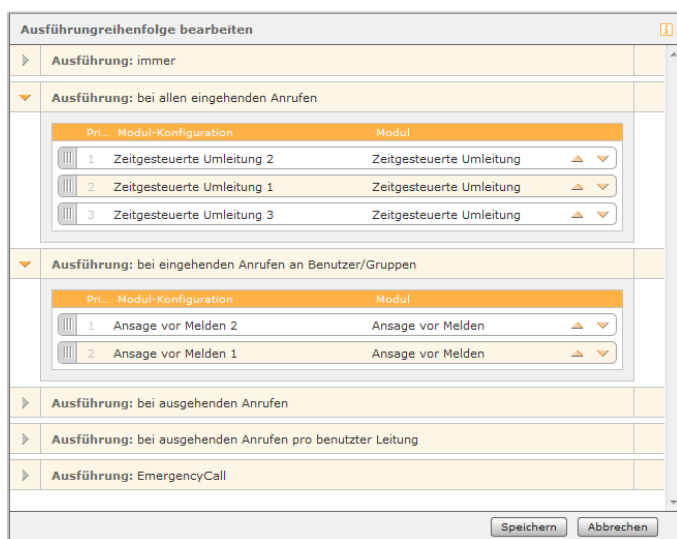






Abbildung 29- Beispiel für die Änderung der Ausführungsreihenfolge der Modulkonfigurationen

10.3. Modul Library

Die Modul Library enthält die mit STARFACE ausgelieferten Module und kann beliebig mit selbsterstellten und importierten Modulen erweitert werden.

Module werden in der Übersichtsliste mit folgenden Angaben aufgeführt:


Status


- : Das Modul ist aktuell und funktionsfähig
- : Das Modul enthält Fehler oder ist nicht für die Version des Systems vorgesehen.
- : Die für das Modul erforderliche Lizenz ist gültig und wurde erfolgreich registriert.
- : Das Modul ist lizenzpflichtig. Die Lizenz wurde entweder nicht registriert oder sie ist abgelaufen.


Name: Name des Moduls


Anbieter: Der Name des Modulerstellers

Version: Versionsnummer des Moduls

: Das Modul ist durch ein eigenes Passwort geschützt und kann weder bearbeitet, kopiert noch heruntergeladen werden. Klicken Sie auf dieses Symbol, um das Passwort einzugeben.

: Der Passwortschutz ist vorübergehend aufgehoben. Das Modul kann während der aktuellen STARFACE Sitzung bearbeitet, kopiert und heruntergeladen werden. Ein Mausklick auf das Symbol schließt das Modul wieder!

: Eine identische Kopie (Klon) des Moduls erstellen. Die Kopie wird in der Liste, unterhalb des Originals, eingefügt und kann unabhängig vom Original bearbeitet und verändert werden.

: Download des Moduls. Der Download eines Moduls dient zur lokalen Speicherung, z.B. um es auf einer anderen STARFACE Installation zu verwenden oder weiterzugeben.

: Dieses Modul im Module Designer bearbeiten

✗: Dieses Modul löschen

10.3.1 Modul importieren

Um ein neues Modul zu importieren, muss nur die Schaltfläche **Modul importieren** unterhalb der aktuellen Modulliste ausgewählt werden.

Es öffnet sich der entsprechende Dialog. Nun haben Sie zwei Optionen:

- Es wird der Lizenzschlüssel des neuen Moduls eingetragen und die STARFACE lädt sich die Moduldaten direkt vom Server der Firma Starface herunter.
- Es wird eine Moduldatei ausgewählt, die Sie direkt vom Ersteller des Moduls erhalten haben. Die Datei hat die Endung „sfm“ oder „zip“ und bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der Modullizenzschlüssel eingespielt werden ([„17.8 - Lizenzen“](#)).

Hinweis: Beim Import eines bereits vorhandenen Moduls per Dateiupload, wird dieses unabhängig von der Versionsnummer, durch die hochgeladene Modulversion ersetzt.

Auf Cloudinstanzen der Firma Starface muss die entsprechende sfm-Moduldatei immer manuell heruntergeladen werden (siehe "Module für die STARFACE" unter [Übersicht der STARFACE Downloads](#)) und ausgewählt werden.

11 Voicemail

Nach der Auswahl der gleichnamigen Schaltfläche, wird die Übersichtsliste der bereits angelegten Voicemailboxen angezeigt.

Hinweis: Die beiden Begriffe „Voicemailbox“ und „Mailbox“ benennen in dieser Dokumentation keine unterschiedlichen Konfigurationspunkte, sondern stehen synonym zueinander.

Die ablesbaren Daten in der Übersichtsliste sind:

Name: Der frei definierbare Name der Mailbox.

Zugeordnete Benutzer: Der oder die Benutzer, die dieser Mailbox zugeordnet sind.

Zugeordnete Gruppen: Die Gruppe(n), die dieser Mailbox zugeordnet sind.

Nummer: Die Nummer einer Voicemailbox setzt sich immer zusammen aus *9 und der bei der Erstellung der Mailbox automatisch generierten ID. Diese automatisch generierte ID kann nachträglich nicht geändert werden und kann zwischen 1 und 4 Stellen lang sein.

Hinweis: Mit der oben genannten Nummer können erhaltene Voicemail Nachrichten mittels der Tastenkombination:

9* + ID der Mailbox

direkt am Telefon angehört werden (siehe auch „[22.4 - Tastenkombinationen am Telefon](#)“).

11.1 Neue Voicemailbox erstellen

Über die Schaltfläche **+ Neue Voicemail-Box** wird eine neue Mailbox angelegt. Es stehen dabei die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Abbildung 30- Beispiel für die Konfiguration einer neuen Voicemailbox

Name: Der Name der Mailbox kann frei definiert werden und sollte möglichst sprechend und eindeutig gewählt werden.

Passwort: Das an diesem Punkt vergebene Passwort darf aus maximal 6 Ziffern bestehen und muss, z.B. bei der Abfrage der Mailbox über die Tastenkombination am Telefon, eingegeben werden.

Keine Aufzeichnung: Wird diese Checkbox ausgewählt deaktiviert man damit die Sprachaufzeichnung der Voicemailbox und es wird nur die Ansageaudiodatei abgespielt.

Aufzeichnungsdauer: Über dieses Drop-Down-Menü kann konfiguriert werden wie lange die maximale Aufzeichnungsdauer für eine einzelne Sprachnachricht ist.

Über die beiden Schaltflächen **+ Benutzer hinzufügen** und **+ Gruppe hinzufügen** kann ein neuer Benutzer oder eine ganze Gruppe für den Zugriff auf die Mailbox berichtigt werden.

Optional kann mit der Auswahl der Checkbox **Nachricht per E-Mail versenden** eingestellt werden, das alle auf der Voicemail-Box eingehende Sprachnachrichten an den Benutzer bzw. alle Benutzer einer Gruppe per E-Mail versendet werden.

Unter der Überschrift **Benutzerdefinierter Mailbox-Name** kann optional für jeden Benutzer, ein abweichender Mailboxname hinterlegt werden.

Hinweis: Es besteht keine Möglichkeit auf Gruppenebene einen abweichenden Mailboxnamen zu hinterlegen.

11.1.1 Ansagen verwalten

Es wird grundsätzlich zwischen zwei Ansagearten unterschieden. Einmal wenn eine Besetzt-Umleitung den Ruf auf die Voicemailbox weiterleitet und zum anderen, wenn eine Zeitüberschreitungs- oder Immer-Umleitung den Ruf auf die Voicemailbox weiterleitet.

Soll nicht die unveränderliche Standardansage der STARFACE mit dem Namen „default“ verwendet werden, besteht auch die Möglichkeit eigene Ansagen zu nutzen. Über die Schaltfläche **Ansage verwalten** erhält man Zugriff auf die bereits vorhandenen Ansagen auf der STARFACE.

In der Übersichtsliste der Ansagen sind die folgenden Dinge zu beachten:

- Erstellt ein Administrator eine Ansage können alle Administratoren diese verwalten. Genutzt werden kann die Ansage von allen Benutzer und allen Administratoren für alle Voicemailboxen.
- Erstellt ein Benutzer eine Ansage können alle Administratoren und der erstellende Benutzer diese verwalten. Genutzt werden kann die Ansage nur von dem Benutzer , der sie erstellt hat. Administratoren können sie nur für der Voicemailbox des jeweiligen Benutzers nutzen.

Hinweis: Es ist zu beachten, dass bei der Löschung eines Benutzers auch alle von ihm erstellten Ansagen gelöscht werden. Sind Ansagen eines gelöschten Benutzers einer beliebigen Voicemailbox zugeordnet, wird diese Voicemailbox automatisch auf die Ansage "default" geändert.

Soll eine komplett neue Ansage erstellt werden muss dazu die Schaltfläche **+ Neue Ansage** ausgewählt werden.

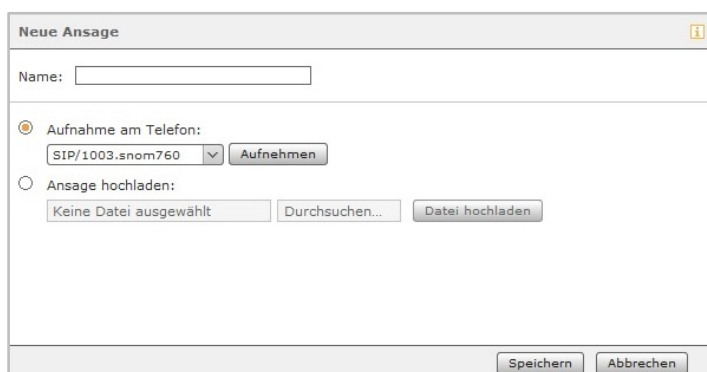
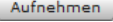


Abbildung 31- Auswahl eines Telefons zum aufnehmen einer neuen Ansage

Hier besteht nun die Möglichkeit über die Schaltfläche  ein Telefon von der STARFACE anrufen zu lassen und einen Ansagetext aufzusprechen. Dabei stehen nur Telefone zur Verfügung, die dem angemeldeten Administrator zugewiesen sind.

So bald danach ein Name für die neue Ansage eingegeben worden ist, kann der Vorgang abgespeichert werden.

Es kann auch eine bereits vorhandene Audiodatei hochgeladen werden, die z.B. über das Modul „Memo an mich“ erstellt wurde (siehe auch „[10.1.5 - Memo an mich](#)“). Neue Audiodateien müssen vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 16kHz, 16 bit, PCM) sein.

Hinweis: Die Ansage mit dem Namen "default" entspricht der Standardansage der STARFACE und kann nicht verändert werden.

12 Konferenz

Bevor die Funktion der moderierten Konferenz auf der STARFACE genutzt werden kann, müssen einige Grundeinstellungen vorgenommen werden.

Zunächst muss die interne und externe Rufnummer definiert werden, über die die Teilnehmer die Konferenz erreichen können. Bei der individuellen Planung von Konferenzen über das entsprechende Funktionsfenster im Hauptmenü, wird für jeden eingeladenen Teilnehmer automatisch eine PIN-Nummer generiert. Diese ist erforderlich, um Zutritt zur Konferenz zu erhalten, sofern die Teilnehmer nicht per Anruf in die Konferenz aufgenommen werden.

Die im Eingabefeld **Webserveradresse** muss die interne IPv4-Adresse, die externe IPv4-Adresse oder der Hostname der STARFACE eingetragen werden. Mit dieser Webadresse können die Teilnehmer die Konferenz im Webbrowser verfolgen. In diesem Feld darf kein Port angehängt werden. Wenn die STARFACE sowohl über HTTP als auch über HTTPS erreichbar ist, muss https:// vorangestellt werden, wenn die Konferenz über HTTPS angezeigt werden soll.

Der vorhandene Einladungstext ist eine allgemeine Vorlage, die in verschiedenen Sprachen vorliegt und kann den eigenen Wünschen und Anforderungen angepasst werden. Für die automatisierte Erstellung der Einladungstexte stehen unterschiedliche **Vorlagevariablen** zur Verfügung. Diese werden beim Versand der Einladungs-E-Mail an die Konferenzteilnehmer dynamisch durch Werte wie Konferenz-PIN, Rufnummer, Uhrzeit etc. ersetzt. Um eine Variable einzufügen, muss nur die gewünschte Stelle im Text ausgewählt werden und der passende Eintrag in dem Drop-Down-Menü ausgewählt werden.

Es stehen die folgenden Variablen zur Verfügung:

- Uhrzeit
- Datum
- Pin der Konferenz
- Konferenzname
- Name des Teilnehmers
- Externe Rufnummer
- Weblink der Konferenz
- Interne Rufnummer
- STARFACE ruft an (Information, ob die STARFACE den Teilnehmer der Konferenz anruft)

Die E-Mails mit einer Einladung zur Konferenz werden den Teilnehmern immer nach dem Erstellen einer neuen Konferenz zugesandt.

Ebenso erfolgt ein E-Mail-Versand:

- bei nachträglichen Änderungen von Konferenzdetails wie z.B. bei einer Änderung der Uhrzeit
- als Erinnerung 15 Minuten vor Konferenzbeginn
- als Einladung zum nächsten Termin bei sich wiederholender Konferenz (jeweils nach Ende eines aktuellen Konferenztermins)

Hinweis: Bei Änderungen in der Konferenzverwaltung, z.B. Vergabe neuer Rufnummern, werden die Teilnehmer bereits geplanter Konferenzen nicht per E-Mail benachrichtigt. In diesen Fällen muss die Konferenzplanung nochmals geöffnet und mit einer Änderung gespeichert werden.

13 Adressbuch

In dem Reiter **Einstellungen** kann ausgewählt werden, ob die Adressbücher der STARFACE genutzt werden sollen oder ob bereits vorhandene Verzeichnisse via LDAP angebunden werden sollen.

13.1 Nutzung des STARFACE Adressbuch

Wenn die Adressverzeichnisse der STARFACE genutzt werden soll, gibt es 3 bereits vordefinierte Ordner:

- Adressen Kontakte aus allen angelegten Adressbüchern, mit Ausnahme der privaten.
- Benutzer Alle auf der STARFACE angelegten Benutzer.
- Privat Jeweils benutzerindividuelles privates Adressbuch.

Hinweis: Es erfolgt keine Namensauflösung von Rufen gegen die privaten Adressbücher.

Über die Schaltfläche **Neue Ordner** besteht die Möglichkeit neue Adressverzeichnisse anzulegen, wie z.B. ein Verzeichnis für Kundenkontakte und ein davon getrenntes Verzeichnis für Geschäftskontakte. Es können maximal 10 zusätzliche Adressverzeichnisse angelegt werden.

Die Checkbox **Schreibrecht** gibt dabei an, ob die enthaltenen Kontaktdaten bearbeitet und neue Einträge erstellt werden können

Das Layout der Adressbuchansicht und der Ansicht einzelner Kontaktdatensätze wird im Reiter **Layout** konfiguriert. Das Layout des STARFACE Adressbuchs ist bereits einsatzbereit, kann aber beliebig modifiziert werden.

Abbildung 32- Standardeinstellung der Adressbuchkonfiguration

13.2 Konfiguration der LDAP-Anbindung

Benötigt werden für die Anbindung eines Adressverzeichnisses über LDAP die folgenden Eckdaten:

- IPv4-Adresse des Servers (optional mit Portangabe im Format :Portnummer)
- Benutzername
- Passwort
- Basisverzeichnis des LDAP-Server

Das genutzte Benutzerkonto muss über Leseberechtigung für den Basisordner und Schreib- und Leseberechtigung für die Verzeichnisse des Adressbuchs verfügen.

LDAP verwendet syntaktisch, so genannte Distinguished Names (dn) als eindeutige Identifier. Diese setzen sich aus kommaseparieren Einheiten wie dc= (Domain Controller) oder cn= (Common Name) zusammen, die den Verzeichnispfad abbilden. Benutzername und Basisordner müssen in dieser Syntax eingegeben werden. Als Basisordner wird das Verzeichnis einer Organisationseinheit (ou=) erwartet.

Beispiel:

Serveradresse: 192.168.1.100 oder 192.168.100:712

Benutzername: cn=ldapuser,cn=users,dc=domain,dc=de

Passwort: xxxxxx

Basisordner: ou=adressen,dc=domain,dc=de

Hinweis: Bei einem AD Win Server 2012 muss der Basisordner die oberste OU der Kontakte sein (z.B. OU=Kontakte,DC=domain,DC=tld)

Der Benutzer kann dabei in einer anderen OU liegen, muss dann aber vollqualifiziert angegeben werden (z.B. CN=Administrator,OU=Users,DC=domain,DC=tld).

In dem Drop-Down-Menü „Sicherheit“ stehen die folgenden Auswahlmöglichkeiten bei der Nutzung von LDAP zur Verfügung:

TLS mit Zertifikatsprüfung

Wird diese Option ausgewählt, werden die verwendeten Zertifikate beim Verbindungsaufbau validiert. Dafür können offiziell signierte Zertifikate von einer Zertifizierungsstelle (CA) verwendet werden. In diesem Fall müssen keine Änderungen an der STARFACE vorgenommen werden.

Alternativ können auch selbstsignierte Zertifikate genutzt werden, wobei hierfür die Zertifikate auf die STARFACE hochgeladen werden müssen (siehe [17.6 Trust-Store](#)).

Wird diese Option genutzt erfolgt der Zugriff nicht mehr über den Port 389, sondern über den Port 636.

TLS ohne Zertifikatsprüfung

Wird diese Option ausgewählt, gibt es keine Validierung der Zertifikate beim Verbindungsaufbau.

Es ist zu beachten, dass das Ablaufdatum des verwendeten Zertifikats trotzdem geprüft wird und nicht abgelaufen sein darf.

Wird diese Option genutzt erfolgt der Zugriff nicht mehr über den Port 389, sondern über den Port 636.

Unverschlüsselt

Wird diese Option ausgewählt wird davon ausgegangen, dass der Zielsever unverschlüsselte Verbindungen akzeptiert.

Der Zugriff via TLS ist nur über die Ports 636 und 714 möglich. Wird kein Port konfiguriert, wird bei aktivem TLS automatisch Port 636 genutzt. Bei allen anderen Portangaben erfolgt der Zugriff der STARFACE nur via StartTLS, was von MetaDirectory Systemen nicht akzeptiert wird.

Hinweis: Wird die Sicherheitsoption "Unverschlüsselt" ausgewählt und keine Portangabe konfiguriert, wird der Port 389 genutzt.

Über die Checkbox „Suchmethode“ kann ausgewählt werden, ob die Suche im LDAP-Adressbuch mit vielen Wildcards (Auswahl „genau“) oder mit wenigen Wildcards (Auswahl „schnell“) durchgeführt wird.



13.3 Layout

In dem Reiter **Layout** stehen mehrere Vorlagen zur Auswahl:

- MS Active Directory 2003
- LDAP-Ansicht
- Internes Adressbuch
- Erweitertes internes Adressbuch

Diese Vorlagen können auch individuell angepasst werden, in dem z.B. die Feldreihenfolge verändert wird oder neue Felder hinzugefügt werden.

Unter **Konfiguration der Listenansicht im Adressbuch** werden die Details festgelegt, die als Standard beim Öffnen des Adressbuches zu sehen sind. Die rechte Spalte ist für Telefonnummern vorgesehen, da für die Namensauflösung auf diese Spalte zugegriffen wird. Nur den hier ausgewählten Rufnummern können in den Ruflisten der STARFACE und im Callmanager Namen zugeordnet werden, und nur diese lassen sich aus dem Adressbuch heraus direkt per Mausklick anrufen.

Unter **Konfiguration der Kontaktansicht im Adressbuch** können die Bereiche und Kontaktfelder für die Detailansicht (Symbol = ) und die Bearbeitungsansicht (Symbol = ) im Adressbuch festgelegt werden.

Über die Schaltfläche **+ Neuer Block** lassen sich neue Blöcke hinzufügen. Ein neuer Block ist standardmäßig mit dem Namen "Notiz" versehen, wobei ein anderer Name über das Drop-Down-Menü ausgewählt werden kann.

13.4 Nutzung des Adressbuchs mit den Desktop Apps

Um ein per Active Directory oder LDAP angebundenes Adressbuch mit den STARFACE Desktop Apps nutzen zu können, ist es zwingend notwendig die Kontaktansicht des Adressbuches zu konfigurieren.

Untenstehend findet sich ein Beispiel für die Konfiguration der Kontaktansicht. In diesem Beispiel wurde ein neuer Block für die Telefonnummern eingefügt. Die Namen der Felder hängen von dem eingesetzten LDAP ab und können damit von den hier dargestellten Feldnamen abweichen.

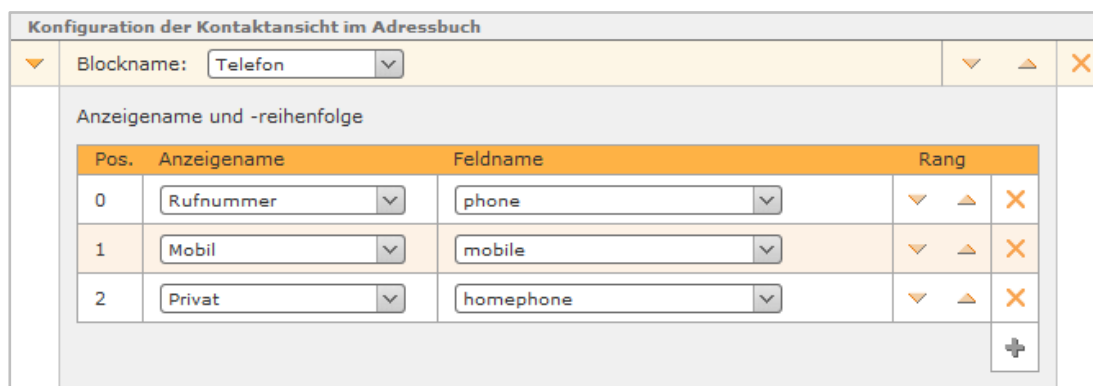







Abbildung 33 - Beispiel für Konfiguration der Kontaktansicht

14 Rufnummern

Diese Listenansicht dient der Übersicht, über die bereits vergebenen internen und externen Rufnummern. Ihre Zuordnung zu den verschiedenen Objekten in der STARFACE kann über die folgenden Symbole abgelesen werden:

- Benutzer 
- Gruppe 
- Konferenzraum 
- Modulkonfiguration 

Um eine Änderung vorzunehmen, reicht ein Doppelklick auf die entsprechende Zeile aus oder auf das Symbol . Es öffnet sich dann der Reiter **Rufnummern** des betreffenden Benutzers, der Gruppe usw. und die Nummernzuordnung kann geändert werden.

14.1 Signalisierung

In diesem Reiter können externe Rufnummern von allen angelegten Leitungen (siehe auch [15.2 - Leitungen](#)) konfiguriert werden, die von jedem Benutzer der STARFACE nach außen signalisiert werden dürfen. Alle Eintragungen in diesem Reiter betreffen nur die Signalisierung einer ausgehenden Rufnummer und haben keinen Einfluss auf eingehende Rufe.

Es können auch Rufnummern an dieser Stelle ausgewählt werden, die bereits einem bestimmten Benutzer, einer Gruppe oder einem Modul zugeordnet sind.

Eine neue externe Rufnummer kann über die Schaltfläche **Neue Signalisierungsnummer** hinzugefügt werden, wobei immer nur eine Rufnummer pro Eintrag freigegeben werden kann. Die freigegebene Rufnummer kann nun von jedem Benutzer der STARFACE als „Angezeigte Rufnummer“ konfiguriert werden (siehe auch "[7.3.4 - Rufnummern](#)").

15 Leitungen

In diesem Bereich werden die Leitungen der STARFACE konfiguriert.

15.1 Allgemein

Die in diesem Reiter vorgenommenen Einstellungen gelten für alle Leitungen im Reiter **Leitungen**. Insoweit das bei den einzelnen Leitungen keine abweichende Konfiguration hinterlegt wird.

Durch die Auswahl des Standard-Länderprofil im Drop-Down-Menü „Land“ werden die folgenden Felder befüllt:

- Exit-Code / Verkehrsausscheidungsziffer
- Landesvorwahl

Das Eingabefeld „Ortsvorwahl“ muss immer manuell ausgefüllt werden.

Hinweis: In einigen Länderprofilen besteht die Möglichkeit zwischen verschiedenen Exit-Codes / Fernverkehrsausscheidungsziffer auszuwählen.

Zusätzlich werden länderspezifische Notrufnummern gesperrt, so dass sie nicht mehr Benutzern, Module usw. vergeben werden können. Eine Übersicht der jeweiligen gesperrten Notrufnummern findet sich unter [Übersicht der länderspezifischen Sonderrufnummern und Notrufnummern](#).

Die in dem Drop-Down-Feld „Amtsholung“ auswählbare Ziffer kann zur Unterscheidung von internen und externen Nummern genutzt werden. Die Ziffer muss später bei externen Wahlvorgängen immer zusätzlich mit eingegeben werden.

Aus technischer Sicht gibt es im Bereich der Telefonie keinen Mehrwert auf diesem Wege zwischen internen und externen Rufen zu unterscheiden.

Abbildung 34 - Beispiel für allgemeine Leitungsdaten

Ist die Checkbox „Rufnummern-Normierung“ aktiv, wird bei allen ausgehenden Rufen die Rufnummer auf das internationale Format ergänzt (z.B. 0049721556677). Dies stellt sicher, dass der jeweilige Provider mit der Rufnummer korrekt umgehen kann. Die Normierung betrifft alle konfigurierten Leitungen und alle Leitungsarten.

Hinweis: Die Rufnummernnormierung sollte nur in Sonderfällen deaktiviert werden, z.B. wenn die Systematik des jeweiligen Landes keine Nummern im internationalen Format vorsieht.

Unter der Überschrift „Interne Rufnummern“ werden die internen Rufnummernbereiche und Einzelrufnummern konfiguriert die auf der STARFACE für Benutzer, Gruppen, Konferenzräume und Modulkonfigurationen zur Verfügung stehen.

Dieser Nummernbereich kann in Format und Ausdehnung fast frei gewählt werden. So können ganze Rufnummernblöcke konfiguriert werden (z.B. 10 bis 50), wobei kein einzelner Rufnummernblock größer als 10.000 Nummern sein darf. Es können auch einzelne interne Nummern konfiguriert werden. Wird der interne Rufnummernbereich zu einem späteren Zeitpunkt noch einmal verändert, bleiben die bereits gemachten Rufnummernzuordnungen dabei erhalten.

Hinweis: Es darf keine einstelligen internen Rufnummern geben (z.B. 1 bis 9 oder 01 bis 09).

Die Konfiguration eines Abwurfplatzes definiert an welche interne Rufnummer alle Rufe weitergeleitet werden, die aus verschiedenen Gründen nicht korrekt behandelt werden. Beispielsweise werden die folgenden Rufe auf den Abwurfplatz weitergeleitet:

- Rufe auf eine interne Nummer aus dem konfigurierten Nummernraum die keinem Benutzer usw. zugewiesen ist
- Rufe auf eine externe Nummer die keinem Benutzer usw. zugewiesen ist
- Rufe auf einen Benutzer der auf keinem Telefon angemeldet ist

Dadurch wird verhindert, dass Gespräche auf der STARFACE verloren gehen.

15.2 Leitungen

Die STARFACE unterscheidet zwischen verschiedenen Leitungstypen, deren Verfügbarkeit davon abhängt, welche STARFACE Appliance im Einsatz ist und welche ISDN-Karten verbaut sind.

Grundsätzlich können über die Schaltfläche  die folgenden Leitungstypen angelegt werden:

- SIP-Provider-Anschluss
- ISDN-Anschluss extern
- ISDN-Anschluss intern
- Analog intern
- NGN-Provider-Anschluss

15.2.1 Leitung für SIP-Provider anlegen

Wird eine neue SIP-Provider-Leitung erstellt muss aus dem Drop-Down-Menü „Provider“ das passende Providerprofil ausgewählt werden. Dabei werden von [SIPTRUNK.DE](https://www.siptrunk.de) heruntergeladene Providerprofile mit dem Vermerk „verifiziert“ gekennzeichnet. Es wird empfohlen nur verifizierte Providerprofile zu nutzen, da ausschließlich diese Profile auch durch den Support der Firma Starface abgedeckt werden.

Hinweis: Bei der Nutzung des jeweiligen Providerprofils, muss unbedingt das geltende Datenschutzrecht beachten werden. Es muss eigenverantwortlich geprüft werden, ob die zum Provider übertragenen Daten den Anforderungen der Datenschutzbestimmungen genügen.

Sollte das gewünschte Produkt des SIP-Providers nicht aufgeführt sein, besteht die Möglichkeit ein eigenes Providerprofil anzulegen (siehe dazu auch [SIP Providerprofil erstellen](#)).

Wenn der sich im Einsatz befindliche Provider bzw. dessen Produkt eine Authentifizierung vorsieht, können an diesem Punkt der Konfiguration auch die Zugangsdaten bei Benutzername und Passwort eingetragen werden. Die erfolgreiche Authentifizierung wird durch einen grünen Leitungsstatus und den Vermerk „Registered“ angezeigt.

Als Überwachungsmechanismus der Leitungen für einen SIP-Provider wird auf der STARFACE alle 60 Sekunden geprüft, ob die Leitung weiterhin korrekt registriert ist. Sollte dies nicht der Fall sein, wird automatisch eine Neuregistrierung der Leitung zu dem SIP-Provider ausgelöst.

Hinweis: Ist eine NGN-Leitung auf der STARFACE konfiguriert, sind die Hinweise betreffend die genutzte Route bei NGN-Leitungen zu beachten.

15.2.2 Leitung für ISDN-Anschluss extern anlegen

Wird eine neue Leitung angelegt für einen externen ISDN-Anschluss, z.B. in Richtung eines ISDN-Providers, muss zuerst ein Leitungsname vergeben werden, der möglichst sprechend und eindeutig gewählt ist. Danach muss in dem Drop-Down-Menü unter Kartentyp die verbaute Karte ausgewählt werden, die für den Anschluss genutzt werden soll.

Sind mehrere ISDN-Karten verbaut, werden die Karten durchnummeriert. Dabei steht die niedrigste Zahl für den unteren PCI Slot. Für die Verkabelung der Ports mit der Endstelle (z.B. dem NTBA), kann in der Regel ein herkömmliches Patch- oder ISDN-Kabel genutzt werden.

Bei Hardware Appliance mit Sirrix ISDN-Karte ist zu beachten, dass es, abhängig von der Version der ISDN-Karte, Unterschiede in der Verkabelung zwischen Karte und Netzabschluss bzw. ISDN-Endgerät gibt.

Durch Aktivieren der Checkbox unterhalb der verkabelten Ports werden diese der neu erstellten Leitung zugewiesen. Der Status jedes Ports wird durch eine Farbe signalisiert:

- Grün Bereits angeschlossene und mit einer Amtsleitung verbundene Ports.
- Gelb Nicht verbundene, aber konfigurierte Ports (z.B., wenn Kabel entfernt wurde)
- Dunkelgrau Nicht konfigurierte oder mit dem ISDN-Provider verbundene Ports.

Hinweis: Wenn ein Port bereits durch eine andere ISDN-Leitung belegt ist, wird der Port hell ausgegraut und verfügt über keine Checkbox.

15.2.3 Leitung für ISDN-Anschluss intern anlegen

Wird eine neue Leitung angelegt für einen internen ISDN-Anschluss muss zuerst ein Leitungsname vergeben werden. Danach muss in dem Drop-Down-Menü unter **Kartentyp** die verbaute Karte ausgewählt werden, die für den Anschluss genutzt werden soll.

Für die Verkabelung der Ports auf der ausgewählten ISDN-Karte mit der Endstelle (z.B. dem ISDN-Telefon) muss ein, in der Regel gekreuztes, ISDN-Kabel genutzt werden. Dabei muss auch immer die Dokumentation des ISDN-Endgeräts beachtet werden.

Durch Aktivieren der Checkbox unterhalb der verkabelten Ports werden diese der neu erstellten Leitung zugewiesen. Der Status jedes Ports wird durch eine Farbe signalisiert:

- Grün Verbindung zum Endgerät möglich
- Gelb Nicht verbundene, aber konfigurierte Ports (z.B., wenn Kabel entfernt wurde)
- Dunkelgrau Keine Verbindung zum Endgerät möglich

Hinweis: Je nach Typ, Alter, Bauart usw. eines ISDN-Endgeräts kann es sein, dass der Status des Ports nicht korrekt gesetzt werden kann. Obwohl die Funktionalität des Endgeräts gegeben ist.

15.2.4 Leitung für Analog intern anlegen

Die STARFACE bietet zum aktuellen Zeitpunkt interne Analoganschlüsse nur über die STARFACE COMPACT an. Das Anlegen einer neuen internen Analogleitung auf einer STARFACE COMPACT ist in einer gesonderten [Onlinedokumentation](#) beschrieben.

Hinweis: Interne Analoganschlüsse können auch über externe Gateways (z.B. vom Hersteller Patton) realisiert werden.

15.2.5 Leitung für NGN anlegen

Wird eine neue NGN-Leitung angelegt muss zuerst ein Leitungsname vergeben werden, der möglichst sprechend und eindeutig gewählt ist. Danach kann in der grafischen Oberfläche rechts davon via Checkbox ausgewählt werden, welcher der vorhandenen Netzwerkanschlüsse für den NGN-Anschluss genutzt werden soll. Der verwendete Netzwerkanschluss für NGN muss zwingend auf "DHCP" konfiguriert sein (siehe [17.3.4 - Netzwerkadapter](#)).

Es sind auch immer die folgenden Angaben zu hinterlegen:

Benutzername: Den Benutzernamen erhalten Sie von ihrem NGN-Provider.

Passwort: Das Passwort erhalten Sie von ihrem NGN-Provider.

Route: Die Angabe der Route muss durch den NGN-Provider erfolgen und in der CIDR-Notation erfolgen.

Hinweis: Es ist zu beachten, dass die eingetragene Route auch von allen SIP-Leitungen genutzt wird die mit dem gleichen Providerprofil konfiguriert sind.

15.2.6 Leitung für „STARFACE Connect“ anlegen

Auf jeder STARFACE ab der Version 6.2 findet sich eine vorkonfigurierte SIP-Leitung mit dem Namen "STARFACE Connect".

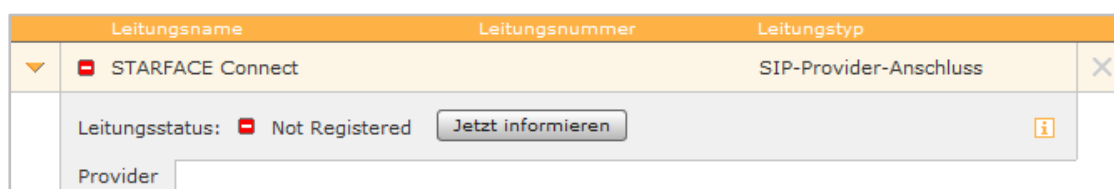


Abbildung 35 – Nicht registrierte STARFACE Connect Leitung

Für alle wichtigen Fragen rund um STARFACE Connect gibt es eine [FAQ-Seite](#).

Die SIP-Leitung ist nicht standardmäßig registriert und muss über die Schaltfläche **Jetzt informieren** aktiviert werden. Dafür wird das STARFACE-Connect-Kundenportal als externe Webseite aufgerufen. Auf dieser Webseite kann die Aktivierung der Leitung durchgeführt werden und auch die vertraglichen Bedingungen sind dort zu finden.

Betreffend die Leitung sind einige Besonderheiten zu beachten:

- Der Name der Leitung kann nicht verändert werden
- Die Leitung kann nicht gelöscht werden
- Das Feature "CLIP no screening" ist für die Leitung immer aktiv
- Innerhalb der Testphase können nur nationale Festnetz- und Mobilfunknummern erreicht werden

Es ist zu beachten, dass bei ausgehenden Notrufen über eine STARFACE Connect Leitung die folgenden Regeln länderspezifischen gelten:

Deutschland / Schweiz / Frankreich:

- 1) Wird bei dem ausgehenden Notruf eine Rufnummer signalisiert, die zu der STARFACE Connect Leitung gehört, wird die der Rufnummer zugeordnete Adresse übergeben und der Ruf in die zugehörige Notrufzentrale geleitet.
- 2) Wird bei dem ausgehenden Notruf eine Rufnummer signalisiert, die nicht zu der STARFACE Connect Leitung gehört, wird der ausgehende Notruf immer in die Notrufzentrale weitergeleitet, die zur jeweiligen Registrierungsadresse der Leitung gehört

Österreich:

- 1) Unabhängig davon welche Rufnummer bei einem ausgehenden Notruf signalisiert wird, der ausgehende Notruf wird immer in die Notrufzentrale, die zu der jeweiligen Registrierungsadresse der Leitung gehört weitergegeben

Nachdem die Leitung aktiviert worden ist und die Rufnummern auf der externen Webseite zugeteilt worden sind, wird der Status der Leitung auf "grün" wechseln.

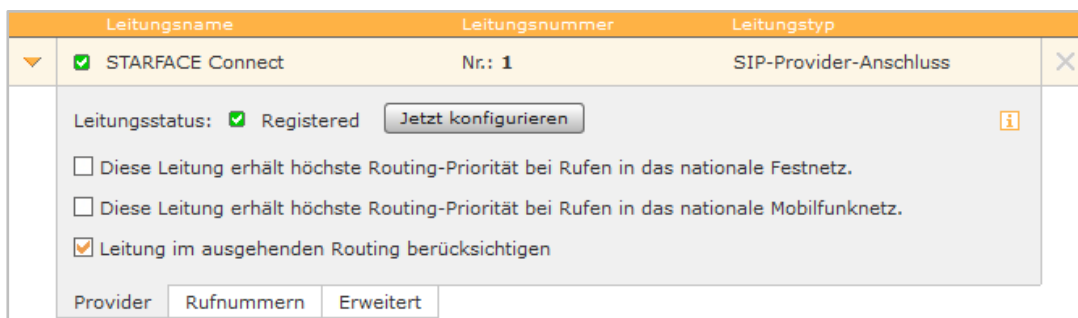


Abbildung 36 - Beispiel für eine STARFACE Connect Leitung

Über die Schaltfläche **Jetzt konfigurieren** kann die allgemeine Konfiguration der Leitung bearbeitet werden, auch dabei wird wieder das STARFACE-Connect-Kundenportal als externe Webseite aufgerufen.

Über die beiden zur Verfügung stehenden Checkboxes, kann dem normalen Routing der STARFACE (siehe auch „16 - Routing“) ein zusätzliches Routing vorgeschaltet werden, so dass alle Rufe ins nationale Festnetz oder in nationale Mobilfunknetze über diese Leitung geführt werden.

Mit der Checkbox "Leitung im konfigurierten Routing berücksichtigen" wird konfiguriert, ob im normalen Routing der STARFACE (siehe auch „16 - Routing“) die STARFACE Connect Leitung beachtet wird oder nicht.

Abweichend von allen anderen Leitungsarten stehen in den beiden Reiter „Nummernraum“ und „Erweitert“ nur eingeschränkte Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung.

In dem Reiter "Nummernraum" können keine Änderungen vorgenommen werden, sondern hier sind nur die freigeschalteten Nummern ablesbar.

In dem letzten Reiter "Erweitert" stehen nur die folgenden Optionen zur Verfügung:

Leitungspräfix: Sind mehrere Leitungen konfiguriert, lässt sich durch das Leitungspräfix eine zusätzliche Vorwahl anlegen. Damit können die Verbindungen gezielt über eine bestimmte Leitung herstellen werden. Es ist zu beachten, dass nur einstellige Nummern, als Präfix eingegeben werden können. Die dargestellten Zeichen * * * müssen später beim Wählvorgang ebenfalls mit eingegeben werden.

Max Verbindungen: An diesem Punkt kann die maximale Anzahl gleichzeitiger Verbindungen pro Leitung eingegeben werden. Der vorgegebene Wert 0 setzt die Anzahl auf unbegrenzt. Die hier gemachte Angabe bezieht sich dabei nur auf ausgehende Rufe.

15.2.7 Nummernraum konfigurieren

In diesem Bereich werden die Rufnummern für die Leitung hinterlegt. Durch die Schaltfläche **+** kann eine der beiden folgenden Rufnummernarten hinzugefügt werden:

Einzelrufnummer: Diese Rufnummernart bildet Nummern ab zu unterschiedlich sind, um in einem Rufnummernblock erfasst zu werden. Entweder weil sie komplett verschieden sind (z.B. 778899 und 122233) oder weil es keine zusammenhängen Blöcke ergibt bzw. diese lückenhaft sind.

Rufnummernblock: Im Regelfall liegt an einem Anschluss immer ein kompletter Rufnummernblock an, der mit dieser Rufnummernart eingetragen werden kann (z.B. 5544-1 bis 5544-20).

Es müssen für einstellige, zweistellige und dreistellige Rufnummernblöcke jeweils eigene Einträge innerhalb der Leitung vorgenommen werden. Dies ist notwendig da führende Nullen nicht in den Rufnummernblöcken eingetragen werden können. Die notwendigen Nullen müssen deswegen im Feld "Rufnummer" eingetragen werden. Ein Beispiel könnte folgendermaßen aufgebaut sein:

Stammnummer: 00 49 721 998877
 Gebuchte Rufnummern: 00 bis 110

Beschreibung	Beispielwert	Beispiel für den Eintrag in der Konfiguration
Einzelrufnummer	00	00 49 721 998877000
1. Rufnummernblock	01 bis 09	00 49 721 9988770 1 bis 9
2. Rufnummernblock	10 bis 99	00 49 721 998877 10 bis 99
3. Rufnummernblock	100 bis 110	00 49 721 998877 100 bis 999

Tabelle 19 - Beispiel für die Konfiguration eines Nummernraums

Abbildung 37- Beispiel für eine mögliche Rufnummernkonfiguration

Es ist auch zu einem späteren Zeitpunkt möglich Rufnummern von einer Leitung auf eine andere Leitung umzuziehen (siehe Dokumentation auf knowledge.starface.de)

15.2.8 Allgemeine erweiterte Einstellungen

Die Optionen und Eingabeelemente im Bereich **Erweitert** unterscheiden sich abhängig von der Art der Leitung. Die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten stehen bei allen Leitungsarten zur Verfügung:

Leitungspräfix: Sind mehrere Leitungen konfiguriert, lässt sich durch das Leitungspräfix eine zusätzliche Vorwahl anlegen, um Verbindungen gezielt über eine bestimmte Leitung herstellen zu

können. Es ist zu beachten, dass nur einstellige Nummern, als Präfix eingegeben werden können. Die dargestellten Zeichen * * * müssen später beim Wählvorgang ebenfalls mit eingegeben werden.

Abwurfplatz: Es kann hier für jede Leitung eine interne Rufnummer als alternativer Abwurfplatz eingetragen werden. Bleibt **Standard** gesetzt, wird die Vorgabe aus dem Reiter **Allgemein** übernommen.

CLIP No Screening: Das Leistungsmerkmal „CLIP –no screening“ für ausgehende Telefonate erlaubt das Senden einer alternativen Rufnummer zur Anzeige beim Rufempfänger. Dieses Feature muss nicht nur auf der STARFACE freigeschaltet werden, sondern muss auch vom Provider aktiviert werden.

Rufnummernpräfix: Wird die Checkbox bei **CLIP No Screening** aktiviert, kann mit dieser Option konfiguriert werden, welcher Teil der ausgehenden Rufnummer nicht zum Provider übertragen wird. Es wird dann erwartet, dass der Provider die ausgehende Nummer entsprechend immer ergänzt.

Manuelle Konfiguration: Durch die Aktivierung dieser Checkbox kann direkt in die eingehende Rufbehandlung der STARFACE eingegriffen werden. Wir empfehlen, dass diese Option nur von Administratoren genutzt wird, die über weitreichende Erfahrung im Zusammenhang mit der STARFACE und Asterisk verfügen.

Die Änderungen an der manuellen Leitungskonfiguration sind nicht updatesicher und müssen nach jedem Update der STARFACE wieder neu konfiguriert werden. Zudem sind Änderungen an dieser Stelle nicht Teil des Supportumfangs und geschehen auf eigenes Risiko.

15.2.8.1 Zusätzliche Einstellungen für SIP-Provider

Die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten sind nur verfügbar wenn es sich um eine SIP-Provider-Leitung handelt:

Max Verbindungen: An diesem Punkt kann die maximale Anzahl gleichzeitiger Verbindungen pro Leitung eingegeben werden. Diese Anzahl ist vom Provider bzw. dem abgeschlossenen Vertrag abhängig. Der vorgegebene Wert 0 setzt die Anzahl auf unbegrenzt.

Hinweis: Die hier gemachte Angabe bezieht sich nur auf ausgehende Rufe.

Der Konfigurationspunkt **Rufnummernpräfix** steht bei SIP-Leitungen nicht zur Verfügung, sondern wird in dem jeweilig genutzten Providerprofil konfiguriert.

15.2.8.2 Zusätzliche Einstellungen für ISDN extern

Die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten sind nur verfügbar, wenn es sich um eine externe ISDN-Leitung handelt:

Anschluss: Die Art des Anschlusses hängt von ihrem ISDN-Vertrag und der verwendeten ISDN Karte ab.

- Ein Basisanschluss, auch bezeichnet als BRI oder BA, kann entweder ein Anlagenanschluss oder Mehrgeräteanschluss sein.
- Die Primärmultiplexanschlüsse, auch bezeichnet als PRI, PMxA, S2m, E1, T1 oder J1, verwenden die Option Anlagenanschluss.

Hinweis: Die Einstellung der Anschlussart ist entscheidend das Funktionieren der ISDN-Leitung. Bei einer falsch gewählter Anschlussart kann die Statusanzeige der Leitung durchaus grün signalisieren, obwohl die Leitung nicht funktioniert.

Nummernformat: Diese Option legt fest, wie die STARFACE das Format der Nummer bei eingehenden Rufen aus Richtung des ISDN-Providers erwartet.

Hinweis: Insbesondere bei ISDN-Anbietern aus Österreich sollte in den Logfiles aufmerksam geprüft werden in welchem Format die eingehende Rufnummer signalisiert wird.

Die Standardeinstellung (Default) entspricht dem allgemein gebräuchlichen Standard des jeweiligen Landes und wird durch Einstellung bei Land im Reiter Allgemein gesetzt. Abhängig vom Provider kann es jedoch zu Abweichungen im Format der eingehenden Rufnummernsignalisierung kommen.

Es stehen die folgenden Einstellungsmöglichkeiten zur Verfügung:

- | | | |
|-----------------|--|---------------------|
| • International | Internationales Rufnummernformat | z.B. 49 30 1234 567 |
| • National | Rufnummer mit Ortsvorwahl | z.B. 30 1234 567 |
| • Subscriber | Anschluss- bzw. Kopfnummer mit Durchwahlen | z.B. 1234 567 |
| • Unknown | Nur die Durchwahlen | z.B. 567 |

Die Leerzeichen in den oben aufgeführten Beispielen dienen nur der besseren Lesbarkeit und sind nicht Teil der Signalisierung.

Echo-Cancellation (EC): Die Echo-Cancellation ist ein Verfahren zur Unterdrückung von Halleffekten bei gleichzeitigem Senden und Empfangen von Signalen. Die zur Verfügung stehenden Auswahlpunkte sind dabei abhängig von der verbauten Karte und dem Typ der Leitung. Allgemein stehen die folgenden Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

- off
- Hardware
- Oslec
- Aec
- speex
- Mg2
- Fir
- Kb1
- Sec
- Sec2

15.2.8.3 Zusätzliche Einstellungen für ISDN intern

Hier stehen die gleichen Einstellungsmöglichkeiten wie bei den externen ISDN-Leitungen zur Verfügung. Die einzige Ausnahme davon ist die Option „Nummernformat“ die hier nicht zur Verfügung steht.

15.2.8.4 Zusätzliche Einstellungen für analoge Anschlüsse

Die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten sind nur verfügbar, wenn es sich um eine interne Analogleitung handelt:

Echo-Cancellation (EC): Die Echo-Cancellation ist ein Verfahren zur Unterdrückung von Halleffekten bei gleichzeitigem Senden und Empfangen von Signalen. Die zur Verfügungen stehenden Auswahlpunkte sind dabei abhängig von der verbauten Karte und dem Typ der Leitung. Allgemein stehen die folgenden Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

- off

- Hardware
- Oslec
- Aec
- speex
- Mg2
- Fir
- Kb1
- Sec
- Sec2

Signalisierung: Diese Option gibt an wie dem angeschlossenen Endgerät ein auflegen des Rufes signalisiert wird. Die Einstellung ist abhängig vom angeschlossenen Endgerät, wobei Kewlstart bei internen Leitungen zu Endgeräten in den meisten Fällen korrekt ist.

Hinweis: Bitte beachten Sie auch immer die Dokumentation des angeschlossenen Endgeräts.

15.2.8.5 Zusätzliche Einstellungen für NGN-Anschlüsse

Die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten sind nur verfügbar, wenn es sich um eine NGN-Leitung handelt:

Max Verbindungen: An diesem Punkt kann die maximale Anzahl gleichzeitiger Verbindungen pro Leitung eingegeben werden. Diese Anzahl ist vom Provider bzw. dem abgeschlossenen Vertrag abhängig. Der vorgegebene Wert 0 setzt die Anzahl auf unbegrenzt.

Hinweis: Die hier gemachte Angabe bezieht sich nur auf ausgehende Rufe.

15.3 Notrufe

Über die Schaltfläche **+** oder **Neue Notrufnummer** können beliebige Notruf- und Sonderrufnummern festgelegt werden. Der Name der Notrufleitung sollte möglichst eindeutig und sprechend gewählt werden. Die Rufnummer wird in dem rechten Feld eingetragen und jeder Nummer muss mindestens eine Telefonleitung zugeordnet werden

Zusätzliche Leitungen können mit der Schaltfläche **+** hinzugefügt werden. Dabei ist bei mehreren eingetragenen Leitungen zu beachten, dass die Priorität der Leitungen immer von oben nach unten durchlaufen wird.


Die offiziellen Notrufnummern 110 und 112 können nicht als interne Rufnummer auf der STARFACE vergeben werden, sondern nur für die Notrufnummern genutzt werden. Zusätzlich können auch verschiedene Sonderrufnummern nicht als interne Rufnummer vergeben werden wie z.B. die Behördennummer 115 (siehe auch [Übersicht der länderspezifischen Sonderrufnummern und Notrufnummern](#)).

Wenn an der STARFACE Telefone in verschiedenen Ortsvorwahlbereichen betrieben werden, muss eine Zuordnung der Geräte zu diesen Standorten hergestellt werden. Dadurch soll beim Absetzen eines Notrufes sichergestellt werden, dass der Ruf zu einer Notrufstelle vor Ort verbunden wird.

Wird ein Ruf auf eine Notrufnummer oder auf eine Sonderrufnummer über die STARFACE App für Android oder STARFACE App für iOS ausgelöst wird dieser immer über GSM geführt und nicht über

die STARFACE. Dadurch wird z.B. sichergestellt, dass die Ortung des Mobilgeräts durch die Notrufzentrale möglich ist.

Die Nutzung von mehreren Notrufstandorten ist bei Multizellen DECT Systemen wie der SNOM M900 oder der Gigaset N870 nicht möglich. Es wird bei beiden Systemen nur ein Notrufstandort unterstützt.

Neue Standorte können nach Klick auf das Bearbeitungssymbol  in der rechten oberen Ecke hinzugefügt werden. Danach kann über das Drop-Down-Menü zwischen den verschiedenen Standortprofilen gewechselt werden.

Für jeden Standort muss eine Leitung mit der zugehörigen Ortsvorwahl konfiguriert werden und für jedes Gerät, das nicht am Hauptstandort betrieben wird, muss in den Telefoneinstellungen das entsprechende Standortprofil eingerichtet werden (siehe auch „[9.3.2.1 - Detaildaten](#)“).

Hinweis: Die konfigurierte Zuordnung eines Namens zu einer Rufnummer gilt immer für alle angelegten Standorte. Es können deswegen keine standortindividuellen Zuordnungen von Name und Rufnummer konfiguriert werden.

Ein Beispiel könnte so aussehen:

Die STARFACE wird in Berlin (Ortsvorwahl 30) betrieben und damit ist Berlin der Hauptstandort (Standard). Einige Telefone befinden sich jedoch in einer Zweigstelle in Hamburg (Ortsvorwahl 40) und sind ebenfalls an die STARFACE angebunden.

Das Vorgehen wäre in diesem Fall das folgende:

- Richten Sie das Standortprofil **Standard** die Notrufnummern ein und weisen Sie diesen die Leitung mit der Ortsvorwahl Berlin zu.
- Erstellen Sie anschließend das Standortprofil „Hamburg“.
- Richten Sie in dem Standortprofil „Hamburg“ ebenfalls die Notrufnummern ein und weisen Sie diesen eine Leitung mit einer Ortsvorwahl aus Hamburg zu.
- Nun muss bei den betreffenden Telefonen noch der Notrufstandort „Hamburg“ eingestellt werden (siehe auch „[9.3.2.1 - Detaildaten](#)“).

16 Routing

Alle in diesem Bereich gemachten Einstellungen beziehen sich auf das Routing von ausgehenden Rufen auf der STARFACE und haben keinen Einfluss auf eingehende Rufe. Über das Routing wird gesteuert welche der vorhandenen Leitungen für einen ausgehenden Ruf genutzt wird bzw. in welcher Reihenfolge die vorhandenen Leitungen genutzt werden.

Auch die Vervollständigung der Nummern bei Rufen in das lokale Ortsnetz werden durch das Routing beeinflusst.

16.1 Einstellungen

In diesem Reiter kann über das Drop-Down-Menü **Routing-Priorität** festgelegt werden, welches Routing für die ausgehenden Rufe angewendet wird. Diese sind im Einzelnen:

Statisch: Die STARFACE wählt automatisch eine der vorhandenen Leitungen aus und versucht den Ruf einmalig über diese Leitung aufzubauen. Wird dabei eine Leitung ausgewählt auf der die zu signalisierende Rufnummer nicht konfiguriert ist wird die Rufnummernanzeige unterdrückt.

Hinweis: Ist für die automatisch gewählte Leitung das Feature „CLIP No screening“ auf der STARFACE aktiviert, wird die Rufnummernanzeige nicht unterdrückt.

Diese Option stellt die Grundeinstellung der STARFACE dar und funktioniert nur in sehr einfachen Szenarien, z.B. mit nur einer Leitung, zuverlässig.

Hinweis: Es wird immer empfohlen eine andere Routing-Priorität wie **Leitung** oder **COR-Regel** auszuwählen.

Leitung: Bei dieser Routing-Priorität wird die, für den ausgehenden Ruf genutzte, Leitung durch die zu signalisierende Rufnummer bestimmt (siehe auch „7.2.3- Telefone“). Der Ruf wird jeweils über die Leitung aufgebaut, auf der die Rufnummer konfiguriert ist.

Es wird dabei nur ein Versuch durchgeführt und sollte dieser nicht erfolgreich sein bricht, der ausgehende Ruf ab.

COR-Regel: Wird diese Option ausgewählt gelten die im Reiter **Cost Optimized Routing – Location Based Routing** definierten Regeln. Wenn für den ausgehenden Ruf eine Leitung ausgewählt, auf der die zu signalisierende Rufnummer nicht konfiguriert ist, hat dies zur Folge das die Rufnummernanzeige durch den Provider unterdrückt wird oder der Ruf sogar abgewiesen wird.

Bei lokalen Ortswahlen, z.B. auf die Nummer 1234, wird zum Vervollständigen die Länder- und Ortsvorwahl der primären Rufnummer des wählenden Benutzers herangezogen. Ist für einen Benutzer keine primäre externe Rufnummer konfiguriert, wird zum Vervollständigen die Länder- und Ortsvorwahl aus dem allgemeinen Leitungsbereich der STARFACE herangezogen.

Hinweis: Ist auf der durch die Regeln vorgegebenen Leitung das Feature „CLIP No screening“ auf der STARFACE aktiviert, wird die Rufnummernanzeige nicht unterdrückt.

LBR-Regel: Wird diese Option ausgewählt gelten die im Reiter **Cost Optimized Routing – Location Based Routing** definierten Regeln. Wenn für den ausgehenden Ruf eine Leitung ausgewählt, auf der die zu signalisierende Rufnummer nicht konfiguriert ist, hat dies zur Folge das die Rufnummernanzeige durch den Provider unterdrückt wird oder der Ruf sogar abgewiesen wird.

Bei lokalen Ortswahlen, z.B. auf die Nummer 1234, wird zum Vervollständigen die Länder- und Ortsvorwahl aus dem allgemeinen Leitungsbereich der STARFACE herangezogen.

Hinweis: Ist auf der durch die Regeln vorgegebenen Leitung das Feature „CLIP No screening“ auf der STARFACE aktiviert, wird die Rufnummernanzeige nicht unterdrückt.

Leitung + COR-Regel: Bei dieser Routing-Priorität wird zuerst über die oben beschriebene Einstellung **Leitung** versucht dem ausgehenden Ruf eine Leitung zuzuweisen. Sollte diese Zuweisung nicht möglich sein oder die entsprechende Leitung nicht zur Verfügung stehen, werden die COR-Regeln angewendet.

Unter dem Punkt **Routing bei Nichterreichbarkeit** kann in dem Drop-Down-Menü ausgewählt werden wie mit Rufen auf Benutzer umgegangen wird die über kein erreichbares Telefon verfügen und auch keine Rufumleitung definiert haben. Dabei sind die folgenden Optionen auswählbar:

zum Abwurfplatz: Der Anrufer wird sofort zum Abwurfplatz, dessen Nummer in der Leitungskonfiguration eingetragen wurde, weitergeleitet. Ist kein Abwurfplatz konfiguriert wird der Anruf abgewiesen.

abweisen: Der Ruf wird abgewiesen und nicht weitergeleitet.

16.2 Cost Optimized Routing

Über die Schaltfläche **+** oder **+ Neue Regel** kann eine neue COR-Regel erstellt werden.

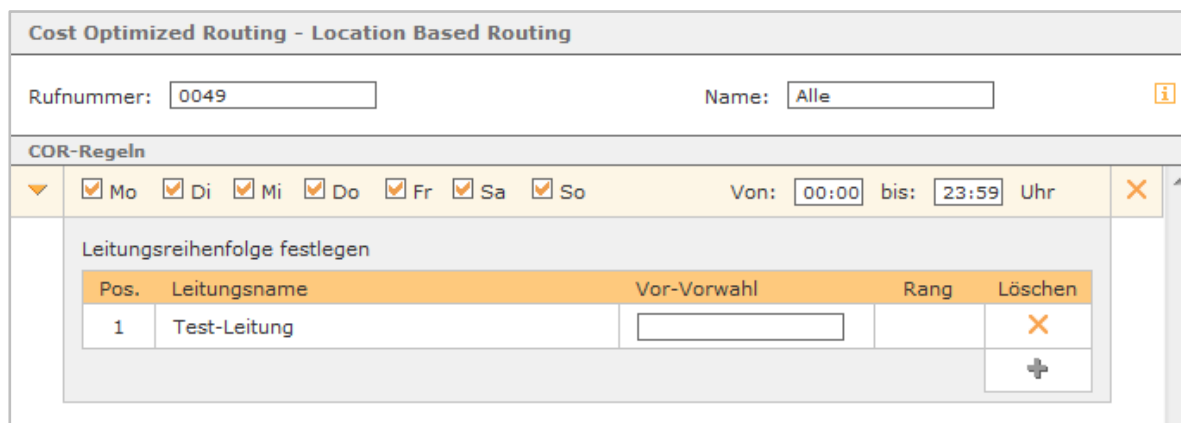


Abbildung 38- Beispiel für eine COR-Regel

Rufnummer: An diesem Punkt muss die vollqualifizierte Rufnummer hinterlegt werden für die die erstellte COR-Regel gelten soll.

Dabei ist zu beachten, dass die STARFACE ausgehende Nummer immer im internationalen Format wählt, also z.B. mit einer 0049 am Anfang der Rufnummer bei deutschen Nummern oder einer 0041 bei Nummern in der Schweiz.

Zudem gilt die „Best Match“-Regel bei der Anwendung der COR-Regeln. Das heißt wenn es mehrere COR-Regeln gibt die für eine gewählte Nummer greifen würden, dass die COR-Regel angewendet wird die am meisten übereinstimmende Ziffern hat.

Hinweis: COR-Regeln für Handynummer müssen ebenfalls mit der führenden internationalen Vorwahl eingetragen werden, also z.B. als 0049175.

Einige Anwendungsbeispiele für die eingetragenen Rufnummern könnten so aussehen:

- 0049 Diese Regel greift für alle ausgehenden Rufe in Deutschland
- 0031 Diese Regel greift für alle internationalen Rufe in die Niederlande.
- 0900 Diese Regel greift bei allen Rufen auf Nummern die mit 0900 beginnen

Name: Für die COR-Regel sollte ein möglichst eindeutiger und sprechender Name gewählt werden.

Die Zeitsteuerung einer COR-Regel erfolgt über die tagesbasierenden Checkboxen und den frei wählbaren „von-bis“-Zeitraum.

Es besteht auch die Möglichkeit innerhalb einer COR-Regel mehrere Zeiträume abzubilden, dazu muss über die Schaltfläche **+ Neuer Zeitraum** ein neuer Zeitraum angelegt werden. Dieser neue Zeitraum darf sich nicht mit einem der anderen Zeiträume innerhalb der COR-Regel überschneiden.

Unter **Leitungsreihenfolge festlegen** kann für jeden konfigurierten Zeitraum die Abfolge der genutzten Leitungen hinterlegt werden. Die Reihenfolge der konfigurierten Leitungen entscheidet über ihre Priorität. Das bedeutet, es wird zuerst versucht über die oberste Leitung eine Verbindung aufzubauen, dann über die zweite Leitung usw. bis alle zugeordneten Leitungen durchlaufen sind.

Scheitern die ausgehenden Rufe bei allen angegebenen Leitungen, bricht der ausgehende Ruf ab.

Hinweis: Sind einer COR-Regel keine Leitungen zugewiesen, können auf die konfigurierten Rufnummern keine ausgehenden Rufe durchgeführt werden.

In dem Feld **Vor-Vorwahl** können Call-by-Call-Nummer hinterlegt werden, die bei einem Verbindungsaufbau der eigentlichen gerufenen Nummer vorangestellt werden. Gewählt wird dabei z.B. die Nummer 072112233 und durch die eingetragene Vor-Vorwahl „888“ wird daraus 888004972112233.

17 Server

Die verschiedenen Reiter ermöglichen die Administration aller wesentlichen Funktionen der STARFACE. Diese umfassen:

- Statusübersicht der STARFACE, die Spracheinstellungen und die Softwareaktualisierung
- Konfiguration von Datum und Uhrzeit
- Netzwerkeinstellungen
- Mailserver-Konfiguration
- Webserver-Konfiguration
- Erstellen und Verwalten von Backups
- Log-Dateien der STARFACE
- Lizenzverwaltung

17.1 Status

Unter **Softwareversion** finden sich im oberen Teil dieses Reiters einige Systeminformationen, z.B. welche Version der STARFACE aktuell installiert ist oder die Angabe wann die STARFACE das letzte Mal aktualisiert worden ist.

Ist die Checkbox bei **E-Mail-Benachrichtigung über neue Updates**: aktiviert wird einmal pro Woche geprüft, ob es neue Updates für die STARFACE gibt. In dem Fall das neue Updates zur Verfügung stehen werden alle Administratoren per E-Mail darüber informiert.

Unter der Überschrift "REST API" kann die jeweils aktuelle Version der API Spezifikationen heruntergeladen werden (siehe auch [REST - Schnittstelle](#)).

Sprache: Die Spracheinstellung gilt für administrative E-Mails, den Loginbereich und die Weboberfläche aller Benutzer, die keine abweichende Sprache in ihren Einstellungen gewählt haben. Diese Sprache wird auch auf Telefonen verwendet, wenn kein Benutzer angemeldet ist.

In dem Bereich **Serverstatus** können über die jeweiligen Schaltflächen die folgenden Aktionen ausgelöst werden:

- Dienste Neustart Startet alle wichtigen Dienste (Datenbank, Telefonie usw.) neu
- Server Neustart Startet die gesamte STARFACE neu.
- Server herunterfahren Fährt die STARFACE herunter

Nach der Auswahl einer der Schaltflächen wird noch eine Übersicht der aktuellen Verwendung der STARFACE angezeigt und bevor die gewünschte Aktion ausgeführt wird, muss dies noch einmal bestätigt werden.

17.1.1 Systemupdate durchführen

Generell wird über die Schaltfläche **Jetzt suchen** die Suche nach neuen Versionen der STARFACE ausgelöst. Wird eine neuere Version gefunden als die aktuell installierte, werden die entsprechenden Release Note angezeigt. Ob die angezeigte Version auch installiert werden kann, ist direkt an die eingespielten Lizenzen und das Vorhandensein eines Updatevertrags gebunden (siehe auch „[17.8 - Lizenzen](#)“).

Hinweis: Dazu ist es notwendig dass die STARFACE auf die [notwendigen Serveradressen](#) zugreifen kann.

Es kann unter der Überschrift "Systemupdate" ausgewählt werden, welche der verfügbaren Versionen installiert werden soll. Unter der Überschrift "Modulupdates" wird gleichzeitig angezeigt, ob alle installierten Module kompatibel zu der neuen Version der STARFACE sind. Sollten aktuellere Versionen der Module verfügbar sein, sind diese automatisch per Checkbox ausgewählt und werden im Rahmen des Systemupdates aktualisiert. Auch werden Warnmeldungen ausgegeben, wenn ein Modul z.B. nicht freigegeben oder updatefähig ist.

Vor der Installation des Updates wird automatisch ein Backup durchgeführt. Sollte während der Installation ein Fehler auftreten, wird der vorherige Zustand der STARFACE ohne Datenverlust wiederhergestellt. Je nach Umfang des Backups kann der Prozess mehrere Minuten in Anspruch nehmen. Zum Abschluss des Updates wird die STARFACE neu gestartet und in der Updateansicht besteht die Möglichkeit wieder zum Login auf der Weboberfläche der STARFACE zu wechseln.

Es gibt zwei mögliche Wege die Installation durchzuführen:

Download und Installation zusammen durchführen

1. Die Checkbox "Download und Installation trennen" darf nicht ausgewählt sein.
2. Über die Schaltfläche nach neuer Version suchen
3. Zu installierende Version auswählen
4. Download der neuen Version und Installation abwarten

Hinweis: Bei dieser Installationsvariante steht die STARFACE während des Downloads der neuen Version und der Installation komplett nicht zur Verfügung. Es sind also keine ein- oder ausgehenden Rufe, Umleitungen usw. möglich.

Download und Installation trennen

1. Die Checkbox "Download und Installation trennen" muss ausgewählt sein
2. Über die Schaltfläche nach neuer Version suchen
3. Zu installierende Version auswählen
4. Uhrzeit für den Start des Downloads angeben
5. Abwarten bis der Download im Hintergrund beendet worden ist (Meldung: Download läuft im Hintergrund...)
6. Installation über die Schaltfläche "Jetzt installieren" zu einem beliebigen Zeitpunkt starten

Bei dieser Installationsvariante steht die STARFACE nur während der eigentlichen Installation komplett nicht zur Verfügung. Es sind also keine ein- oder ausgehenden Rufe, Umleitungen usw. möglich. Der Download läuft im Hintergrund und kann zu dem in lastarme Zeiten gelegt werden.

17.1.2 Firmware-Update nach einem Update der STARFACE

Wird eine STARFACE geupdatet, können alle Telefone, die ein Firmwareupdate erhalten in einem Zeitraum von 20 Minuten nach dem Update beliebig oft die Passwörter für den SIP Account und die Telefonmenüs erhalten. Damit soll verhindert werden das Telefone nach einem Update nicht mehr korrekt funktionieren.

17.2 Zeit/Datum

Auf der STARFACE gibt es die folgenden Einstellungen betreffend der Zeit und des Datums.

Zeitzone: In diesem Drop-Down-Menü muss die entsprechende Zeitzone ausgewählt werden, in der die STARFACE betrieben wird. Dabei stehen alle weltweit vorhandenen Zeitzonen zur Verfügung.

Zeit über den NTP-Dienst im Netzwerk freigeben: Durch Aktivieren dieser Checkbox stellt die STARFACE den NTP-Dienst und damit ihre Zeiteinstellung für SIP-Telefone und Rechner innerhalb des lokalen Netzwerks bereit. An den Endgeräten muss diese Option jedoch jeweils aktiviert werden.

Unter NTP-Einstellungen kann zwischen den beiden folgenden Optionen gewählt werden:

Manuell festlegen: Hier muss die Zeit- und Datumsangabe manuell gesetzt werden.

Automatisch beziehen: Wird diese Option ausgewählt kann zwischen frei zugänglichen NTP-Servern und -pools gewählt werden, die bereits hinterlegt sind. Es empfiehlt sich mehrere Server auszuwählen, die ihrer Listenposition entsprechend behandelt werden. Durch die Auswahl mehrerer Server soll sichergestellt werden, dass die Systemzeit auch bei Nichtverfügbarkeit eines Servers verlässlich gesetzt wird.

Über die letzte Auswahloption **neu ...** können weitere Adressen hinzugefügt werden.

Hinweis: Bei Änderung der Zeiteinstellungen müssen die Dienste neu gestartet werden.

17.3 Netzwerk

In diesem Reiter können die verschiedenen Einstellungen für die Netzwerkanbindung der STARFACE durchgeführt werden. Die verschiedenen Konfigurationsmöglichkeiten sind:

17.3.1 SIP Einstellungen

Hinter NAT?: Hier muss angegeben werden ob sich die STARFACE hinter einem NAT (Network Address Translation) befindet oder nicht. Im Regelfall muss hier die Checkbox für **Ja** ausgewählt werden.

Das Zusammenwirken der STARFACE und NAT ist sehr stark von der Architektur des Netzwerkes abhängig und die Einstellungen sollten bei einer funktionierenden Systemkonfiguration nicht verändert werden. Im Umkehrschluss können nicht funktionierende Verbindungen ihre Ursache im Zusammenspiel von Firewalls, Routern und der STARFACE haben.

Externe Adresse: Durch die Schaltfläche **IP eintragen** kann hier die automatisch erkannte externe IPv4-Adresse der STARFACE eingetragen werden. Damit eine automatische Erkennung der externen IPv4-Adresse erfolgt, muss die STARFACE Zugriff auf die URL "iplookup.starface.com" haben. Diese Eintragung ist besonders wichtig, wenn z.B. Telefone über das Internet angebunden werden. Es kann auch ein Domainname an diesem Punkt eingetragen werden.

Hinweis: Wird ein Domainname eingetragen, wird dieser aufgelöst, bevor er in die interne Konfiguration der STARFACE eingetragen wird. Darum ist zu beachten das der Domainname korrekt mit der externen IPv4-Adresse aufgelöst wird.

17.3.2 Netzwerkeinstellungen

Gateway IP: Hier muss die IP-Adresse des Routers/Rechners/usw. eingetragen werden über den das interne Netzwerk mit dem Internet verbunden ist.

Hostname: In diesem Feld muss ein intern, so wie auch extern, auflösbaren FQDN (Fully Qualified Domain Name) eingetragen werden. Dies ist für die korrekte Funktion der STARFACE Desktop Apps und der STARFACE Mobile Apps notwendig.

Ein Beispiel: pbx.example.org

Dieser FQDN würde aus dem internen Netzwerk mit der internen IPv4 Adresse der STARFACE (z.B. 192.168.10.50) aufgelöst werden und bei externem Zugriff mit der externen IPv4 Adresse (z.B. 213.65.1.2).

Der FQDN muss auf der Weboberfläche der STARFACE an den folgenden Stellen hinterlegt sein, um die korrekte Funktion der STARFACE Desktop Apps und STARFACE Mobile Apps zu gewährleisten:

- Admin --> Server --> Netzwerk --> Feld "Hostname"
- Admin --> Erweiterte Einstellungen --> XMPP --> Feld "Domain"
- Admin --> Telefone --> Einstellungen --> Drop-Down-Menü "Verwendete Serveradresse"

Es wird empfohlen an diesen Stellen einen Domainnamen zu hinterlegen, der intern auf der Firewall mit einer internen RFC1918-Adresse (falls applikabel) und extern mit der externen IPv4 des STARFACE Hosts aufgelöst wird. Andernfalls kann hier versuchsweise die externe IPv4-Adresse der STARFACE eingetragen werden.

Die Funktion der beiden DNS-Servern ist die Auflösung von URLs in IPv4-Adressen. Die bei der Installation der STARFACE ermittelten Serveradressen sind hier eingetragen und werden automatisch aktualisiert.

17.3.3 Proxy-Einstellungen

Wenn in dem Netzwerk in dem die STARFACE läuft ein Proxy betrieben wird, können hier die notwendigen Einstellungen gemacht werden, damit die STARFACE Zugriff auf Updates (HTTP) und auf das Lizenzmanagement (HTTPS) hat. Die Erreichbarkeit des Webinterfaces ist auch ohne Proxy-Einstellungen gegeben. Über die Checkboxen bei **HTTP** und **HTTPS** kann angegeben werden, für welche Zugriffe der Proxy genutzt wird.

Adresse: IPv4-Adresse des Proxys

Port: Standardmäßig wird Port 80 genutzt , falls der Proxy nicht abweichend konfiguriert ist.

Benötigt Authentifizierung: Dieser Checkbox muss nur gesetzt werden, wenn der verwendete Proxy eine Authentifizierung erwarten. Der Benutzername und das Passwort können, falls notwendig, direkt darunter eingetragen werden.

17.3.4 Netzwerkadapter

Hier findet sich eine Übersicht der zur Verfügung stehenden Netzwerkadapter. An diesem Punkt kann über die Checkbox **Protokoll** auch ausgewählt werden ob der entsprechende Netzwerkadapter eine statische oder dynamische IPv4-Adresse hat.

Netzwerkadapter	
eth0 "VMware VMXNET3 Ethernet Controller (rev 01)" link: yes	<input checked="" type="checkbox"/> aktivieren
Protokoll:	<input type="radio"/> DHCP <input checked="" type="radio"/> statisch
IP Adresse:	<input type="text" value="192.168.2.100"/>
Netzwerkmaske:	<input type="text" value="255.255.255.0"/>

Abbildung 39- Beispiel für die statische Konfiguration des eth0

Wird der Haken bei **aktivieren** nicht gesetzt, wird dadurch der jeweilige Netzwerkadapter deaktiviert. Dadurch lässt sich der entsprechende Anschluss dann auch für eine NGN-Leitung nutzen (siehe auch „15.2.5 - Leitung für NGN anlegen“).

Hinweis: Soll ein Netzwerkadapter für NGN genutzt werden, muss für ihn zwingend die Option "DHCP" ausgewählt werden.

17.4 Mailserver

In diesem Reiter wird konfiguriert ob die von der STARFACE verschickten E-Mails über den internen Mailserver der STARFACE oder über einen externen Mailserver verschickt werden.




Abbildung 40- Beispiel für die Einrichtung eines externen Mailservers

Es wird immer empfohlen einen externen Mailserver einzutragen, da der interne Mailserver der STARFACE eine sendmail-Funktionalität nutzt, die von verschiedenen Sicherheitsprotokollen immer wieder geblockt werden kann.

Es kann auch eine alternative Absender-E-Mail-Adresse für die E-Mails der STARFACE eingetragen werden (Standardabsender = pbx@example.com), so dass z.B. mögliche Rückantworten an ein aktives Mailpostfach gehen.

Wird die STARFACE als Cloud Service betrieben muss die Absender-E-Mail-Adresse in jedem Fall angepasst werden.

Hinweis: Wird bei einer Cloud ein interner Mailserver verwendet, muss die Absenderadresse im folgenden Format eingetragen werden:

admin@<Subdomain der Cloud hier eintragen>.starface-cloud.com

Über die Schaltfläche **Testen** kann der Versand einer Testmail angestoßen werden, um eine bestehende oder neu eingerichtete Konfiguration zu prüfen.

HTML-E-mails versenden: Ist diese Checkbox aktiviert werden alle E-Mails die versendet werden mit einem HTML-Branding der STARFACE versehen. Ist diese Checkbox deaktiviert werden alle versendeten E-Mails als Plain-Text-E-Mail verschickt, also z.B. ohne Logo.

Zu Verwendung eines externen Mailservers müssen die folgenden Einstellungen vorgenommen werden:

SMTP-Server: Hier muss die IPv4-Adresse oder der Hostname des SMTP-Servers eingetragen werden, der für den Mailversand genutzt werden soll. Um einen anderen Port, als die Standardportnummer 25 zu verwenden, muss dieser nach der IP-Adresse mit einem Doppelpunkt eingetragen werden (z.B. 101.202.303.404:88).

Benutzername: An diesem Punkt muss der Benutzername eingetragen werden, der für den Zugriff auf den Mailserver genutzt werden soll.

Passwort: In diesem Eingabefeld muss das Passwort eingetragen werden, das für den Zugriff auf den Mailserver genutzt werden soll.

Sicherheit: In diesem Drop-Down-Menü kann zwischen den folgenden Optionen ausgewählt werden:

TLS	Wenn diese Option aktiviert ist, wird für den Zugriff auf den Mailserver die TLS-Verschlüsselung genutzt. Sehr häufig wird für den TLS-Zugriff der Port 465 genutzt und dieser muss auch bei SMTP-Server eingetragen werden.
STARTTLS	Wenn diese Option aktiviert ist, wird für den Zugriff auf den Mailserver die STARTTLS-Verschlüsselung genutzt. Sehr häufig wird für den STARTTLS-Zugriff der Port 587 genutzt und dieser muss auch bei SMTP-Server eingetragen werden.
Unverschlüsselt	Die Verbindung zum Mailserver wird nicht verschlüsselt. Es wird aus Sicherheitsgründen davon abgeraten diese Einstellung zu nutzen.

Zertifikate verifizieren: Ist diese Checkbox aktiviert, werden beim Verbindungsaufbau zum Mailserver, die verwenden Zertifikate auf ihre Gültigkeit geprüft.

Die meisten SMTP-Server erwarten vor dem Versand von E-Mails eine „Anmeldung“ des Absenders. Diese Anmeldung kann mittels der Option „**SMTP mit Authentifizierung**“ mit Benutzernamen und Passwort erfolgen.

Alternativ dazu kann die Option „**SMTP nach POP3**“ genutzt werden. Hierbei wird zunächst auf dem Posteingangsserver (POP3) nach neuen Nachrichten gesucht. Um diese Option zu nutzen, muss das Auswahlfeld „**SMTP mit Authentifizierung**“ auf „Nein“ gesetzt werden und die Checkbox „**SMTP nach POP3**“ aktiviert werden. Danach kann die Adresse des POP3-Servers konfiguriert werden.

17.5 Mailserver (mit OAUTH)

In diesem Reiter kann der Zugriff auf einen Mailserver via OAuth konfiguriert werden. Eine allgemeine Erklärung zum [Aufbau und der Funktionsweise des Protokolls OAuth](#) findet sich auf Wikipedia.

Nachdem der Zugriff via OAuth konfiguriert worden ist, muss immer noch der [Mailserver auf der STARFACE](#) konfiguriert werden.

Im oberen Bereich des Reiters müssen die folgenden Einstellungen vorgenommen werden:

E-Mail-Provider: In diesem Drop-Down-Menü kann der gewünschte Mailprovider ausgewählt werden.

Client-ID: In diesem Feld muss die eindeutige Anwendungs-ID bzw. Client-ID eingetragen werden, die für das OAuth Verfahren generiert worden ist.

Client Geheimnis: In diesem Feld kann optional das Client Geheimnis eingetragen werden, wenn der E-Mail-Provider diese zusätzliche Bestätigung der Authentizität des Clients fordert und unterstützt.

Verzeichnis-ID (Mandant): In diesem Feld muss die Verzeichnis-ID bzw. Mandanten-ID eingetragen werden, die für das OAuth Verfahren generiert worden ist.

Hinweis: Zum aktuellen Zeitpunkt steht nur der Provider "Microsoft" zur Verfügung. In zukünftigen Versionen der STARFACE werden weitere Mailprovider integriert.

Im unteren Bereich des Reiters können die folgenden Daten herauskopiert werden:

Scope: Aus diesem Feld heraus kann der Scope kopiert werden. Der Scope wird für die Konfiguration auf der Seite des E-Mail-Providers benötigt und kann nicht verändert werden.

Authentifizierung: Aus diesem Feld heraus kann die Callback-URL kopiert werden. Die Authentifizierung wird für die Konfiguration auf der Seite des E-Mail-Providers benötigt und kann nicht verändert werden.

Über die Schaltfläche "Starte OAuth-Flow" kann getestet werden, ob die Konfiguration der Authentifizierung via OAuth erfolgreich war. Ist die Konfiguration erfolgreich wird eine entsprechende Meldung ausgegeben.

Um die in diesem Reiter vorgenommenen Einstellungen aktiv zu nutzen für Zugriff auf Microsoft Azure, müssen im Reiter "Mail-Server" auf der STARFACE die folgenden Einstellungen für einen externen Mailserver vorgenommen werden:

Absender-Adresse:	In diesem Feld muss zwingend die gleiche Mailadresse eingetragen werden, die in dem Feld "OAuth-Token" für den Zugriff in der OAuth-Session genutzt wird.
OAuth-Token:	In diesem Drop-Down-Menü muss die gewünschte OAuth-Konfiguration für den Zugriff auf den Mailserver ausgewählt werden.
SMTP-Server:	In diesem Feld muss "smtp.office365.com" eingetragen werden.
Sicherheit:	In diesem Drop-Down-Menü muss "STARTTLS" ausgewählt werden.
Zertifikate verifizieren:	Diese Checkbox muss aktiviert sein.
SMTP mit Authentifizierung:	Diese Auswahlmöglichkeit muss auf „Ja“ konfiguriert werden.

Hinweis: Auf dem SMTP-Server muss für den verwendeten Zugriff "SmtpClientAuthentication" aktiviert sein ([Link zur Dokumentation des Herstellers](#)).

17.6 UCC/Outlook Add-In

In diesem Reiter kann die Verbindung der STARFACE zum Microsoft Add-In konfiguriert werden. Zusätzlich gibt es Möglichkeit die Verbindung zwischen der STARFACE App für Windows und der STARFACE einzurichten.

Unter der Überschrift „Outlook Add-In“ wird die Client-ID des STARFACE Outlook Add-In angezeigt. Diese Client-ID kann nicht verändert werden und dient ausschließlich dazu das STARFACE Outlook Add-In in der Microsoft Umgebung zu identifizieren.

Hinweis: Das STARFACE Outlook Add-In steht zum aktuellen Zeitpunkt noch nicht zur Verfügung. Die Dokumentation wird ergänzt, sobald das STARFACE Outlook Add-In freigegeben worden ist.

Unter der Überschrift „STARFACE App“ kann die im Feld "Client-ID" hinterlegte Angabe kann dazu genutzt werden im Microsoft Tenant die STARFACE App für Windows zu identifizieren (Name = STARFACE App Integration). Wird im Microsoft Tenant für die STARFACE App für Windows eine eigene Client-ID konfiguriert kann diese neue angelegte Client-ID hier eingetragen werden.

In dem Feld "Verzeichnis-ID (Mandant)" kann optional die Verzeichnis-ID bzw. Mandanten-ID eingetragen werden, die in der Microsoft Anwendung für den Zugriff generiert worden ist.

In dem Feld "PBX-Name" muss ein eindeutiger Name konfiguriert werden, der in der STARFACE Add-In für Outlook hinterlegt wird. Ist ein eindeutiger PBX-Name schon vergeben wird eine entsprechende Meldung ausgegeben. Der Eintrag im STARFACE Outlook Add-In dient zum Verbindungsaufbau zwischen dem Add-In und der STARFACE.

Hinweis: Das STARFACE Outlook Add-In steht zum aktuellen Zeitpunkt noch nicht zur Verfügung. Die Dokumentation wird ergänzt, sobald das STARFACE Outlook Add-In freigegeben worden ist.

17.7 Webserver

Standardmäßig ist für den Webserver der STARFACE neben dem HTTP-Dienst auch der HTTPS-Dienst aktiviert. Beide Dienste sind auf den Standardportnummern (80 und 443) erreichbar und diese können in den jeweiligen Feldern auch geändert werden.

Die Option **Umleitung auf HTTPS erzwingen** macht den Zugang zur STARFACE Weboberfläche nur noch über HTTPS möglich.

Hinweis: Wenn der HTTP-Dienst deaktiviert oder der Standardport 80 geändert wird, kann es zu Problemen mit einigen Anbindungen kommen wie z.B. dem Adressbuch auf SIP-Telefonen.

Um HTTPS zu verwenden wird ein Zertifikat für den Webserver benötigt. In der STARFACE ist bereits ein provisorisches Zertifikat hinterlegt.

Hinweis: Bei Cloudinstanzen ohne dedizierte IPv4-Adresse darf der Port für HTTPS (443) nicht geändert werden.

Über die Schaltfläche **Neues Zertifikat** öffnet sich eine Eingabemaske. In dieser Maske sind zwei Angaben zwingend erforderlich:

- **Servername** Diese Angabe bezeichnet die Domain für die das Zertifikat gültig sein soll.
- **Gültigkeitstage** Diese Angabe bezeichnet wie lange das Zertifikat in Tagen gültig sein soll.

Der Domainname muss vollständig und korrekt sein, z.B. firmenname.net (ohne https://). Ein Zertifikat besitzt in der Regel keine Gültigkeit für etwaige Subdomains, wobei sogenannte Wildcard-Zertifikate eine Ausnahme bilden.

Um dem Sinn eines Serverzertifikats gerecht zu werden, muss das Zertifikat von einer Zertifizierungsstelle (Certificate Authority oder CA) signiert werden. Eine Auswahl anerkannter Zertifizierungsstellen findet sich in den Einstellungen des verwendeten Webbrowsers.

Hinweis: Es sind auch die Anforderungen und Bedingungen der jeweiligen Zertifizierungsstellen für diesen Prozess zu beachten.

Über die Schaltfläche **Certificate Request** wird eine verschlüsselte Datei des Zertifikats erzeugt. Der Inhalt des Fensters muss kopiert werden und per E-Mail an die ausgewählte Zertifizierungsstelle gesendet werden. Die Zertifizierungsstelle prüft den Antrag und sendet, in der Regel per E-Mail, das signierte Zertifikat zurück.

Das Importieren des signierten Zertifikats erfolgt über die Schaltfläche **Certificate Response importieren**, dabei öffnet sich ein neues Fenster mit zwei Textfeldern. Das signierte Zertifikat der Zertifizierungsstelle wird in das obere Textfeld und das Root-Certificate der Zertifizierungsstelle in das untere Textfeld kopiert. Unterstützt werden RSA mit 2048 Bit, 3072 Bit oder 4096 Bit und mit einer Signatur basierend auf SHA256, SHA384 oder SHA512.

17.8 Trust-Store

In diesem Reiter können vertrauenswürdige Zertifikate hochgeladen werden, z.B. für die folgenden Anwendungsfälle:

- Nutzung von eignen Mailserverzertifikaten
- Anbindung des Adressbuches via LDAPS (siehe [13.2 Konfiguration der LDAP-Anbindung](#))
- Anbindung des Active Directory via LDAPS (siehe [21.4 Active Directory](#))

Dies ist nur notwendig, wenn die Option "TLS mit Zertifikatsprüfung" aktiviert ist und selbstsignierte Zertifikate zum Einsatz kommen sollen.

Hinweis: Ab der Version 8.1.0.5 ersetzt dieser Bereich das Modul "CA Certificate for LDAPS" und bereits durch das Modul hochgeladene Zertifikate bleiben erhalten. Sollte ein Zertifikat nicht angezeigt werden, kann es hier erneut hochgeladen werden.

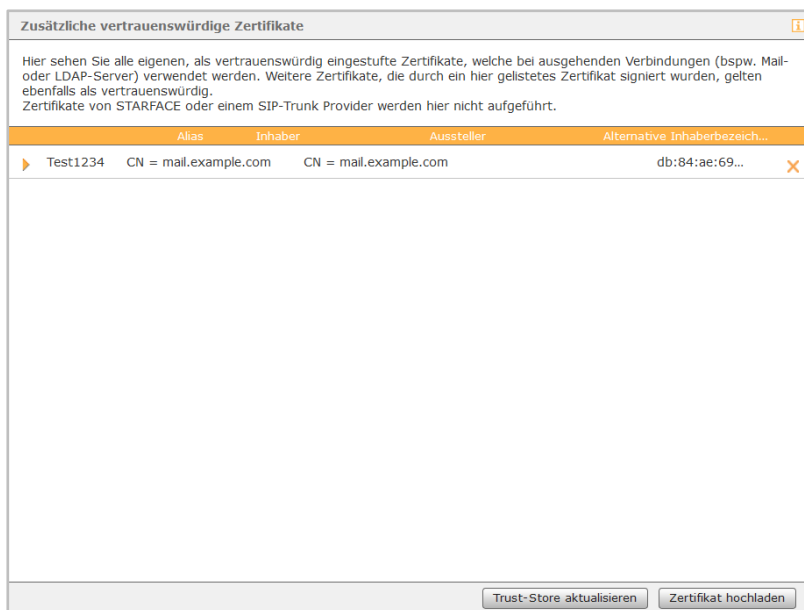


Abbildung 41 - Beispiel für den Trust-Store

Es können nur einzelne Zertifikate im PEM-Format hochgeladen werden. Unterstützt werden alle gängigen Algorithmen.

Hinweis: Es können auch Zertifikate hochgeladen werden, deren Gültigkeitszeitraum überschritten worden ist, allerdings werden diese Zertifikate beim Verbindungsaufbau immer abgelehnt.

17.9 ACME

In diesem Reiter können ACME Zertifikate von Let's Encrypt für die Nutzung auf der STARFACE beantragt werden. Das Ziel besteht in der Einrichtung eines HTTPS-Servers, der automatisch ein vertrauenswürdiges Browserzertifikat ohne manuelles Eingreifen erhält. Dies wird durch Ausführen eines Zertifikatsverwaltungsagenten auf dem Webserver erreicht.

Die STARFACE muss öffentlich via Port 80 unter der angegebenen Domain erreichbar sein. Diese Voraussetzung gilt nur für die Ersteinrichtung.

Die grundsätzliche Funktionsweise und der Aufbau werden auf der [Webseite der Zertifizierungsstelle](#) erklärt. Für jede registrierte Domain können bei Let's Encrypt pro Woche 50 Zertifikate beantragt werden.

Hinweis: Diese Funktionalität steht in der STARFACE Cloud nicht zur Verfügung.

Durch die Auswahl der Schaltfläche "Aktivieren" wird die Konfigurationsmaske für ein neues Zertifikat geöffnet. Es müssen danach die folgenden Punkte konfiguriert werden.

Im ersten Schritt wird konfiguriert, ob die E-Mailadresse des angemeldeten Administrators an den ACME Server übertragen werden soll oder ob eine andere E-Mailadresse dafür verwendet werden soll.

Im zweiten Schritt wird ausgewählt für welche Domain das Zertifikat ausgestellt werden soll.

Im dritten Schritt wird das Neustartverhalten der STARFACE bei der Ausstellung eines neuen Zertifikats konfiguriert. Diese Einstellung gilt für die Ersteinrichtung und auch für spätere Zertifikatserneuerungen. Ist die Option für den manuelle Neustarts ausgewählt, wird der Administrator per E-Mail über die Notwendigkeit eines Neustarts informiert.

Im letzten Schritt muss dem Haftungsausschluss und den Nutzungsbedingungen zugestimmt werden.

Nach dem Abspeichern dauert es etwa 20 Sekunden, bis die Statusseite geöffnet wird. Auf der Statusseite sind die folgenden Informationen einsehbar:

- Nächste geplante Ausführung
- Aktuelle Konfiguration
- Daten des zuletzt ausgestellten Zertifikats

In dem [Reiter Webserver](#) wird das neue Zertifikat ebenfalls angezeigt.

Hinweis: Der Wechsel des Hostnamen muss manuell neu getriggert werden.

17.10 Backup

In diesem Reiter kann die Erstellung von Backups der STARFACE durchgeführt werden und es ist ebenfalls möglich eine Backupdatei wieder einzuspielen. Auch kann die Liste der Backup-Termine eingesehen werden.

17.10.1 Vorkonfigurierter Backupprozess „Default“

Auf jeder STARFACE gibt es eine voreingerichtete Backupkonfiguration mit dem Namen „Default“. Dieser Backupprozess sichert alle Daten der STARFACE einmal täglich um jeweils 01:00 Uhr.

Dabei wird die Backupdatei auf die lokale Festplatte der STARFACE gesichert.

Die Backupdatei wird mit der Erweiterung „.sar“ abgespeichert und befindet sich auf der lokalen Festplatte der STARFACE in dem Verzeichnis „/home/starface/backup/Default“.

Es werden die letzten 7 Backupdateien gespeichert, es sind also die Daten der vergangenen sieben Tage verfügbar. Falls es ein Problem bei der Erstellung oder dem Abspeichern der Backupdateien gibt, wird dies in dem Reiter **Protokoll** vermerkt.

Hinweis: Es wird empfohlen den voreingerichteten Backupprozess entsprechend den eigenen Bedürfnissen anzupassen oder durch einen selbst erstellten Backupprozess zu ersetzen.

Die folgende Übersicht zeigt welche Punkte in der Default Backupkonfiguration geändert werden können und welche Punkte nicht veränderbar sind:

- | | |
|--------------------------|-----------------|
| • Name | Anpassbar |
| • Andere Speicherarten | Anpassbar |
| • Ansagetexte | Anpassbar |
| • Backup-Intervall | Nicht anpassbar |
| • Begrenzt auf: | Anpassbar |
| • CDR und Voicemails | Anpassbar |
| • Fehlerbericht an | Anpassbar |
| • Inhalt Stammdaten | Nicht anpassbar |
| • Speicherart Festplatte | Nicht anpassbar |
| • Start | Nicht anpassbar |

- Zeit Anpassbar

Hinweis: Es ist zu beachten das die Default Backupkonfiguration nicht gelöscht werden kann.

17.10.2 Neues Backup-Konfiguration erstellen

Über die Schaltflächen **Erstellen**, **Neues Backup** oder **+** kann eine neue Backup-Konfiguration erstellt werden. Die Konfiguration erfolgt in 4 Schritten.

17.10.2.1 Erster Schritt

Die konfigurierbaren Punkte im ersten Schritt sind:

Name: Hier sollte ein möglichst sprechender und eindeutiger Name für die Backupkonfiguration eingetragen werden.

Fehlerbericht an: An die hier zu hinterlegende E-Mailadresse werden im Fehlerfall die Meldungen der Backupkonfiguration geschickt.

Backup-Intervall: Über dieses Drop-Down-Menü wird gesteuert wie oft eine Backup-Konfiguration zeitgesteuert ausgeführt werden soll. Die Auswahl **Manuell** bedeutet, dass kein automatischer Start des Backupprozesses stattfindet, sondern dieser immer manuell gestartet werden muss.

Die Angaben bei **Start** und **Zeit** geben den Zeitpunkt des ersten automatischen Starts des Backupprozesses an. Ab dem an dieser Stelle konfigurierten Zeitpunkt rechnet die Zeitangabe bei **Backup-Intervall**.

Ein interner Überwachungsprozess der STARFACE verhindert, dass eine **STARFACE Archivierung** und eine Backuperstellung parallel zueinander gestartet werden. Der zuerst gestartete Prozess läuft zu Ende und der zweite Prozess startet eine Stunde später. Es wird empfohlen hier eine saubere zeitliche Trennung vorzunehmen.

17.10.2.2 Zweiter Schritt

Im zweiten Schritt wird über die Checkboxen festgelegt welche Daten der STARFACE ein Teil des Backups sind und damit gesichert werden:

- Stammdaten Benutzer, Gruppen, Telefone, Rufnummern, Kontakte, Chat-History usw.
- CDR und Voicemails Sprachnachrichten der Voicemails + Datensätze der Ruflisten (CDR)
- Ansagetexte Selbst erstellte Ansagetexte (z.B. für Voicemailboxen)

Hinweis: Sowohl CDR-Daten als auch die Voicemails können beträchtliche Datenmengen enthalten. Dies sollte bei der Wahl des Speicherorts der Backupdatei beachten werden.

17.10.2.3 Dritter Schritt


In diesem dritten Schritt kann nun der Speicherort für die Backupdatei ausgewählt werden. Dabei ist es in diesem Konfigurationsschritt nur möglich eine der möglichen Option auszuwählen.

In der Konfiguration des Backupprozesses können später noch weitere Speicherorte hinzugefügt werden.

Die zur Auswahl stehenden Speicherorte sind:

- Festplatte Server Speichert die Backupdatei auf der lokalen Festplatte der STARFACE.
- Windows Share Speichert die Backupdatei auf einer Windows Freigabe

- SFTP Speichert die Backupdatei via Secure FTP auf einem Server
- Dropbox Speichert die Backupdatei auf einem Dropbox-Account
- USB-Speicher Speichert die Backupdatei auf einem angeschlossenen USB-Speicher
- An E-Mail-Adressen senden: Versand der Backupdatei per E-Mail

Dabei müssen bei einzelnen Optionen, wie z.B. Windows Share oder Dropbox, über die Schaltfläche  noch zusätzlich die Zugangsdaten zu dem jeweiligen System angegeben werden.

Wenn als Speicherort **Windows Share** ausgewählt worden ist, müssen die folgenden Zugangsdaten eingetragen werden:

- Benutzername Benutzername wie er vom Zielsystem erwartet wird (z.B. mit Domain)
- Passwort Passwort für den Zugriff auf den Zielsystem
- Server IPv4-Adresse des Zielservers
- Freigabe Name der Freigabe plus Unterverzeichnisse, die mit / angehängt werden
- Sicherheit Drop-Down-Menü zur Auswahl des Authentifizierungsverfahren

Die folgenden Authentifizierungsverfahren werden unterstützt

- None Verbindungsversuch ohne Benutzer (kein Name)
- krb5 Verwendet die Kerberos-Authentifizierung (Version 5)
- krb5i Verwendet die Kerberos-Authentifizierung und erzwingt die Paketsignierung
- ntlm Verwendet das NTLM-Passwort-Hashing
- ntlmi Verwendet das NTLM-Passwort-Hashing und erzwingt die Paketsignierung
- ntlmv2 Verwendet das NTLMv2-Passwort-Hashing
- ntlmv2i Verwendet das NTLMv2-Passwort-Hashing und erzwingt die Paketsignierung
- ntlmssp Verwendet das NTLMv2-Passwort-Hashing, das in einer NTLMSSP-Rohnachricht gekapselt wird
- ntlmsspi Verwendet das NTLMv2-Passwort-Hashing, das in einer NTLMSSP-Rohnachricht gekapselt wird und erzwingt die Paketsignierung

Bei jedem Authentifizierungsverfahren wird versucht eine Verbindung mit SMBv1 herzustellen. Es wird empfohlen, wenn möglich "ntlmsspi" zu nutzen.

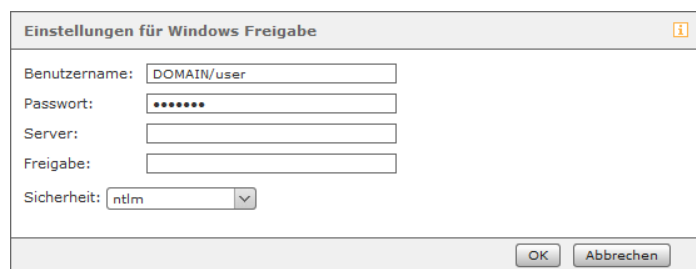


Abbildung 42 - Beispiel für die Einrichtung einer Windows Freigabe

Hinweis: Der Backupvorgang selbst erstellt ein Verzeichnis „starface-backup“ mit einem Unterverzeichnis, dessen Name dem Namen des Backupprozesses entspricht.

Wenn als Speicherort **SFTP** ausgewählt worden ist müssen die folgenden Zugangsdaten eingetragen werden:

- **Benutzername** Benutzername wie er vom Zielsystem erwartet wird
- **Passwort** Passwort für den Zugriff auf das Zielsystem
- **Server** IPv4-Adresse des Zielsystems (ohne Protokoll- oder Portangabe)
- **Pfad** Der absolute Pfad oder . (Punkt) für das aktuelle Verzeichnis

Abbildung 43 - Beispiel für die Konfiguration eines Zugriffs via sFTP

Wenn als Speicherort **Dropbox** ausgewählt worden ist, muss dem Backupprozess STARFACE Zugriff auf die Dropbox gewährt werden. Der Backupprozess selbst erstellt ein Verzeichnis „starface-backup“ mit einem Unterverzeichnis, dessen Name dem Namen des Backupprozesses entspricht.

Abbildung 44 - Einstellungen der Dropbox

Die einfachste Konfigurationsmöglichkeit besteht hier über die Schaltfläche **Dropbox-Einstellungen**. Diese Schaltfläche erlaubt einen direkten Zugriff auf die Dropbox-Seite und nach einer erfolgreichen Anmeldung an dieser auch die sofortige Erstellung des Bestätigungsschlüssels.

17.10.2.4 Vierter Schritt

In diesem letzten Schritt der Konfiguration erhält man eine kurze Übersicht der getroffenen Einstellungen und muss festlegen, wie mit der Konfiguration verfahren wird.

Es gibt dabei 3 Möglichkeiten, die über die Checkbox ausgewählt werden können:

Backup ausführen und Einstellungen übernehmen: Der Backupprozess wird sofort ausgeführt und die erstellte Konfiguration auch gespeichert.

Nur Backup ausführen: Der Backupprozess wird sofort ausgeführt aber die erstellte Konfiguration nicht abgespeichert.

Nur Einstellungen übernehmen: Die erstellte Konfiguration wird abgespeichert, aber der Backupprozess wird nicht sofort ausgeführt.

Hinweis: Wird der Backupprozess sofort ausgeführt, kann nach dessen erfolgreicher Durchführung die Backupdatei auch direkt heruntergeladen werden.

17.10.3 Backup importieren

Durch einen Klick auf die Schaltfläche **Wiederherstellen** wird die Liste aller auf dem Server verfügbaren Backupdateien in chronologisch absteigender Reihenfolge angezeigt.

Grundsätzlich können nur Backups importiert werden, deren Versionsstand gleich oder niedriger zu aktuell installierten Version der STARFACE ist. Das Wiederherstellen von Backups aus höheren Versionen der STARFACE ist nicht möglich.

Hinweis: In die Version 9.0.0.6 und höher können keine Backups importiert werden, die einen Versionsstand von 7.3.X.X oder niedriger haben.

Die aktuelle Backupdatei ist dabei immer bereits ausgewählt. Anhand des Namens kann unterschieden werden, welcher Backupprozess die Backupdatei erstellt hat.

Um eine Backupdatei hochzuladen, muss die Checkbox bei **Sicherungsdateien zur Wiederherstellung hochladen** ausgewählt werden. Dabei ist zu beachten, dass Backup-Dateien die hochgeladen werden sollen im Namen keine Umlaute oder Sonderzeichen enthalten dürfen. Enthält der Namen ungültige Zeichen, wird das Hochladen der Backup-Datei mit einer Fehlermeldung abgelehnt.

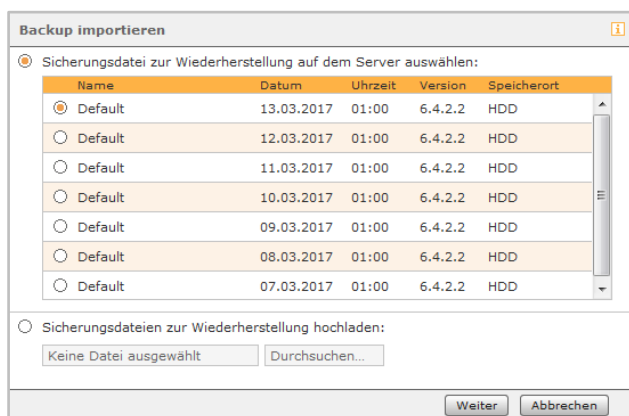


Abbildung 45- Übersicht von Backups auf der Festplatte der STARFACE

Nach der Auswahl der Backupdatei kann im nächsten Fenster über die Checkboxes festgelegt werden welche Daten genau aus der Backupdatei übernommen werden sollen.

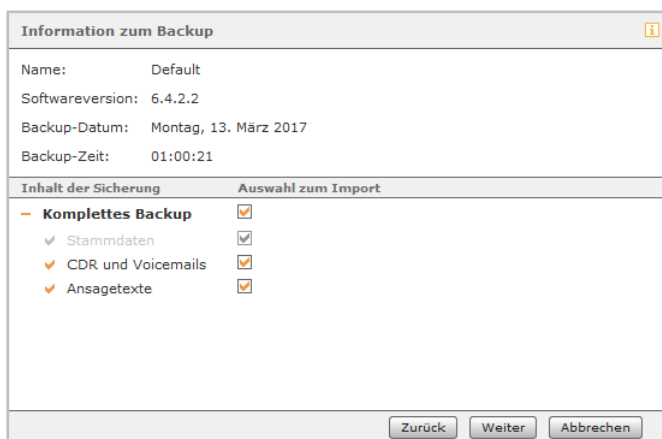


Abbildung 46- Übersicht der Informationen zum Backup

Nach Bestätigung durch **Weiter** wird eine Auflistung der Anzahl aller angemeldeten Benutzer und aktiven Telefonate angezeigt. Da die Wiederherstellung all diese Prozesse beendet, kann nun letztmals entschieden werden, ob der Wiederherstellungsprozess wirklich durchgeführt werden soll.

17.10.4 Liste der Backup-Termine

Alle konfigurierten Backupprozesse können hier nachträglich in den verschiedenen Reiter angepasst werden, z.B. in dem neue Speicherorte für die Backupdatei hinzugefügt werden oder die Zeitsteuerung der Ausführung verändert wird.

In dem Reiter **Speicherort** kann noch festgelegt werden wie viele Backupdateien insgesamt gespeichert werden sollen, bevor die älteste Backupdatei wieder überschrieben wird.

Eine Ausnahme davon bilden die Speicherarten **E-Mail** und **Dropbox**, da bei diesen beiden nicht die Anzahl der vorgehaltenen Backupdateien konfiguriert wird, sondern die maximale Größe der Backupdatei festgelegt wird.

In dem Reiter **Protokolle** werden die Informationsmeldungen zu den verschiedenen Speicherprozessen der Backupdateien dokumentiert. Einige Beispiele für mögliche Fehlermeldungen sind:

[HDD]: Kein Platz auf Speichermedium: Diese Fehlermeldung wird ausgegeben, wenn nicht mehr genügend freier Speicherplatz auf der Festplatte zur Verfügung steht.

[USB]: Speichermedium nicht verfügbar: Der USB-Stick konnte während des Speichervorgangs nicht angesprochen werden.

[SMB]: Medium konnte nicht eingehängt werden: Die Verbindung zum Windows Share bzw. das Schreiben in die Freigabe war nicht möglich.

17.11 Archivierung

In diesem Reiter kann eine Archivierung von Ruflisten (CDR), Faxen, Voicemails und Anrufmitschnitten konfiguriert werden. Nach der erfolgreichen Übertragung zum Zielort, werden die Daten auf der STARFACE gelöscht.

Diese Funktionalität kann auch über das Modul "STARFACE Archivierung" abgebildet werden.

Im ersten Bereich kann der Zugriff auf den Speicherort für die archivierten daten konfiguriert werden. Dabei stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Transferart: In diesem Drop-Menü kann konfiguriert werden, ob er Zugriff auf den Speicherort via SFTP oder SMB erfolgen soll.

Adresse: In diesem Eingabefeld muss die IPv4-Adresse des Speicherortes hinterlegt werden.

Freigabe: Bei der Verwendung von SMB muss in diesem Eingabefeld der Name der Freigabe hinterlegt werden, so wie er im Zielsystem konfiguriert ist.

Unterverzeichnis: In diesem Eingabefeld kann optional ein Unterverzeichnis konfiguriert werden, in das die archivierten Daten abgelegt werden.

Sicherheit: Bei der Verwendung von SMB muss in diesem Drop-Down-Menü das verwendete Authentifizierungsverfahren des Zielsystems ausgewählt werden.

Portnummer: Bei der Verwendung von SFTP kann in diesem Eingabefeld optional ein alternativer Port zum Standardport 22 konfiguriert werden.

Benutzername: In diesem Eingabefeld muss der Benutzername konfiguriert werden, so wie er vom Zielsystem erwartet wird (z.B. mit user@domain).

Passwort: In diesem Eingabefeld muss das Passwort für den verwendeten Benutzer konfiguriert werden.

Über die gleichnamige Schaltfläche kann der konfigurierte Zugriff getestet werden.

Im zweiten Bereich kann konfiguriert werden in welchem Fall an die Administratoren der STARFACE eine E-Mail-Benachrichtigung durch den Archivierungsprozess versendet wird. Alle Administratoren, die über das Recht "E-Mail-Benachrichtigungen" verfügen erhalten diese Informationsmails.

Im dritten Bereich kann für die folgenden Daten konfiguriert wann die Archivierung und Löschung erfolgen soll:

- CDR-Daten
- Fax-Daten
- Voicemail
- Mitschnitte

Es stehen dabei jeweils individuell die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Frist in Tagen: In diesem Eingabefeld wird konfiguriert, wie lange die Daten auf der STARFACE verbleiben, bevor sie archiviert werden. Wird die Frist auf den Wert 0 gesetzt, sind immer alle Daten des entsprechenden Bereiches betroffen. Der Maximalwert, der eingetragen werden kann ist 192 Tage.

Archivierungsintervall: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, in welchem Intervall der Archivierungsprozess ausgeführt werden soll.

Wiederholung jede(n): In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, in welchem zeitlichen Abstand der Archivierungsprozess nach dem Startdatum ausgeführt wird.

Startdatum: In diesem Feld wird konfiguriert, ab welchem Datum der Archivierungsprozess zum ersten Mal laufen soll.

Startzeit: In diesem Feld wird konfiguriert, zu welcher Uhrzeit der Archivierungsprozess laufen soll.

Ein interner Überwachungsprozess der STARFACE verhindert, dass eine STARFACE Archivierung und eine Backuperstellung parallel zueinander gestartet werden. Der zuerst gestartete Prozess läuft zu Ende und der zweite Prozess startet eine Stunde später. Es wird empfohlen hier eine saubere zeitliche Trennung vorzunehmen.

17.12 Log-Datei

In diesem Reiter können die unterschiedlichen Log-Dateien der STARFACE eingesehen und das Logging-Level der Log-Dateien konfiguriert werden.

Die aktivierte Checkbox **Schaltfläche zum Fehlerbericht senden in Weboberfläche anzeigen** schaltet bei auftretenden Fehler-Pop-ups der STARFACE eine zusätzliche Option frei, mit der diese Fehlermeldungen direkt an den STARFACE Support geschickt werden können.

Hinweis: Es ist zu beachten, dass eine eingeschickte Fehlermeldung nicht automatisch ein neues Support-Ticket generiert, sondern ein neues Ticket qualifiziert gemeldet und eröffnet werden muss.

Das Drop-Down-Menü **Log-Datei** ermöglicht es die Log-Datei auszuwählen, für die das Log-Level verändert werden soll.


Durch die Auswahl des **Level** lässt sich die Detailtiefe der Fehlerprotokollierung bzw. der Meldungen auswählen. Die Log-Levels im Auswahlmenü sind absteigend hierarchisch geordnet. Das bedeutet, dass die jeweils höhere Stufe auch die Informationen der unteren Stufen beinhaltet. So werden z.B. im Level WARN auch alle Einträge der Kategorien ERROR und FATAL gespeichert und ausgegeben.

Anmerkungen zur Nutzung der Logfiles

- Die Änderung des Log-Levels wird nicht rückwirkend auf die gesamte Logdatei angewendet. Die Aufzeichnung des geänderten Log-Levels erfolgt erst ab dem speichern/übernehmen der gemachten Änderung
- Die Änderung des Log-Levels muss zuerst übernommen bzw. gespeichert werden, bevor die Ansicht aktualisiert wird.

Welche Log-Datei aktuell angezeigt wird, kann über das Drop-Down-Menü **Log-Datei anzeigen** festgelegt werden. Die Angabe in dem Eingabefeld **Zeilen** bezieht sich immer auf die letzten Zeilen der Logdateien und muss zwischen 1 und 999 liegen.

Die aktivierte Checkbox **Auto-Update** aktualisiert die Ansicht auf die ausgewählte Log-Datei immer wieder automatisch, so dass dies nicht manuell über die Schaltfläche **Aktualisieren** durchgeführt werden muss.

Über die Schaltfläche  ist es möglich den aktuell gewählten Log-Datei-Reiter in einem neuen Browserfenster zu öffnen und unabhängig von den anderen Browserfenstern der STARFACE zu nutzen.

Die Schaltfläche **Log-Dateien senden** öffnet das folgende Fenster

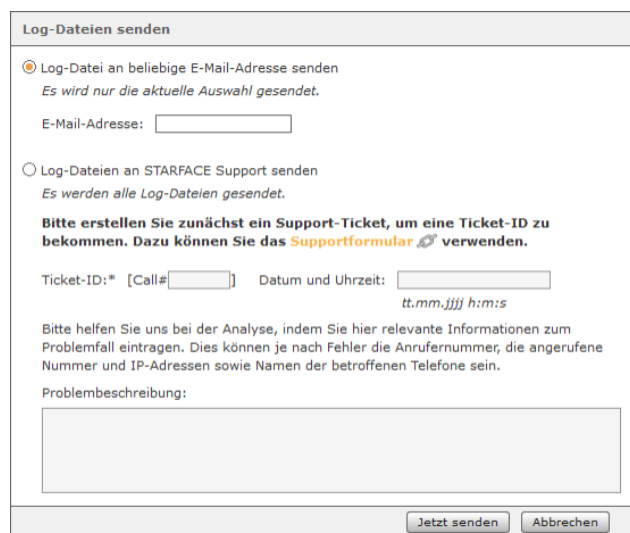


Abbildung 47 –Fenster für den Versand von Log-Dateien

Durch die Auswahl der ersten Option kann die aktuell ausgewählte Log-Datei an eine beliebige E-Mailadresse versendet werden.

Hinweis: Um den Versand des Logfiles durchzuführen muss ein externer Mailserver eingetragen sein (siehe auch „17.4 - Mailserver“).

Die zweite Auswahloption überträgt alle wichtigen Log-Dateien der STARFACE als gepipte Datei zum STARFACE Support.

Hinweis: Bitte beachten Sie das übertragene Log-Dateien nicht automatisch ein neues Support-Ticket generiert, sondern ein neues Ticket über das Supportformular eröffnet werden muss.

Bei dem Versand an den Support können zusätzliche Angaben gemacht werden, wie z.B. die Angabe der Nummer eines bereits bestehenden Tickets oder eine detaillierte Angabe von Informationen, die bei der Analyse der Log-Dateien hilfreich sind. Dabei muss bedacht werden, dass die Logfiles nur 5 Tage rückwirkend in diesem Übertragungsprozess enthalten sind und ein zeitnaher Versand der Logfiles sehr wichtig ist.

Der Versand erfolgt in beiden Fällen über die Schaltfläche **Jetzt senden**.

Über die Schaltfläche **Log-Dateien herunterladen** können die Logfiles der STARFACE auch als gezippte Datei heruntergeladen werden. Es handelt sich dabei um die gleichen Logdateien die auch an den Support versendet werden.

17.13 Lizenzen

In diesem Reiter können verschiedene Informationen betreffend der STARFACE Lizenzen abgelesen und auch neue Lizenzen hinzugefügt werden.

Hinweis: Dazu ist es notwendig dass die STARFACE auf die **notwendigen Serveradressen** zugreifen kann.

Die folgenden Informationen können nur abgelesen werden und ergeben sich automatisch durch die auf der STARFACE registrierten Lizenzen.

Unter der Überschrift **Lizenzinformationen** wird dargestellt wie viele Benutzer maximal angelegt werden können und wie viele neue Benutzer noch angelegt werden können.

Unter der Überschrift **Update-Option** wird angezeigt, ob es eine aktive Update-Option für die eingetragenen Lizenzen gibt, für wie viele Benutzer sie ausgestellt ist und bis wann die Update-Option gültig ist.

Unter der Überschrift **App-Berechtigungen** kann konfiguriert werden, ob ein Benutzer bei der Anmeldung an einer der STARFACE Apps bzw. auf dem Terminalserver automatisch das Recht „App Premium Funktionen“ oder „Windows Terminalserver“ zugewiesen bekommt.

Ist die jeweilige Checkbox nicht aktiviert, erhält der Benutzer das Recht nicht automatisch bei der jeweiligen Anmeldung, sondern ein Administrator muss dem Benutzer das jeweilige Recht einzeln zuweisen.

17.13.1 Neue Lizenzen einspielen

Über die Schaltfläche **+** oder **+ Lizenz hinzufügen** kann ein neuer Lizenzschlüssel eingespielt werden. Dazu ist es notwendig, dass die STARFACE auf die **notwendigen Serveradressen** zugreifen kann

Hinweis: Der PBX-Serverlizenzschlüssel muss immer zuerst eingespielt werden, weil alle anderen Arten von Lizenzschlüsseln an diese Lizenz gebunden werden.

Beim ersten einspielen des Serverlizenzschlüssels müssen die wichtigen Eckdaten wie der Firmenname, die Adresse usw. eingegeben werden. Beim Einspielen aller weiteren Lizenzen werden diese Daten als Standardwert vorausgefüllt.

Grundsätzlich gibt es neben dem Serverlizenzschlüssel zusätzlich noch die folgenden Lizenzschlüsselarten:

- Benutzerlizenzen Neue Benutzerkonten können angelegt werden.
- Modullizenzen Bestimmte kostenpflichtige Module sind nun nutzbar.
- Premium App Benutzer können die STARFACE App Premium nutzen.
- TSP für Terminal Benutzer können den STARFACE App auf einem Windows Terminal Server nutzen.

In der Liste sind auch die Details der Lizenzen für kostenpflichtige Module aufgeführt. Diese Lizenzen sind jeweils gültig für eine feste Anzahl von verwendeten Modulinstanzen. Wenn z.B. eine Lizenz für zehn Instanzen ausgelegt ist, können gleichzeitig zehn Konfigurationen dieses Moduls betrieben

werden. Weitere Konfigurationen können zwar erstellt aber nicht aktiviert werden, es sei denn eine bestehende Konfigurationen werden deaktiviert.

Hinweis: Die Eingabe von Modullizenzen kann auch direkt beim Modul-Import vorgenommen werden (siehe auch „[10.3.1 - Modul importieren](#)“).

18 Auswertung

In diesem Bereich der STARFACE können verschiedene Arten von Auswertungen durchgeführt werden, basierend auf Benutzer, Gruppen, verschiedenen Zeiteinstellungen usw.

18.1 Leitungsnutzungsdaten exportieren

In diesem Reiter kann über mehrere Drop-Down-Felder festgelegt werden, welche Verbindungsdaten für einen Benutzer oder eine Gruppe exportiert werden. Es können auch Zeiträume für die zu exportierenden Daten gesetzt werden.

Abbildung 48 - Beispiel für einen Export von Leitungsdaten

Die Ausgabe der Verbindungsdaten erfolgt als CSV-Datei mit dem Namen „output.csv“. Der Aufbau der Ausgabedatei ist in unserer [Online-Dokumentation](#) beschrieben.

18.2 Verbindungsdaten exportieren

In diesem Reiter kann über mehrere Einstellungsmöglichkeiten festgelegt werden, welche Verbindungsdaten exportiert werden. Es können auch Zeiträume für die zu exportierenden Daten gesetzt werden.

Abbildung 49- Beispiel für einen Export von Verbindungsdaten

Die Ausgabe der Verbindungsdaten erfolgt als CSV-Datei mit dem Namen „output.csv“. Der Aufbau der Ausgabedatei ist in unserer [Online-Dokumentation](#) beschrieben.

18.3 Statistiken

In diesem Reiter ist es möglich grafische Darstellungen der Verbindungsdaten ausgeben zu lassen. Auch hier besteht, über mehrere Checkboxen und Drop-Down-Menüs, die Möglichkeit zu beeinflussen welche Daten dargestellt werden.

Hinweis: Die Auswahloption **Auslastung der ISDN-Leitung** in dem Drop-Down-Menü **Typ** steht nur zur Verfügung wenn auch eine ISDN-Karte im Einsatz ist.

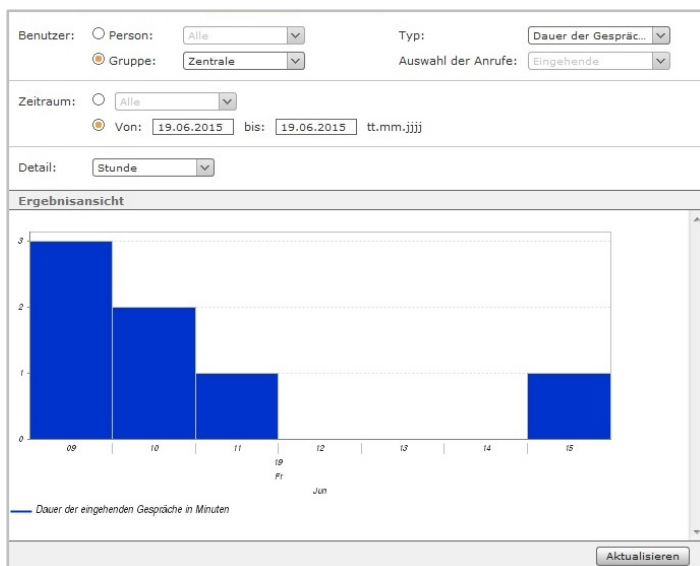


Abbildung 50- Beispiel für eine grafische Statistik

18.4 Fax-Journal

In diesem Reiter kann über mehrere Checkboxen und Drop-Down-Menüs festgelegt werden welche Fax-Journaleinträge exportiert werden. Es können ebenfalls Zeiträume für die zu exportierenden Fax-Journaleinträge gesetzt werden.

Abbildung 51- Übersicht der vorhandenen Konfigurationsmöglichkeiten

Für den Export des Fax-Journals werden die Sendeinformationen aller über das System versendeter Faxnachrichten in der STARFACE vorgehalten. Dies gilt auch für Faxe, die bereits in der Faxliste der Benutzeroberfläche gelöscht worden sind oder die durch eine Nutzung des Moduls „STARFACE Archivierung“ gelöscht wurden.

Für jedes Fax werden folgende Informationen exportiert:

- Datum
- Uhrzeit
- Dauer der Übertragung
- Benutzer
- Absendername (falls verfügbar)
- Absendernummer
- Empfängernummer
- Anzahl der Seiten (gesendet/gesamt)
- Versandergebnis

19 Anlagenverbund

Ein Anlagenverbund ist die logische Verknüpfung mehrerer STARFACE, um verschiedene Features und Funktionalitäten gemeinsam nutzen zu können, wie z.B.

- interne Rufe über das Netzwerk
- Statussignalisierung der Besetztlampenfelder
- anlagenübergreifende Rufgruppen

Dabei muss beachtet werden, dass die STARFACE miteinander verknüpft werden, aber es sich immer noch um getrennte Instanzen handelt, die nicht zu einer gemeinsamen STARFACE zusammengefasst werden.

Die Voraussetzung für die Nutzung des Anlagenverbunds ist die Verwendung eines internen Netzwerkes mit statischen IP-Adressen. Es wird die Nutzung eines Virtuellen Privates Netzwerk empfohlen (z.B. Site-to-Site-VPN) mit entsprechenden Firewall-Konfigurationen. Dies ist notwendig, da der Anlagenverbund auf eine ungefilterte IP-Kommunikation zwischen den einzelnen Standorten angewiesen ist.

Hinweis: Der Aufbau über externe IPv4 Adressen ist nicht empfohlen und wird daher nicht supportet.

Sollte die Kommunikation der Anlagen des Anlagenverbunds über das Netzwerk gestört sein, gibt es ein automatisches Fallbackszenario, so das interne Rufe (z.B. von Benutzer zu Benutzer) über die externe Leitung aufgebaut werden.

Zudem müssen alle STARFACE innerhalb des Verbunds auf dem gleichen Versionsstand sein.

19.1 Einstellungen des Standorts

Der bei **Standortname:** eingetragene Name sollte möglichst eindeutig und sprechend sein. Der Name kann dabei aus Buchstaben, Zahlen und Unterstrichen bestehen.

In dem Feld **Präfix** kann eine Ziffer angegeben werden, die den internen Rufnummern dieser STARFACE innerhalb des Anlagenverbundes vorangestellt wird. Der Zweck dieser Ziffer ist es sich überschneidende interne Rufnummernräume zu umgehen. Wenn sich die internen Rufnummernräume zweier STARFACE im Anlagenverbund überschneiden oder es zu Konflikten kommt, gibt jede STARFACE ihren eigenen internen Rufnummern den Vorrang.

Hinweis: Dieses Feld muss nicht befüllt werden, wenn sichergestellt ist das sich die internen Rufnummernräume aller STARFACE im Anlagenverbund nicht überschneiden.

Beispiel: Zwei STARFACE (X und Y) haben jeweils einen internen Rufnummernraum von 10 bis 99. Die STARFACE X erhält als Präfix die 3 und die STARFACE Y die 4.

Ruft nun ein Benutzer der STARFACE X mittels Funktionstaste den Benutzer mit Rufnummer 10 auf STARFACE Y an, wählt die STARFACE automatisch den passenden Präfix 4 vor.

Hinweis: Die Ziffer 1 sollte nicht als Präfix vergeben werden, um Konflikte mit Notrufnummern wie der 110 oder der 112 zu vermeiden.

Das Drop-Down-Menü **Verwendete Serveradresse:** legt fest über welche interne IP-Adresse die STARFACE mit den anderen Standorten kommuniziert. Die Option **Standard** wählt bei mehreren verfügbaren IP-Adressen automatisch die IP-Adresse des ersten Netzwerkanschlusses (eth0) aus.

19.2 Neuen Anlagenverbund erstellen

Über die Schaltfläche **Verbund erstellen** kann ein neuer Anlagenverbund erstellt werden. In dem Dialogfenster muss der Name des neuen Anlagenverbunds festgelegt werden. Danach ist es möglich durch einen Klick auf die Schaltfläche **Zertifikat erstellen** das Verbundszertifikat herunterzuladen.

Das Verbundszertifikat wird benötigt, um andere STARFACE in den soeben erstellten Anlagenverbund aufzunehmen. Nach dem Abspeichern ist die STARFACE sofort in dem Anlagenverbund online.

Hinweis: Die STARFACE innerhalb des Anlagenverbunds sind immer absolut gleichberechtigt. Es spielt keine Rolle auf welcher STARFACE der Anlagenverbund erstellt worden ist und diese STARFACE übernimmt auch keine Aufgaben als Server, Host, Netzknoten usw.

19.3 Neue STARFACE in den Anlagenverbund aufnehmen

Nachdem der Anlagenverbund erstellt worden ist, können weitere STARFACE dem Anlagenverbund hinzugefügt werden.

Dazu muss ein Login auf der Weboberfläche der anderen STARFACE erfolgen und auch dort müssen die Einstellungen für den Standort vorgenommen werden (siehe auch „[19.1 - Einstellungen des Standorts](#)“). Danach kann über die Schaltfläche **Jetzt verbinden** das Verbundszertifikat ausgewählt werden.

Nachdem die Aufnahme in den Anlagenverbund erfolgt ist, wird sich auch die Anzeige **Anzahl der aktuell verbundenen Anlagen** nach einiger Zeit selbstständig aktualisieren.

Wenn nachträglich Angaben wie z.B. der Standortname oder das Präfix geändert werden sollen, kann die STARFACE jederzeit über die entsprechende Schaltfläche vom Anlagenverbund getrennt werden. Um die STARFACE nach den Änderungen erneut zu verbinden, muss das Verbundszertifikat nicht noch einmal eingespielt werden. In diesem Fall genügt die Auswahl der Schaltfläche **Anlage verbinden**.

19.4 Verbundene Standorte

Die Übersicht in diesem Reiter zeigt den Status und wichtige Informationen betreffend der anderen STARFACE im Anlagenverbund. Jeder Standort wird mit folgenden Eckdaten dargestellt:

- Status des Standorts innerhalb des Anlagenverbunds (online/offline)
- Name
- Rufnummernpräfix
- externe und interne Rufnummern

Nicht verbundene Standorte können mit Klick auf Schaltfläche **X** aus der Liste entfernt werden. Beim Löschen einer STARFACE aus der Liste werden das Routing und die Rechtevergabe für den betroffenen Standort aus der Konfiguration dieser STARFACE gelöscht. Sollte sich der Standort dem Anlagenverbund wieder anschließen, müssen diese Einstellungen in den entsprechenden Reitern erneut vorgenommen werden.

19.5 Standort-Routing

Das Standort-Routing regelt über welchen Standort eine ausgehende Verbindung in Richtung des Providers aufgebaut wird. Das Routing wird dabei automatisch von allen STARFACE im Anlagenverbund mit der Routingpriorität **COR-Regel** übernommen (siehe auch „[16.1 - Einstellungen](#)“).

Dadurch ist es z.B. auch möglich ein Szenario abzubilden, in dem alle STARFACE innerhalb des Anlagenverbunds lediglich über die Leitung einer einzelnen STARFACE telefonieren.

Hinweis: Es ist nicht zwingend notwendig ein Standort-Routing zu hinterlegen, wenn innerhalb des Anlagenverbunds nicht über die Leitungen einer anderen STARFACE telefoniert werden soll.

Es können dabei mehrere Routingregeln für unterschiedliche Zeiträume und verschiedene Nummernbereiche konfiguriert werden. Die Konfiguration erfolgt dabei analog zu den COR-Regeln (siehe auch „16.2 - Cost Optimized Routing“), nur das anstatt der Leitungen die Standortnamen der STARFACE im Anlagenverbund angegeben werden.

Bei ausgehenden Telefonaten wird automatisch geprüft, welcher Nummernbereich bzw. welcher Routing-Regel greifen soll. Ist die Ausführung einer Routing-Regel nicht möglich (z.B. bei maximaler Auslastung einer Leitung), greift die nächste Routing-Regel nach dem Best-Match-Prinzip.


Hinweis: Um zu verhindern, dass es zu Problemen mit den verschiedenen Routing-Regeln kommt, müssen die Regeln für das Standort-Routing im Anlagenverbund immer detaillierter konfiguriert sein, als die lokalen Routing-Regeln auf den jeweiligen lokalen STARFACE (z.B. "0" im lokalen Routing und "00" im Anlagenverbund).


19.6 Rechte

Jede STARFACE innerhalb des Anlagenverbunds regelt für sich, welche internen Informationen den anderen STARFACE innerhalb des Anlagenverbunds übermittelt werden.

Es wird dabei unterschieden zwischen Benutzerdaten, Gruppendaten, Benutzerstatus und Gruppenstatus. Eine Freigabe des Benutzerstatus wird dabei z.B. benötigt für die Anzeige der Erreichbarkeit auf Funktionstasten. Die Freigabe der Informationen kann für jeden Benutzer und jede Gruppe individuell konfiguriert werden.

Abbildung 52- Beispiel für Rechte im Anlagenverbund

Die Standardeinstellungen für alle Standorte können über  bearbeitet werden. Mit dieser Voreinstellung wird festgelegt welche Informationen bei neu erstellten Benutzern und Gruppen für die anderen STARFACE im Anlagenverbund freigegeben sind oder nicht.

Es kann auch eine Freigabe für einen bestimmten Standort individuell erstellt werden. Dazu muss die Schaltfläche  ausgewählt werden und über das folgende Drop-Down-Menü kann man den gewünschten Standort auswählen. Danach können über die Checkboxes die einzelnen Informationen freigegeben werden oder nicht.

19.7 Einschränkungen im Anlagenverbund

Aufgrund der oben genannten Voraussetzungen ist ein Anlagenverbund zwischen einer STARFACE, die in der Cloud betrieben wird und einer STARFACE die als VM bzw. auf einer Appliance betrieben wird, nicht möglich. Der Anlagenverbund zwischen zwei Clouds ist grundsätzlich möglich, wird aber nicht supportet und wird auch nicht durch die Firma Starface getestet.

Es besteht ebenfalls die Einschränkung, dass die An- bzw. Abmeldung an einer Gruppe auf einer anderen STARFACE im Anlagenverbund nicht möglich ist. Die An- bzw. Abmeldung an einer Gruppe ist für einen Benutzer nur für Gruppen auf der STARFACE möglich, auf der auch er selbst konfiguriert ist.

20 Sicherheit

In diesem Bereich können verschiedene Sicherheitsaspekte der STARFACE konfiguriert werden.

Abbildung 53- Übersicht der Konfigurationsmöglichkeiten für die Passwortsicherheit

20.1 Richtlinien für SIP-Passwörter

In diesem Abschnitt wird, via Drop-Down-Menü, die minimal erforderliche Passwortstärke für die Komplexität der Passwörter der Telefonkonten auf der STARFACE konfiguriert. Die detaillierten Anforderungen an die Komplexität des Passworts sind:

Sicher: Mindestens 16 Zeichen
 3x a bis z
 2x A bis Z
 2x 0 bis 9
 Keine Sonderzeichen erlaubt

Paranoid: Mindestens 30 Zeichen
 5x a bis z
 5x A bis Z
 5x 0 bis 9
 Keine Sonderzeichen erlaubt

Manuelle Vergabe schwacher Passwörter erlauben: Diese Option erlaubt die Konfiguration von Telefonkonten mit unsicheren Passwörtern, wobei vor dem Speichern keine Warnung ausgegeben wird.

Hinweis: Es wird dringend dazu geraten keine unsicheren Passwörter zuzulassen für die Telefonkonten.

20.2 Richtlinien für Benutzer-Passwörter

In diesem Abschnitt wird via Drop-Down-Menü die minimal erforderliche Passwortstärke für die Komplexität der Passwörter der Benutzerkonten auf der STARFACE konfiguriert. Die detaillierten Anforderungen an die Komplexität des Passworts sind:

Sicher: Mindestens 8 Zeichen
2x a bis z
2x A bis Z
2x 0 bis 9
2x Sonderzeichen : . ! @ # \$ % ^ & * ? _ ~

Paranoid: Mindestens 16 Zeichen
4x a bis z
4x A bis Z
4x 0 bis 9
4x Sonderzeichen : . ! @ # \$ % ^ & * ? _ ~

Manuelle Vergabe schwacher Passwörter erlauben: Diese Option erlaubt die Konfiguration von Benutzerkonten mit unsicheren Passwörtern, wobei vor dem Speichern keine Warnung ausgegeben wird.

Hinweis: Es wird dringend dazu geraten keine unsicheren Passwörter zuzulassen für die Benutzerkonten.

20.3 Passwortüberprüfung

Passwörter regelmäßig überprüfen: Ist diese Checkbox aktiviert erfolgt eine Prüfung aller SIP-Passwörter direkt nach dem Speichern der Einstellung und danach immer im darunter eingestellten Zeitabstand.

Falls bei der Prüfung ein oder mehrere nicht der Sicherheitsrichtlinie entsprechende Passwörter erkannt werden, erhalten die Administratoren und berechnigte Benutzer eine E-Mail mit einer Liste der betroffenen Telefonkonten.

20.4 Passwortupdate

Unsichere Passwörter automatisch ändern: Diese Checkbox betrifft Telefonkonten mit bestehenden Zugangsdaten, die sich mit einer Autoprovisionierungsanfrage an der Anlage melden. Ist diese Option aktiviert und entspricht das Passwort des Telefonskontos nicht der Sicherheitsrichtlinie, vergibt die STARFACE bei der nächsten Anfrage des Telefons automatisch ein neues sicheres Passwort.

Hinweis: Diese Einstellung arbeitet unabhängig von der (evtl. erlaubten) manuellen Vergabe schwächerer Passwörter und der regelmäßigen Passwortüberprüfung.

20.5 Telefon-Administrator-Passwörter

Telefon-Administrator-Passwörter regelmäßig überprüfen: Ist diese Checkbox aktiviert, wird geprüft ob die Standardpasswörter für den Zugriff auf die Weboberfläche der Telefone geändert worden sind (siehe auch [9.5 - Erweiterte Einstellungen](#)). Ist dies nicht der Fall, werden die Administratoren per E-Mail informiert.

20.6 Globale Privatsphäreneinstellungen für Telefonie

Gruppen-Pickup und Sichtbarkeit von Anruferdaten bei Vergabe passender Benutzerrechte: Über dieses Drop-Down-Menü, wird gesteuert wie umfassend oder eingeschränkt der Pickup auf der STARFACE von Benutzer mit dem Recht "Anzeige und Pickup Anrufer" ist. Dabei stehen die folgenden Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

Alle Alle Benutzer mit dem Recht "Anzeige und Pickup Anrufer " können bei allen anderen Benutzern auf der STARFACE einen Pickup eines eingehenden Gesprächs

durchführen. Zusätzlich wird bei einem klingelnden Gespräch die Rufnummer des Anrufers auf der BLF des Angerufenen angezeigt.

- Gruppe Alle Benutzer mit dem Recht "Anzeige und Pickup Anrufer " können bei allen anderen Mitgliedern innerhalb der gleichen Gruppe(n) auf der STARFACE einen Pickup eines eingehenden Gesprächs durchführen. Zusätzlich wird bei einem klingelnden Gespräch bei anderen Gruppenmitgliedern die Rufnummer des Anrufers auf der BLF des Angerufenen angezeigt.
- Niemand Niemand kann einen Pickup für ein eingehendes Gespräch durchführen. Es wird auch nicht bei einem klingelnden Gespräch die Rufnummer des Anrufers auf der BLF des Angerufenen angezeigt.

Für nähere Details sind unbedingt die verschiedenen "Gruppen-Pickup" Rechte bei den einzelnen Benutzern zu beachten (siehe auch [Rechte für Benutzer konfigurieren](#)). Durch die einzelnen Benutzerrechte lassen sich verschiedene Anforderungen und Szenarien abbilden.

20.7 Filter

In diesem Reiter können die White- und Blacklist der STARFACE eingesehen und auch bearbeitet werden.

Automatisches Hinzufügen zur Black- und Whitelist: Bei Aktivierung dieser Checkbox werden IP-Adressen automatisch auf die Blacklist gesetzt, wenn von ihnen aus z.B. zu viele SIP-Registrierungsversuche mit falschen Zugangsdaten die STARFACE erreichen. Dadurch sollen Brute-Force-Attacken unterbunden werden, denn eine IP-Adresse auf der Blacklist wird von der STARFACE komplett ignoriert.

Im gleichen Zuge werden die IP-Adressen von der aus gültige Registrierungsversuche erfolgen in die Whitelist aufgenommen, wodurch sie für 24 Stunden von der Überprüfung ausgenommen werden. Der Gültigkeitszeitraum der Listeneinträge beginnt bei jeder weiteren erfolgreichen Registrierung neu.

IP-Adressen, die auf der Blacklist stehen können manuell in die Whitelist eingetragen werden und werden damit automatisch aus der Blacklist entfernt. Es ist auch der umgekehrte Fall möglich, also das IP-Adressen, die auf der Whitelist stehen manuell in die Blacklist eingetragen werden und damit automatisch aus der Whitelist entfernt werden.

E-Mail-Benachrichtigung bei jedem neuen Blacklist-Eintrag: Wird diese Checkbox aktiviert werden alle Benutzer mit entsprechender Benachrichtigung über einen neuen automatischen Blacklistentrag informiert. Dabei wird die Hinweis-E-Mail an die E-Mailadresse geschickt, die bei dem jeweiligen Benutzer eingetragen ist.


20.7.1 Gültigkeit eines automatischen Blacklisteintrags

Die Dauer einer IP-Sperrung ist abhängig vom jeweiligen Grund des Blacklisteintrages bzw. der Art des erkannten Angriffs:

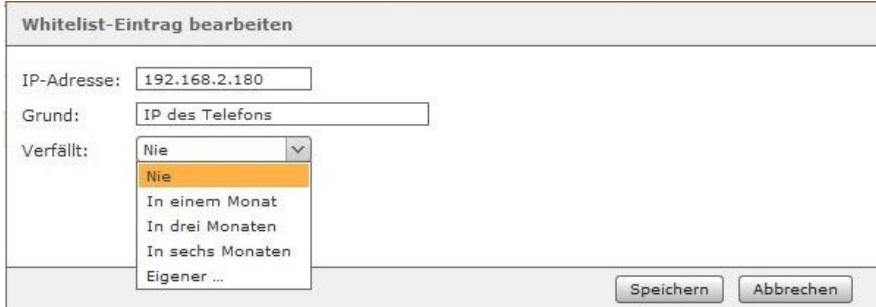
Grund	Dauer
Weboberfläche	10 Minuten
Telefonmenü	24 Stunden
Anruf	24 Stunden
SIP	24 Stunden
Autoprovisionierung	24 Stunden
XMPP	10 Minuten
UCI	10 Minuten

Tabella 20 - Übersicht der Sperrdauer

20.8 Bearbeiten von Einträgen

Um einen Eintrag in der White- oder Blacklist zu bearbeiten kann die entsprechende Zeile mit einem Doppelklick ausgewählt werden oder über das Bearbeitungssymbol .

Hier kann der Grund des Eintrags näher benannt werden und auch über das Drop-Down-Menü bestimmt werden, wie lange der Eintrag gültig ist.



The screenshot shows a dialog box titled "Whitelist-Eintrag bearbeiten". It contains three input fields: "IP-Adresse" with the value "192.168.2.180", "Grund" with the value "IP des Telefons", and "Verfällt" with a dropdown menu open showing options: "Nie", "In einem Monat", "In drei Monaten", "In sechs Monaten", and "Eigener ...". At the bottom right are "Speichern" and "Abbrechen" buttons.

Abbildung 54- Beispiel für die Bearbeitung eines Whitelist-Eintrags


21 Erweiterte Einstellungen



21.1 Wartemusik

Der Begriff „Wartemusik“ wird innerhalb der STARFACE generell für die akustische Ausgabe verwendet, die abgespielt wird, wenn ein Ruf in die Warteschleife bzw. „on hold“ genommen wird.

Für die STARFACE besteht eine einzelne Wartemusik aus einer bzw. mehreren Audiodateien. Es muss also immer zwischen diesen beiden Begriffen unterschieden werden. Also auch ob z.B. eine neue Wartemusik erstellt wird oder ob einer bereits bestehenden Wartemusik neue Audiodateien hinzugefügt werden.


Hinweis: Eine Audiodatei muss vom Typ „wav“ (mono, 16kHz, 16 bit, PCM) sein.

Durch das Bearbeitungssymbol  kann jede auf der STARFACE hinterlegte Wartemusik bearbeitet werden. Dabei besteht in dem Reiter **Musik** über die Schaltfläche **Anhören** die Möglichkeit, die Audiodateien der Wartemusik über ein Telefon anzuhören.

Über die beiden Schaltflächen  und  kann die Lautstärke einer Audiodatei vermindert bzw. erhöht werden.

Hinweis: Häufiger Gebrauch dieser Funktion lässt die Qualität der Audiodatei massiv sinken und sollte deswegen vermieden werden.

21.1.1 Neue Wartemusik erstellen

Um eine neue Wartemusik zu erstellen kann die Schaltfläche  oder **Neue Wartemusik** genutzt werden. Als erstes muss dann ein möglichst eindeutiger und sprechender Name vergeben werden.

In dem Reiter **Musik** können nun die Audiodatei bzw. die Audiodateien hochgeladen werden.

Hinweis: Eine Audiodatei muss vom Typ „wav“ (mono, 16kHz, 16 bit, PCM) sein.

21.1.2 Wartemusik zuweisen

Nach dem Erstellen einer neuen Wartemusik, kann diese über die entsprechenden Reiter einer Rufnummer, einer Gruppe oder einem Benutzer zugewiesen werden.

Für alle anderen Rufnummern, Gruppen und Benutzer gilt die default-Wartemusik der STARFACE.

Hinweis: Die beschriebenen Zuweisungsmöglichkeiten bestehen nicht bei der Wartemusik „default“.

21.2 Macros

Dieser Editor dient zur Erstellung eigener Erweiterungen bzw. Macros des Dialplans. Der Dialplan ist, vereinfacht ausgedrückt, die Gesamtheit der Regeln und Routinen für die Behandlung aller VoIP-Verbindungen.

Hinweis: Um den Funktionsumfang der STARFACE zu erweitern, empfehlen wir prinzipiell den Einsatz von STARFACE Modulen. Ein Eingriff in das Telefonsystem mittels Macros sollte vermieden werden und nur durch erfahrene Administratoren vorgenommen werden!

Im oberen Textfeld **Globale Includes** werden globale Variablen definiert, welche in der **Macrodefinitionen** im unteren Textfeld verwendet, werden können. Die Syntax ist hierbei bewusst einfach gehalten:

Je Zeile ist eine Variable in Form von variablenname=wert einzutragen. Eine Macrodefinition benötigt jedoch nicht zwingend vordefinierte Variablen.

Hier erstellte Macros finden sich in der Benutzerverwaltung in der Bearbeitungsansicht eines Benutzerkontos (✎) im Reiter **Rufnummern** als zusätzliche Option unter **Standardregel**.

Die Voraussetzung hierfür ist, dass der Name des Macros, abweichend von der offiziellen Schreibweise, in folgendem Format notiert wurde:

```
[[macro-...]]; ${...}
```

21.3 XMPP

Jede STARFACE beinhaltet einen eigenständigen XMPP-Server. Dieser stellt Verbindungen für folgende Anwendungen zur Verfügung:

- STARFACE Desktop Apps
- STARFACE Mobile Apps
- STARFACE Software-Fax
- STARFACE TAPI
- Unterschiedliche STARFACE Integrationen (CTI)
- Instant Messaging über Jabber-/XMPP-Chatanwendungen
- UCI

Bei der oberen Anzeige **Verbunden mit XMPP-Server** bezieht sich die Statusangabe auf die Verbindung der STARFACE zum eigenen XMPP-Server. Dieser Status gibt also nicht den direkten Status des XMPP-Servers wieder.

Die zweite Statusanzeige **Verbundene SATRAFCE Apps** zeigt die Anzahl der aktuell verbundenen STARFACE Apps an. Andere Clients die z.B. für Instant Messaging genutzt werden sind in der Zählung nicht enthalten.

Über die Schaltfläche **XMPP-Server neustarten** lässt sich der XMPP-Server der STARFACE komplett neu starten.

Hinweis: Bei einem Neustart des XMPP-Servers werden immer alle XMPP-Verbindungen neu gestartet und alle angebotenen Apps verlieren kurzzeitig die Verbindung.

In dem Feld "**Domain**" muss ein intern, so wie auch extern, auflösbaren FQDN (Fully Qualified Domain Name) eingetragen werden. Dies ist für die korrekte Funktion der STARFACE Desktop Apps und der STARFACE Mobile Apps notwendig.

Ein Beispiel: pbx.example.org

Dieser FQDN würde aus dem internen Netzwerk mit der internen IPv4 Adresse der STARFACE (z.B. 192.168.10.50) aufgelöst werden und bei externem Zugriff mit der externen IPv4 Adresse (z.B. 213.65.1.2).

Der FQDN muss auf der Weboberfläche der STARFACE an den folgenden beiden Stellen hinterlegt sein um die korrekte Funktion der STARFACE Desktop Apps und STARFACE Mobile Apps zu gewährleisten:

- Admin --> Server --> Netzwerk --> Feld "Hostname"

- Admin --> Erweiterte Einstellungen --> XMPP --> Feld "Domain"
- Admin --> Telefone --> Einstellungen --> Drop-Down-Menü "Verwendete Serveradresse"

Es wird empfohlen an diesen beiden Stelle einen Domainnamen zu hinterlegen, der intern auf Ihrer Firewall mit einer internen RFC1918-Adresse (falls applikabel) und extern mit der externen IPv4 des STARFACE Hosts aufgelöst wird. Andernfalls kann hier versuchsweise die externe IPv4-Adresse der STARFACE eingetragen werden.

Hinweis: Nach der Eintragung einer Domain oder IP-Adresse wird empfohlen die Dienste auf der STARFACE neu zu starten.

21.4 Active Directory

Dieser Reiter dient der Konfiguration der Benutzerauthentifizierung in der STARFACE, über ein Active Directory innerhalb des lokalen Netzwerks. Bei Nutzung des Active Directory werden ausschließlich die Benutzernamen (ohne Domänadresse) und das Passwort zur Anmeldung an der Weboberfläche der STARFACE, in den STARFACE Desktop Apps und den STARFACE Mobile Apps benötigt. Eine gemischte Nutzung von Zugangsdaten aus der AD und der Zugangsdaten aus der STARFACE ist nicht möglich.

Hinweis: Benutzer mit Administratorenrechten können sich immer mit ihren normalen STARFACE Zugangsdaten an der Weboberfläche anmelden.

Um die eindeutige Zuordnung von Domänenbenutzern und Benutzern auf der STARFACE sicherzustellen, sollte in beiden Systemen für jeden Benutzer jeweils die exakt gleiche E-Mail-Adresse hinterlegt sein.

Hinweis: Die Groß- und Kleinschreibung der Mailadresse wird geprüft und muss in an allen Konfigurationsfeldern absolut gleich eingetragen werden.

21.4.1 Verbindung zum Active Directory einrichten

Vor dem Aktivieren der Benutzeranmeldung mittels Active Directory müssen gültige Server-Einstellungen hinterlegt und ein Verbindungstest durchgeführt werden.

Domäne: Hier wird der Name der Windows-Domäne in DNS-Schreibweise angegeben (z.B. example.com).

1. Verzeichnisserver: Hier muss der Name des Active Directory Servers mit den Benutzerinformationen hinterlegt werden. Optional kann nach einem Doppelpunkt (:) eine alternative Portnummer angehängt werden. Der Port 8502 ist der verwendete Standardport.

2. Verzeichnisserver: Optional hier der Name eines zweiten Servers eingetragen werden, der genutzt wird, wenn, der erste Verzeichnisserver nicht erreichbar ist.

Base DN: Hier muss das Verzeichnis mit den Benutzer-Informationen angegeben werden und zwar in der LDAP-Syntax (z.B. ou=users,dc=example,dc=com).

In dem Drop-Down-Menü „Sicherheit“ stehen die folgenden Auswahlmöglichkeiten bei der Nutzung von LDAP zur Verfügung:

TLS mit Zertifikatsprüfung

Wird diese Option ausgewählt, werden die verwendeten Zertifikate beim Verbindungsaufbau validiert. Dafür können offiziell signierte Zertifikate von einer Zertifizierungsstelle (CA) verwendet werden. In diesem Fall müssen keine Änderungen an der STARFACE vorgenommen werden.

Alternativ können auch selbstsignierte Zertifikate genutzt werden, wobei hierfür die Zertifikate via Modul auf die STARFACE hochgeladen werden müssen (siehe [17.6 Trust-Store](#)).

Wird diese Option genutzt erfolgt der Zugriff nicht mehr über den Port 389, sondern über den Port 636.

TLS ohne Zertifikatsprüfung

Wird diese Option ausgewählt, gibt es keine Validierung der Zertifikate beim Verbindungsaufbau.

Es ist zu beachten, dass das Ablaufdatum des verwendeten Zertifikats trotzdem geprüft wird und nicht abgelaufen sein darf.

Wird diese Option genutzt erfolgt der Zugriff nicht mehr über den Port 389, sondern über den Port 636.

Unverschlüsselt

Wird diese Option ausgewählt wird davon ausgegangen, dass der Zielsever unverschlüsselte Verbindungen akzeptiert.

Benutzername: Name des Benutzers mit dem auf den Active Directory Server zugegriffen wird.

Passwort: Passwort des Benutzers mit dem auf den Active Directory Server zugegriffen wird.

Abschließend kann über die Schaltfläche **Verbindung testen** geprüft werden, ob der Zugriff erfolgreich ist und die Konfiguration abgespeichert werden kann.

Hinweis: Wird die Active Directory Nutzung aktiviert oder deaktiviert, muss zwingend ein Serverneustart durchgeführt werden bevor die Änderung aktiv ist.

21.5 OAuth Login

In diesem Reiter kann der Zugriff für alle Benutzer mit Administrationsrechten auf der STARFACE auf die Authentifizierung via OAuth umgestellt werden. Eine allgemeine Erklärung zum [Aufbau und der Funktionsweise des Protokolls OAuth](#) findet sich auf Wikipedia.

Nachdem der Zugriff via OAuth für die Administratoren konfiguriert worden ist, können sich nur noch die Administratoren mit den Zugangsdaten anmelden, die beim OAuth-Provider hinterlegt sind. Diese Funktionalität steht für Benutzer ohne Administrationsrechte nicht zur Verfügung.

Es muss mindestens immer noch ein Administratorenzugang als Ausnahme konfiguriert sein, der sich alternativ mit den Zugangsdaten anmelden kann die auf der STARFACE hinterlegt sind (siehe "Ausnahmeregel").

Hinweis: Es ist zu beachten, dass die E-Mail-Adresse für den jeweiligen Administrator auf der STARFACE und beim OAuth-Provider absolut gleich und eindeutig sein muss.

Es stehen die folgenden OAuth-Provider zur Verfügung:

- Microsoft Azure AD
- Google Identity
- Anderer

Hinweis: Wird als OAuth-Provider "Anderer" ausgewählt, muss ein Name für den Provider eingetragen werden.

Die folgenden Eingabefelder müssen mit den Daten des OAuth-Providers befüllt werden.

Client-ID: In diesem Eingabefeld wird die eindeutige Kennung eingetragen, die eine Verbindung zum OAuth-Server herstellt.

Client Geheimnis: In diesem Eingabefeld muss das Client-Geheimnis eingetragen werden. Dieser Schlüssel stellt die Authentizität der STARFACE gegenüber dem OAuth-Server sicher.

Aussteller URL: In diesem Eingabefeld muss die Aussteller-URL des OAuth Servers eingetragen werden.

Weitere Informationen bezüglich der Microsoft Anmeldedaten finden sich unter dem folgenden Link:

[Link zu Microsoft](#)

Weitere Informationen bezüglich der Google Anmeldedaten sich unter dem folgenden Link:

[Link zu Google](#)

Das Feld "PBX-Callback-URL" unter der Überschrift "Authentifizierung" enthält bereits die entsprechenden URL und kann nicht geändert werden. Dieses Feld dient dazu, die Callback-URL für die Eintragung beim OAuth Provider kopieren zu können.

Via der Schaltfläche "PreFlightCheck starten" kann die gesamte Konfiguration einmal vollständig getestet werden. Nur wenn der Test erfolgreich verläuft, kann die Konfiguration übernommen werden.

Unter der Überschrift "Ausnahmeregel" muss nach dem erfolgreichen PreFlightCheck mindestens ein Administrator angegeben werden, der sich auch weiterhin mit den Zugangsdaten die auf der STARFACE hinterlegt sind anmelden kann, wenn z.B. der OAuth-Provider nicht zur Verfügung steht.

Es können auch mehrere Administratoren hinterlegt werden, wobei die hier hinterlegte Administratoren immer beide Zugangsarten angezeigt bekommen bei der Anmeldung im Administrationsbereich.

Hinweis: Eine automatische Prüfung stellt sicher, dass der letzte hier konfigurierte Administratorbenutzer nicht gelöscht werden kann, bevor an dieser Stelle ein weiterer Administrator hinzugefügt worden ist.

21.6 Microsoft Presence

Der Presence Sync Service ermöglicht die Synchronisierung von Präsenzinformationen zwischen Microsoft und der STARFACE. Der Service bildet die technische Grundlage für Cloud Federation Presence.

In diesem Reiter muss der Lese- und Schreibzugriff für die Synchronisation konfiguriert werden. Für den Schreibzugriff muss die folgende Konfiguration vorgenommen werden:

Verzeichnis-ID (Mandant): In diesem Feld muss die Verzeichnis-ID bzw. Mandanten-ID eingetragen werden, die in der Microsoft Anwendung für den OAuth Zugriff generiert worden ist.

Client-ID: In diesem Feld muss die eindeutige Anwendungs-ID bzw. Client-ID eingetragen werden, die in der Microsoft Anwendung für den OAuth Zugriff generiert worden ist.

Client Geheimnis: In diesem Feld muss das Client Geheimnis eingetragen werden, das für den Zugriff generiert worden ist.

Nach der Konfiguration des Zugriffs kann durch Auswahl der Schaltfläche "Starte OAuth-Flow für Schreib-Zugriff" aktiviert werden. Die erfolgreiche Einrichtung des Schreibzugriffs wird durch eine entsprechende Meldung bestätigt.

Für den Schreibzugriff der STARFACE müssen im Entra Portal Berechtigungen zugewiesen werden. Die Konfigurationsseite findet sich im Entra Portal unter „Anwendungen“ und dann „App-

Registrierungen“. Dort muss die App, deren Client-ID auf der STARFACE hinterlegt worden ist, bearbeitet werden.

Der API "Microsoft Graph" der ausgewählten App müssen die folgenden Anwendungsberechtigungen zugeordnet werden:

- Organization.ReadWrite.All
- Presence.ReadWrite.All

Sind diese Berechtigungen nicht erteilt, wird ein Hinweis nach dem Start des OAuth-Flows angezeigt.

Für den Lesezugriff muss die folgende Konfiguration vorgenommen werden:

Client-ID: In diesem Feld muss die eindeutige Anwendungs-ID bzw. Client-ID eingetragen werden, die in der Microsoft Anwendung für den OAuth Zugriff generiert worden ist.

Client Geheimnis: In diesem Feld muss das Client Geheimnis eingetragen werden, das für den Zugriff generiert worden ist.

Callback-URL: Aus diesem Feld heraus kann die Callback-URL kopiert werden. Diese Angabe wird für die Konfiguration auf der Seite von Microsoft benötigt und kann nicht direkt verändert werden.

Die hier angezeigte Callback-URL, setzt sich aus dem Hostnamen der aktuell vom Anwender verwendet wird zusammen. Die Callback-URL wird also aus der aktuellen URL extrahiert, mit der der jeweilige Anwender auf die STARFACE zugegriffen hat.

Hinweis: Es muss beachtet werden, dass die kopierte Callback-URL auch von allen Benutzern inner- und außerhalb des eigenen Netzwerks korrekt zu erreichen ist. Es wird empfohlen einen extern via HTTPS erreichbaren FQDN für den Zugriff zu nutzen.

Nach der Konfiguration des Zugriffs kann durch Auswahl der Schaltfläche "Starte OAuth-Flow für Lese-Zugriff" aktiviert werden. Die erfolgreiche Einrichtung des Lesezugriffs wird durch eine entsprechende Meldung bestätigt.

Für den Lesezugriff der STARFACE müssen im Entra Portal delegierte Berechtigungen zugewiesen werden. Die Konfigurationsseite findet sich im Entra-Portal unter „Anwendungen“ und dann „App-Registrierungen“. Dort muss die App, deren Client-ID auf der STARFACE hinterlegt worden ist, bearbeitet werden.

Der API "Microsoft Graph" der ausgewählten App müssen die folgenden delegierten Berechtigungen zugeordnet werden:

- User.Read.All

Die aktuellen Regeln zur Synchronisation des Status zwischen Microsoft und STARFACE sind nicht frei konfigurierbar. Die Synchronisation funktioniert nur für Benutzer, die in beiden Systemen die genau gleiche E-Mail-Adresse verwenden. Ändert sich die E-Mail-Adresse für einen Benutzer, muss die STARFACE neu gestartet werden. Alle anderen Änderungen an einem Benutzer werden ohne Neustart übernommen.

Es muss beachtet werden, dass der Status des Microsoft Benutzers von verschiedensten Anwendungen beeinflusst werden kann. Darum wird empfohlen im Fehlerfall zuerst eine Übersicht der Anwendungen zu erstellen die den Status des Benutzers auf Seite von Microsoft verändern können bzw. dürfen.

Der Synchronisierungsvorgang von Microsoft zur STARFACE findet alle 10 Sekunden statt.

Microsoft	Richtung	STARFACE
Verfügbar	<--->	Verfügbar
BUSY (in a call)	--->	DND
BUSY Meeting	Kein Mapping	
BUSY manuell	Kein Mapping	
BUSY (in a call)	<--	Im Gespräch
DND (Teams)	--->	DND

Tabelle 21 - Umsetzung der Status zwischen Microsoft und STARFACE

21.7 uaCSTA

In diesem Reiter kann die Anbindung an einen ECSTA Server von estos konfiguriert werden. Die Anbindung wird benötigt um Anwendungen wie z.B. „estos ProCall“ mit der STARFACE zu verbinden.

Um eine Verbindung zu konfigurieren, muss zuerst die Checkbox „uaCSTA-Steuerung“ aktiviert werden. Es stehen dann die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

uaCSTA Server-Host: In diesem Feld muss die IPv4-Adresse oder der Domänenname des Servers eingetragen werden.

uaCSTA Server-Port: In diesem Feld muss der Port eingetragen werden, über den die Verbindung zu dem Server aufgebaut werden kann.

uaCSTA Server-Passwort: In diesem Feld muss das Passwort für den Zugriff auf den Server eingetragen werden.

Transport: Über dieses Drop-Down-Menü wird ausgewählt welches Protokoll für den Verbindungsaufbau genutzt wird.

21.8 CSTA

In diesem Reiter kann der Zugriff via CTSA auf die STARFACE konfiguriert werden. Dafür müssen in diesem Reiter Zugangsdaten konfiguriert werden, die von möglichen Anwendungen via z.B. dem [Tool ePhone von Estos](#) für den Zugriff verwendet werden.

Hinweis: Die Anbindung via CSTA befindet sich noch im Betastadium. Es ist zu beachten, dass bei manchen Funktionen möglicherweise immer noch Probleme auftreten oder diese nicht wie erwartet funktionieren.

Für den Zugriff wird der Benutzername und das Passwort, das im CSTA verwendet wird, benötigt. In das Feld "Host-IP-Adresse" muss eine der folgenden Eingaben zwingend eingetragen werden:

- IPv4 Adresse der verwendeten Starface Appliance
- IPv4 der Starface VM
- dedizierte IPv4 Adresse der Starface Cloud
- IPv4 Adresse des verwendeten Starface Cloud Concentrators

Die Anbindung kann für die folgenden Aktionen genutzt werden:

- Answer (STARFACE Desktop App)
- Hold
- Unhold
- Transfer (Blind / Consultation)

- Redirect (Forward)
- Swap (Resume a hold call and hold the current active call)
- Hang Up
- Dial Digits (DTMF)
- Merge (Transfer one call on hold with one connected call)
- Make call (Address selects the phone to use)

Hinweis: Die Aktionen können ausschließlich für die beiden STARFACE Desktop Apps ausgelöst.

Für CTSA gibt es auch eine eigene Logdatei (siehe [17.11 Log-Datei](#)).


22 Anhang

22.1 Ausschalten einer Appliance

Die STARFACE Appliance ist für permanenten Betrieb ausgelegt und muss in der Regel nicht neu gestartet oder ausgeschaltet werden. Ist dies dennoch erforderlich oder gewünscht gibt es dafür mehrere Möglichkeiten:

- Über die STARFACE Weboberfläche (siehe auch „17.1 - Status“)
- Über das Administrations-Menü der STARFACE via direkt angeschlossenem Monitor

Falls der Zugriff auf die Weboberfläche der STARFACE nicht möglich ist und auch keine Möglichkeit besteht einen direkt angeschlossenen Monitor zu nutzen, kann mit dem folgenden Vorgehen die Hardware direkt ausgeschaltet werden:

Dabei wird der Startknopf  an der Gerätevorderseite dreimal innerhalb von 30 Sekunden gedrückt. Diese Funktionsweise beugt einem unbeabsichtigten Ausschalten der STARFACE vor.

22.2 RAID-Controller-Manager

STARFACE Appliance mit RAID-Controller verfügen über einen RAID-Controller-Manager mit Autoreparatur- und Benachrichtigungsfunktion. Der Manager prüft alle drei Minuten den Zustand des RAID-Systems auf Probleme und Veränderungen und sendet gegebenenfalls eine E-Mail an Benutzer mit der entsprechenden Berechtigung.

Hinweis: Die interne Protokollierung des RAID-Controllers erfolgt auf dem Loglevel `DEBUG`.

Beindet sich der RAID-Controller im Zustand „OK/Verifying“ kann eine Festplatte des RAID problemlos gewechselt werden. Der RAID-Controller-Manager erkennt diesen Vorgang und synchronisiert die neue Festplatte automatisch. Bei Auftreten eines Problems der RAID-Konfiguration versucht der Manager in zehn Schritten das Problem zu beheben. Währenddessen sendet er weitere Benachrichtigungen über den aktuellen Zustand der Reparatur. Misslingt die Reparatur wird auch dies mit weiteren Instruktionen gemeldet.

Die drei vom Normalzustand (OK/Verifying) abweichenden Fälle sind:

DEGRADED: Der RAID-Controller ist in seiner Funktion eingeschränkt, z.B. bei Problemen einer Festplatte des RAID.

REBUILDING: Ist standardmäßig der letzte Schritt einer Reparatur des RAID-Systems. Dieser Schritt kann mehrere Stunden in Anspruch nehmen, wobei zu Beginn und Ende eine Benachrichtigung versandt wird.

INITIALIZING: Anfangsroutine des RAID-Controller-Managers, wobei zu Beginn und Ende eine Benachrichtigung versandt wird.

22.3 Festplatten Monitoring

Das Festplatten Monitoring ist eine unabhängig im Hintergrund laufende Anwendung zur Kontrolle des Speicherplatzes der Festplatte. Sollte der zur Verfügung stehende Speicherplatz das Minimum von 512 MB unterschreiten, erhalten autorisierte Benutzer eine E-Mail mit einer entsprechenden Warnung.

22.4 Tastenkombinationen am Telefon

Die folgenden Tastenkombinationen können an Telefonen die über die STARFACE autoprovisioniert worden sind genutzt werden, um verschiedene Features und Funktionen zu steuern.

22.4.1 Tastenkombinationen zur allgemeinen Steuerung

Taste(n)	Zusatzeingabe	Beschreibung
* 2	Zielnummer	Markiert das Telefonat in den Auswertungen der Verbindungsdaten als privat.
* 3 2	Gruppen-ID	Anmelden des Benutzers bei der Gruppe
* 3 3	Gruppen-ID	Abmelden des Benutzers von der Gruppe
* 6	Kurzwahl	Kurzwahl aus dem Adressbuch wird gerufen
* 7 7	Login-ID	Anmelden des Benutzers am Telefon
* 7 8	Login-ID	Abmelden des Benutzers am Telefon
* 7 9		Abmelden aller Benutzer am Telefon
* 8	interne Rufnummer	Übernahme des Rufs für Benutzer/Gruppe (Call Grabbing)
* 8		Zufällige Rufübernahme (Call Grabbing)
* 9	ID der Voicemailbox	Abfrage und Konfiguration einer Voicemailbox
* *	Ziffer *	Rufaufbau über die Leitung mit der Leitungspräfix-Ziffer
#	z.B. ##2	Eingaben nach der ersten # werden ungefiltert an den Provider signalisiert (Erfordert das Recht "Providerseitige Dienstmerkmale"). Es wird empfohlen diese Tastenkombination nur in Kombination mit einem Leitungspräfix zu verwenden.

Tabelle 22 - Tastenkombinationen zur allgemeinen Steuerung

22.4.2 Tastenkombinationen während eines aktiven Telefonats

Taste(n)	Zusatzeingabe	Beschreibung
* *		Legt das Gespräch auf alle Telefone des Benutzers (Call2Go)
* 1		Mitschnitt starten oder stoppen. Nach Beendigung des Telefonats wird der Mitschnitt als E-Mail-Anhang versandt.
* 2		Aufruf des Sprachmenüs für einen Transfer mit Rückfrage. Das laufende Gespräch wird währenddessen gehalten. Nach Rücksprache mit dem Transferziel, wird der gehaltene Gesprächspartner durch Auflegen übergeben.
* 3		Starten einer spontanen Telefonkonferenz mit dem aktuellen Gespräch und allen auf Halten gesetzten Rufen
* 4		Für die nächsten 10 Sekunden können beliebige DTMF-Töne übertragen werden

Tabelle 23 - Tastenkombinationen während eines aktiven Telefonats

22.4.3 Tastenkombinationen für zusätzliche Dienstmerkmale

Taste(n)	Zusatzeingabe	Beschreibung
* 0 1 1	Zielnummer	Immer-Umleitung einschalten auf Zielnummer (ohne Gruppennummern)
* 0 1 1		Aktiviert alle bereits konfigurierten Immer-Umleitungen (ohne Gruppennummern)
* 0 1 0	Zielnummer	Alle Immer-Umleitungen ausschalten (ohne Gruppennummern)
* 0 2 1	Zielnummer	Besetzt-Umleitung einschalten auf Zielnummer

* 0 2 1		Aktiviert alle bereits konfigurierten Besetzt-Umleitungen (ohne Gruppennummern)
* 0 2 0		Alle Besetzt-Umleitungen ausschalten
* 0 3 1	Zielnummer	Zeitüberschreitung-Umleitung auf Zielrufnummer einschalten
* 0 3 1		Aktiviert alle bereits konfigurierten Zeitüberschreitung-Umleitungen (ohne Gruppennummern)
* 0 3 0		Alle Zeitüberschreitung-Umleitungen ausschalten
* 5	Zielrufnummer	Immer-Umleitung einschalten auf Zielnummer (ohne Gruppennummern)
* 5		Alle Immer-Umleitungen ausschalten (ohne Gruppennummern)
* 0 7 1		Rückruf bei Besetzt einschalten
* 0 7 0		Rückruf bei Besetzt ausschalten
* 0 8	+ 00 bis 99 (Warteplatz-ID)	Gehaltenen Anrufer auf einem Warteplatz parken oder aus dem Warteplatz holen (Park and Orbit)
* 0 9 1		Ruhe/DND für den angemeldeten Benutzer aktivieren
* 0 9 0		Ruhe/DND für den angemeldeten Benutzer deaktivieren

Tabelle 24 - Tastenkombinationen für zusätzliche Dienstmerkmale

22.4.4 Tastenkombinationen zur Steuerung von Konferenzen

Taste(n)	Zusatzeingabe	Beschreibung
*		Sprachmenü der Steuerungsoptionen aufrufen
* 1		Stummschaltung (Mikrofon) ein- und ausschalten
* 2		Sich zu Wort melden, wenn vom Moderator stumm geschaltet
* 4		Konferenzlautstärke zu verringern
* 5		Setzt die Hörerlautstärke auf den Standardwert zurück
* 6		Konferenzlautstärke erhöhen
* 7		Mikrofonlautstärke verringern
* 8		Setzt die Mikrofonlautstärke auf den Standardwert zurück
* 9		Mikrofonlautstärke erhöhen

Tabelle 25 - Tastenkombinationen zur Steuerung moderierter Konferenzen

22.5 Neuinstallation einer STARFACE

Soll ein STARFACE System neu installiert werden sind die folgenden Schritte zu beachten.

22.5.1 Vorbereitungen für eine Appliance

Um die Neuinstallation einer STARFACE Appliance vorzubereiten müssen die folgenden Punkte beachtet werden:

- Download der entsprechenden ISO-Datei [Link zum Downloadbereich](#)
- Vorbereitung eines USB-Sticks [Link zur USB-Stick-Erstellung](#)
- Erstellen eines externen Backups vom vorhandenen System Siehe auch „17.6 - Backup“
- Aktuelles root-Passwort ermitteln [Link zum root-Passwort](#)

Hinweis: Bei älteren Systemen ist möglicherweise noch ein BIOS-Update notwendig, bevor eine Neuinstallation durchgeführt werden kann (siehe auch die [Onlinedokumentation](#)).

Es ist zu beachten, dass bei einer Neuinstallation immer die gesamte Festplatte der Appliance formatiert wird und dass keine parallele Installation zu einem vorhandenen System möglich ist.

Vor der Neuinstallation sollte sichergestellt sein das die Verbindung zum lokalen Netzwerk eingesteckt ist und auch möglicherweise vorhanden ISDN-Karten bereits korrekt verkabelt sind.

Hinweis: Eine Appliance fordert keine IP-Adresse an wenn das Netzkabel nachträglich eingesteckt wird. Darum muss das Netzkabel immer vorab eingesteckt werden.

22.5.2 Vorbereitungen für eine VM

Um die Neuinstallation einer STARFACE VM durchzuführen müssen die folgenden Punkte durchgeführt werden:

- Download der passenden ISO-Datei ([Link zum Downloadbereich](#))
- Erstellen eines Gastbetriebssystems Linux 64bit (z.B. CentOS 8) mit der folgenden Mindestkonfiguration (4GB RAM / 16 GB HDD / 1 Netzwerkadapter / 1 DVD-Laufwerk).
- Der Gerätetyp des CD-/DVD-Laufwerks muss als **Datenspeicher-ISO-Datei** konfiguriert werden und die STARFACE ISO-Datei ausgewählt werden. Auch muss die Option **Beim Einschalten verbinden** aktiviert werden und "UEFI Secure Boot" muss deaktiviert sein
- Erstellen eines externen Backups vom vorhandenen System (siehe auch „[17.6 - Backup](#)“)

Im oben genannten [Downloadbereich](#) findet sich auch eine bereits vorbereitete VM-Edition der STARFACE die die Konfiguration eines Gastbetriebssystems überflüssig macht.

22.5.3 Installationsschritte

Die folgenden Schritte werden nacheinander bei der (Neu-) Installation einer Appliance bzw. einer VM durchgeführt:

- Start der Appliance/VM
- Auswahl der Option Install new system oder Install new system (VMware)
- Automatische Erkennung der wesentlichen Hardwarekomponenten
- Start des grafischen Installationsassistenten
- Vergabe des Passwort für den root-User
- Start der Installation durch die Option **Next**

Nach Abschluss der Installation erscheint die entsprechende Anzeige mit der Schaltfläche **Reboot** und der abschließende Neustart kann durchgeführt werden. Danach wird die aktuelle IPv4-Adresse der STARFACE auf dem Bildschirm ausgegeben. Alle nachfolgenden Schritte werden in dem Kapitel „[4 - Die Erstkonfiguration der STARFACE](#)“ behandelt.